



SOBREVIVÊNCIA DO MICO

Como eu jogo Zilli?

O que você precisa:



Apoie HELIX comprando baralhos no site <http://GetZilli.com>.

1

Faça o download deste arquivo e imprima. Sugerimos que imprima em papel de alta gramatura para melhores resultados. Você pode imprimir em folha A4 ou Carta.



2

Certifique-se de configurar sua impressora para impressão em ambos os lados da folha e com margem de encadernação na borda superior da folha.

Se você vai imprimir apenas a parte da frente das cartas, configure a impressora para imprimir somente as páginas ímpares.

3

Recorte cada carta seguindo as linhas indicadas pelos ícones das tesouras.



Seja ativo, pague mico e seja feliz!

Compartilhe seus melhores movimentos, regras e idéias conosco!

Nosso Instagram e Twitter: @GetZilli.

Confira as últimas novidades em <http://GetZilli.com>.

Como jogar

Ujinga tem dois tipos de cartas. **Cartas de Ação**, com fundos coloridos, mostram os movimentos que os jogadores tem que realizar. **Cartas Especiais**, com fundos brancos, mudam o jeito de como os movimentos tem que ser feitos. Por exemplo, Tempo Duplo torna todos movimentos bem rápidos.

Se você é o jogador mais jovem, então você começa o jogo como o Mestre de Cerimônias. Embaralhe as cartas e pegue cinco delas. Escolha três Cartas de Ação para os outros jogadores realizarem os movimentos. Se você tiver Cartas Especiais, você pode jogar uma delas também. Coloque as cartas que sobraram de volta no baralho. Mostre as cartas que escolheu para os demais jogadores de um jeito bem dramático.

Rumo ao desafio! Conte alto de 1 a 10 enquanto todos os outros jogadores tentam realizar os desafios dos movimentos para sua diversão.

VIRE, TEM MAIS!

Por exemplo, os outros jogadores podem ter que combinar os movimentos **Pulos de Sapo**, **Dança do Robô** e **Solos de Guitarra**... uau!

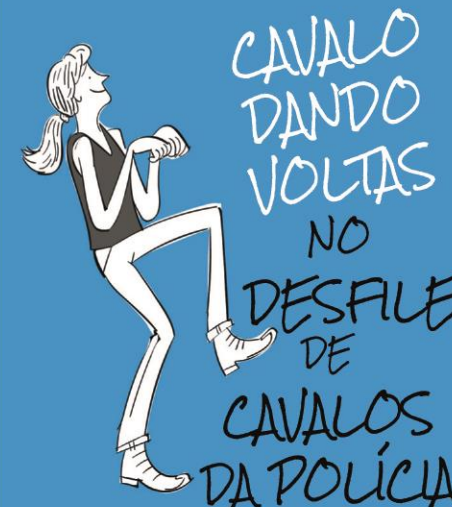
Quando o tempo terminar, você deve decidir quem fez a melhor performance, quem atuou melhor, quem foi o mais engraçado? Quem foi mais criativo? Quem pagou mais mico? Assim que tiver escolhido o vencedor ou vencedores, dê a eles as **Cartas de Ação** desta rodada como prêmio. Divida o prêmio como achar mais justo.

Agora vamos à próxima rodada! A pessoa que está à esquerda do **Mestre de Cerimônias** se torna o novo **Mestre de Cerimônias** e repete o mesmo processo. Mude o **Mestre de Cerimônias** a cada rodada e continue jogando até se esgotarem as cartas do baralho. Ao final do jogo, a pessoa que ganhou mais cartas é o vencedor e é coroado como **MESTRE DO UJINGA**.

Divirta-se e pague micos!



A águia magestosa, voando alto e graciosamente sobre o deserto. Abra bem suas asas e continue batendo-as. Hmm, você parece um pombo, mas está bom também!



