BANCO DE DADOS CADASTRO DE USUÁRIOS

APLICAÇÃO WEB
COM A LINGUAGEM C#

Setembro/2022

Objetivo:

Criar uma área restrita, com acesso somente de usuários cadastrados.

Requisitos:

Definir um <u>banco de dados</u> para registrar os <u>usuários</u>.

Dicionário de Dados: Usuários

USUÁRIOS			
NOME	TIPO	TAMANHO	DESCRIÇÃO
Usuariold	Auto		ID do usuário
Nome	Texto	60	Nome do usuário
Email	Texto	255	Email do usuário
NomeAcesso	Texto	45	Nome de acesso a área restrita
Senha	Texto	45	Senha de acesso a área restrita

Preparando o ambiente:

1. Crie a pasta App_Data;

Pasta para o arquivo do Banco de Dados (.accdb)

2. Crie a pasta App_Code;

As classes nesta pasta são visíveis por todas as classes do projeto.

3. Crie o banco de dados ACCESS;

Crie a estrutura da(s) tabela(s) do banco de dados e grave o arquivo na pasta App Data.

4. Obtenha a string de conexão com o banco de dados;

Acesse o site: https://www.connectionstrings.com/

- 5. Crie a classe ~/App_Code/ AppSettings.cs;
- 6. Crie a(s) classe(s) "Model" para cada tabela do Banco de Dados;
- 7. Adicionar no projeto referência à biblioteca DataServices.dll;

Esta dll esta na pasta da disciplina em DataBase.

8. Instale o drive AccessDataBaseEngine (para o banco de dados Access)

Esta na pasta da disciplina em Tools\ Access 12.0\ AccessDatabaseEngine.exe

AppSettings.cs

```
// 27/09/2022
// DEFINA EM PROPRIEDADES DESSA CLASSE "Ação de Compilação=Compilar"
using System.Web;
namespace Projeto
    public static class AppSettings
        public static string ConexaoDB =
"Provider=Microsoft.ACE.OLEDB.12.0; Data Source=" +
HttpContext.Current.Server.MapPath("~/App_Data/DataBase2022.accdb") +
";Persist Security Info=False;";
```

Usuarios.cs

```
// 27/09/2022
// DEFINA EM PROPRIEDADES DESSA CLASSE "Ação de Compilação=Compilar"
using System;
namespace Model
{
    public class Usuarios
        // PROPRIEDADES DA TABELA USUARIOS
        public string NomeCompleto { get; set; }
        public string Email { get; set; }
        public string NomeAcesso { get; set; }
        public string Senha { get; set; }
        public int Status { get; set; }
```