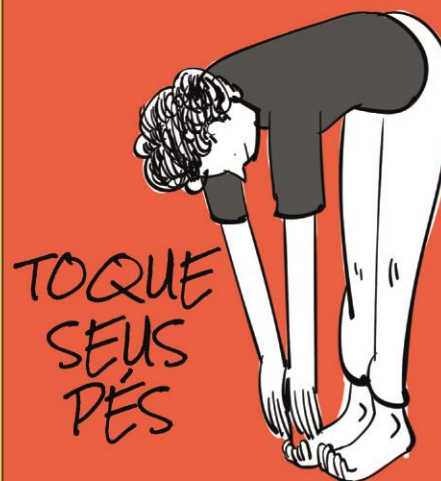
Você é um cavalo... claro, claro. Os guardas têm que ser sérios, mas você não. Especialmente quando você está sendo fotografado.



Uma dança antiga e graciosa inspirada pela nobre galinha. Coloque suas mãos em suas axilas e balance sua cauda cheia de penas. Fácil!



Flexione os cotovelos e toque o chão com seu nariz, como se você tivesse feito isso antes um milhão de vezes. Mas, desta vez, sorria! Fácil, certo?



Vamos fazer amizade com seus pés! Primeiro, estenda bem os braços para cima. Depois, curve o tronco até o quadril e tente tocar os dedos do pé.



Quem precisa de um barco para remar? Ou de um rio? Nós não! Estenda seus braços, puxe seu corpo para frente e comece a remar rio acima!





Imagine que você é um robô e dance no ritmo de algoritmos e cálculos matemáticos. Robôs são excelentes dançarinos... bleep, bleep, girou!



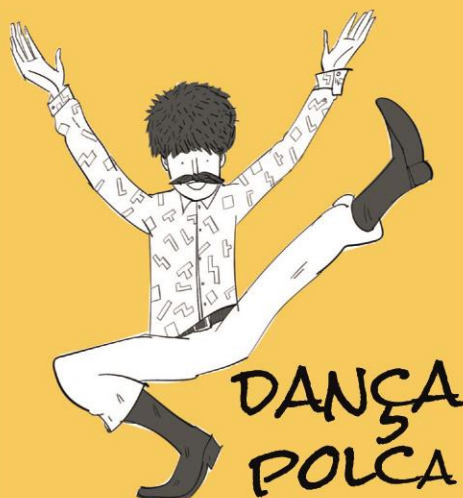
Agarre uma corda com seu braço esquerdo e gire seu braço direito como um roqueiro. Você é uma estrela do rock, faça o show e pule por toda parte.



Fique em pé sobre uma perna só e permaneça assim. Fácil, não é? Dê uma chance e veja. Você pode balançar e cambalear, mas não pode cair.



Eu conheço Kung Fu! Chute o mais alto que conseguir com uma perna, depois com a outra. Controle a fúria dos seus pés, pois não queremos machucar alguém.



Agache, ficando o mais perto do chão que conseguir e chute suas pernas no ar, mas não caia. Chute! Chute! Chute! Hey! Hey! Hey!



Nós precisamos atravessar o rio pulando sobre essas pedras. Espere, estas pedras são crocodilos! Melhor ir rápido antes que eles te MORDAM!



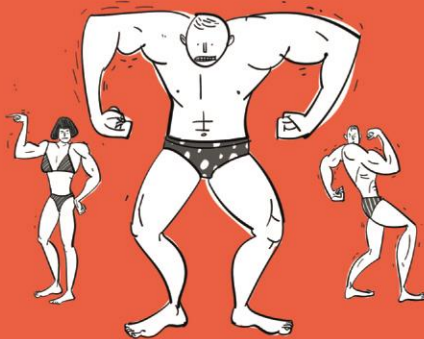
Pule! Pule! Quem sabe?! Você é um excelente saltador? Bem alto, pernas e braços formando um "X", chocante!



Você vai correr para... aqui! Corra o mais rápido que conseguir, balance os braços e erga para o alto os joelhos, mas não saia do lugar.



O MUSCULOSO



Cerre seus dentes, tensione seus glúteos e flexione suas armas. MUSSSSSCULOSSSS!

CAMINHADA DO ZUMBI



Posicione seus braços como se estivesse tentando encontrar um interruptor de luz no escuro, e ande realmente devagar sem dobrar os joelhos. E UHHH!

DANÇA DO CARANQUEIJO



Caranqueijos são dançarinos surpreendentemente bons quando eles estão no ritmo certo. Estale suas garras e ande de lado na praia à beira-mar.

ANDE COMO UM URSO



Você esteve hibernando todo o inverno em uma caverna quente e legal e agora alguém acordou você. Dê pisadas firmes e furiosas no chão e faça rugidos!

SHIKAKA

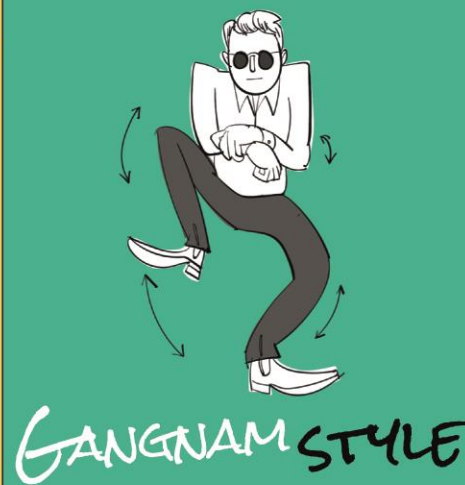


SHI! KA! KA! O que isso significa? Não tenho a menor ideia! Afaste seus pés e agache. Mexa os braços como se estivesse enchendo um balão e dê pisadas firmes no chão.

SEJA UMA ÁRVORE



É hora de ver como é ser uma árvore. Então ponha no chão algumas raízes, estique seus galhos e se prepare para fazer fotossíntese.



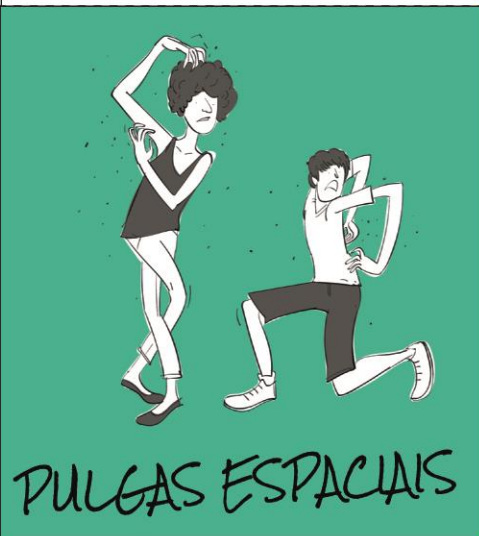
GANGNAM STYLE

Agora é com você. Segure a rédea com suas mãos e pule de uma perna para outra,.



É uma febre muito séria e você acabou de pegá-la. Ponha sua mão esquerda para baixo, ao lado do corpo e balance os quadris enquanto sua mão direita aponta para o céu.





Pulgas espaciais! Como elas chegaram aqui? Nas costas de um cachorro do espaço, bobo! Elas estão realmente provocando muita coceira, coce para viver!

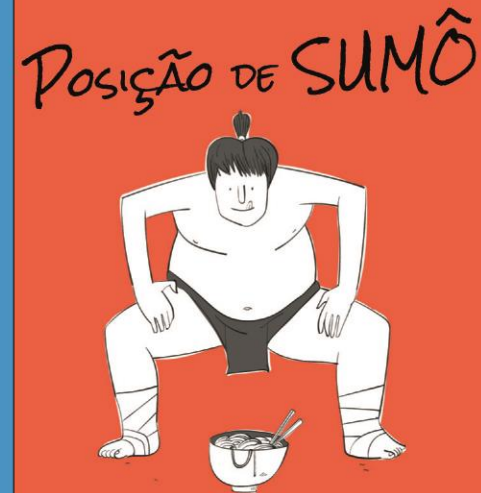
FAÇA O TWIST



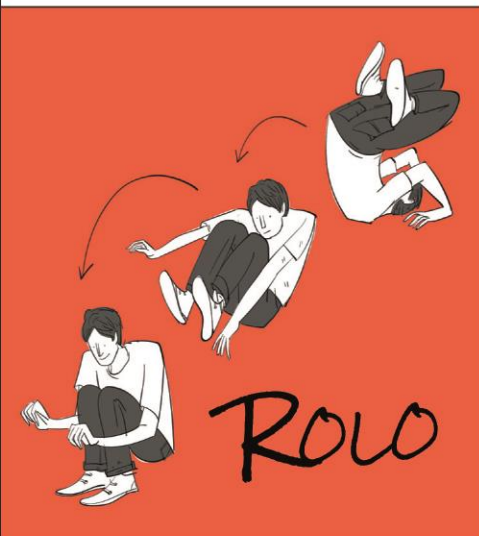
Flexione seus ombros para um lado, enquanto flexiona seu quadril para outro. E depois inverta os movimentos, como em um rodopio indeciso.



Se você tem uma corda, isso é formidável! Se você não tem, é formidável também, você pode fingir que tem uma. Gire a corda e pule! Mais rápido!



Aja como um verdadeiro peso pesado e pise firme como um lutador de sumô! Plante os dois pés, agache-se e inche seu corpo como um grande balão.



É uma cambalhota! Você sabe como fazer uma, não sabe? Coloque sua cabeça no chão, curve-se como uma bola e role!

LINHA DE CONGA



Coloque seus braços nos ombros dos seus amigos e andem ao redor, depressa, todos juntos, como uma gigante... linha de conga.



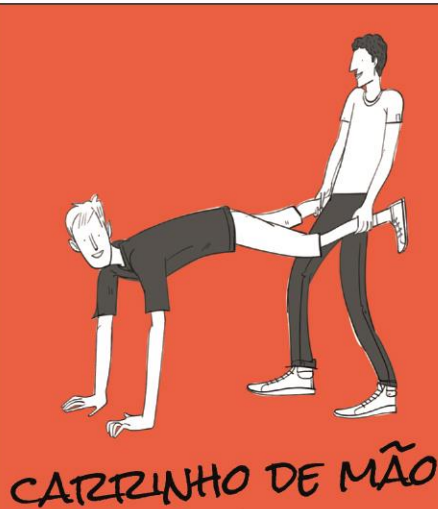
Arremesse a toro (é um escocês para arremessar troncos). Encontre uma e jogue com toda sua força e observe cair. Então faça de novo.

PULOS DE SAPO



Sapos entendem de pulos e são simplesmente os melhores! Agache-se até o chão, colocando suas mãos entre os pés. E agora: HOP! HOP! HOP!





CARRINHO DE MÃO

Use seu amigo para retirar o lixo de jardim. Seu amigo tem rodas? Provavelmente não, ele terá que usar suas mãos.



GIRAR

Gire sobre um ponto. Cuidado quando terminar seu movimento, porque você pode cair. Elogios para você por manter o almoço em sua barriga.

ABDOMINAIS



Finja que seus joelhos e seus cotovelos são velhos amigos perdidos com pressa para se reunirem. E então aja como um cruel destino e os separe. Repita.



AGACHAMENTOS

Agachamentos são bons para seus pés, sua cabeça e tudo o que estiver entre eles. Estique-se para o alto e então agache até o chão. Bons momentos.

ALPINISTA



Apoie-se sobre suas mãos e joelhos e escale o Monte Kilimanjaro! Será difícil, mas por sorte somos especialistas nisso!

O QUE A RAPOZA DIZ?

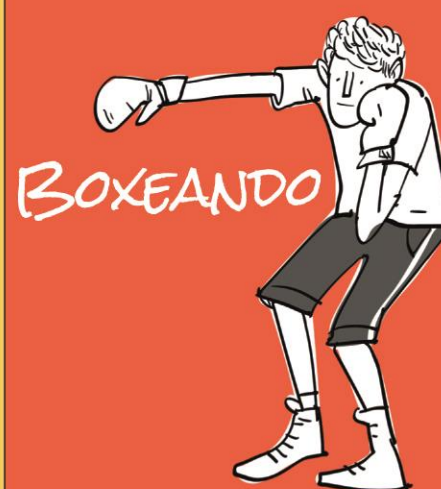


O que a rapoza diz? Vamos descobrir! Ponha uma perna em frente da outra com um joelho curvado, então faça pequenas rapozas com suas mãos e dê pulos curtos e rápidos.



ANDAR COMO UM EGÍPCIO

Cleopatra foi uma rainha muito famosa do Egito. Se você pode andar do mesmo jeito que ela, então você está indo bem.



BOXEANDO

Empunhe suas mãos e então comece o treino de boxe como um lutador vencedor. Mas não acerte ninguém, somos todos bons amigos aqui.



BICICLETA NO AR



É uma bicicleta esquisita mas nós a amamos de qualquer forma. Ponha seus ombros no chão, eleve suas pernas e pedale com toda vontade.

ENFRENTANDO O CÃO



Faça como uma pequena pressão e caminhe com seus pés em direção às mãos até seu bumbum ficar bem arrebitado. Parece um cachorro, certo?

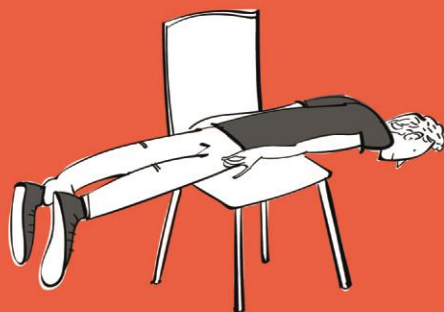
DOBRO DO TEMPO

Altera todas as CARTAS DE AÇÕES na jogada. O mesmo que antes, mas com o dobro da velocidade. Dobro da velocidade, dobro de risadas.

GRAVIDADE

Altera todas as CARTAS DE AÇÕES na jogada. Tudo parece tão pesado! Você mal pode tirar os pés do chão e seus joelhos estão curvando-se por causa do peso da sua cabeça.

A PRANCHA



Imite uma prancha... e fique. É simples assim, apenas fique na posição mais estreita e rígida possível e fique imóvel. Você sabe, como uma prancha!



PASSEIO A CAVALO

Pegue um amigo, pule em suas costas e cavalguem juntos ao por do sol. Faça isso por muito tempo, parceiro!

DOBRO DO TEMPO

Altera todas as CARTAS DE AÇÕES na jogada. O mesmo que antes, mas com o dobro da velocidade. Dobro da velocidade, dobro de risadas.

GRAVIDADE

Altera todas as CARTAS DE AÇÕES na jogada. Tudo parece tão pesado! Você mal pode tirar os pés do chão e seus joelhos estão curvando-se por causa do peso da sua cabeça.







<p>QUAL SEU MOVIMENTO?</p> <p>DESENHE</p> <p>CONTE COMO FAZER</p> <p>ADICIONE SUA IDEIA A HTTP:// BeZilli.com</p>	<p>QUAL SEU MOVIMENTO?</p> <p>DESENHE</p> <p>CONTE COMO FAZER</p> <p>ADICIONE SUA IDEIA A HTTP:// BeZilli.com</p>	<p>QUAL SEU MOVIMENTO?</p> <p>DESENHE</p> <p>CONTE COMO FAZER</p> <p>ADICIONE SUA IDEIA A HTTP:// BeZilli.com</p>	<p>QUAL SEU MOVIMENTO?</p> <p>DESENHE</p> <p>CONTE COMO FAZER</p> <p>ADICIONE SUA IDEIA A HTTP:// BeZilli.com</p>
<p>QUAL SEU MOVIMENTO?</p> <p>DESENHE</p> <p>CONTE COMO FAZER</p> <p>ADICIONE SUA IDEIA A HTTP:// BeZilli.com</p>	<p>QUAL SEU MOVIMENTO?</p> <p>DESENHE</p> <p>CONTE COMO FAZER</p> <p>ADICIONE SUA IDEIA A HTTP:// BeZilli.com</p>	<p>QUAL SEU MOVIMENTO?</p> <p>DESENHE</p> <p>CONTE COMO FAZER</p> <p>ADICIONE SUA IDEIA A HTTP:// BeZilli.com</p>	<p>QUAL SEU MOVIMENTO?</p> <p>DESENHE</p> <p>CONTE COMO FAZER</p> <p>ADICIONE SUA IDEIA A HTTP:// BeZilli.com</p>

