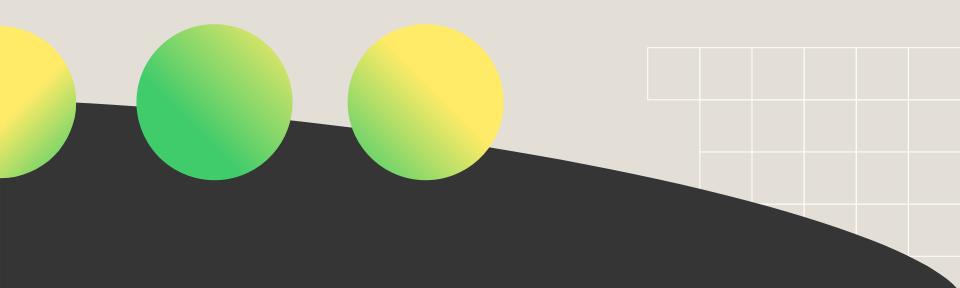
## E tu cosa vedi?

Una brevissima introduzione alla fisica dei colori

#### Prima di tutto, cos'è il colore?

Il colore è una **sensazione soggettiva.** Si **genera** nel nostro cervello grazie al nostro **occhio** che è in grado di captare **onde elettromagnetiche**.



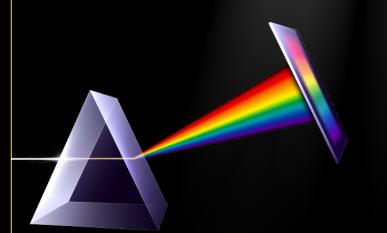
## Quindi per capire il colore ...

#### La luce

Cioè capire COSA e COME arriva ai nostri occhi quando guardiamo.

# L'occhio e il cervello

Cioè come noi RACCOGLIAMO ed ELABORIAMO la luce.



# Laluce

Una delle (tante) cose di cui capiamo poco.. Un po' onda, un po' particella..

## Le origini



#### La Filosofia

#### Filosofia della Grecia antica

Iniziano a distinguersi due concetti

#### Raggio visuale

Che "parte" dall'occhio e permette di vedere



Come conglomerato della luce del Sole

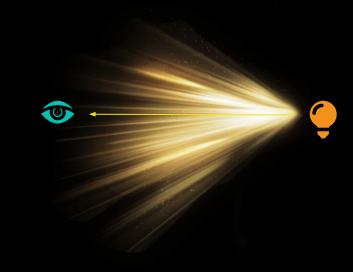
'600 e '700

Modello emissivo o corpuscolare

Alcuni corpi irradiano, cioè emettono particelle materiali.

Il raggio luminoso, che esiste fisicamente, coincide con la traiettoria delle particelle

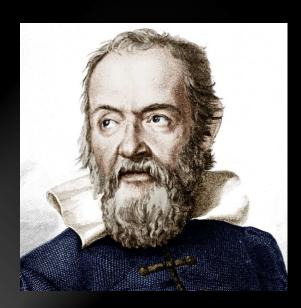
Per il soggetto vedente il fenomeno è immissivo, cioè il raggio entra nell'occhio



Antecedenti antichi: Epicuro e Lucrezio

**'600 e '700** 

Modello emissivo o corpuscolare





**'600 e '700** 

Modello emissivo o corpuscolare



Prova a misurare la velocità della luce con l'esperimento delle due lanterne (simile all'eco)



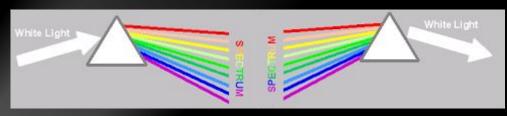
"Voglio che due piglino un lume per uno, il quale, tenendolo dentro lanterna o altro ricetto possino andar coprendo e scoprendo, con l'interposizione della mano, alla vista del compagno, e che, ponendosi l'uno incontro all'altro in distanza di poche braccia, vadano addestrandosi nello scoprire ed occultare il lor lume alla vista del compagno, sì che quando l'uno vede il lume dell'altro, immediatamente scuopra il suo; la qual corrispondenza, dopo alcune risposte fattesi scambievolmente, verrà loro talmente aggiustata, che, senza sensibile svario, alla scoperta dell'uno risponderà immediatamente la scoperta dell'altro, sì che quando l'uno scuopre il suo lume, vedrà nell'istesso tempo comparire alla sua vista il lume dell'altro. Aggiustata cotal pratica in questa piccolissima distanza, pongansi i due medesimi compagni con due simili lumi in lontananza di due o tre miglia, e tornando di notte a far l'istessa esperienza, vadano osservando attentamente se le risposte delle loro scoperte ed occultazioni seguono secondo l'istesso tenore che facevano da vicino; che seguendo, si potrà assai sicuramente concludere, l'espansion del lume essere instantanea: ché quando ella ricercasse tempo, in una lontananza di tre miglia, che importano sei per l'andata d'un lume e venuta dell'altro, la dimora dovrebbe esser assai osservabile. E quando si volesse far tal osservazione in distanze maggiori, cioè di otto o dieci miglia, potremmo servirci del telescopio..."

**'600 e '700** 

Modello emissivo o corpuscolare

Scompone una luce emessa da una sorgente di luce bianca nelle varie componenti ottenendo "sette colori primari" che poi ricomposti danno nuovamente la luce bianca.

(violetto, indaco, blu, verde, giallo, arancio, rosso)





'600 e '700

Modello ondulatorio - Cartesio

La luce è un'onda che si propaga con fronte d'onda sferico dalle sorgenti. Il "raggio" con cui si descrive geometricamente è il raggio di propagazione dell'onda.

Tutto lo spazio è permeato dall'etere: un fluido rarefatto, elastico, invisibile, intangibile e privo di massa attraverso il quale si propaga l'onda luminosa.



'600 e '700

Modello ondulatorio - Cartesio

La luce è un'onda che si propaga con fronte d'onda sferico dalle sorgenti. Il "raggio" con cui si descrive geometricamente è il raggio di propagazione dell'onda.

Tutto lo spazio è permeato dall'etere: un fluido rarefatto, elastico, invisibile, intangibile e privo di massa attraverso il quale si propaga l'onda luminosa.

SPOILER: NON ESISTE



'600 e '700

Modello ondulatorio - Cartesio

La luce è un'onda che si propaga con fronte d'onda sferico dalle sorgenti. Il "raggio" con cui si descrive geometricamente è il raggio di propagazione dell'onda.

Tutto lo spazio è permeato dall'etere: un fluido rarefatto, elastico, invisibile, intangibile e privo di massa attraverso il quale si propaga l'onda luminosa.

Anche perchè, non lo vedi, non lo tocchi, non ha massa, non è elastico, non esercita forze o interagisce con nulla...



'600 e '700

Modello ondulatorio - Cartesio

La luce è un'onda che si propaga con fronte d'onda sferico dalle sorgenti. Il "raggio" con cui si descrive geometricamente è il raggio di propagazione dell'onda.

Tutto lo spazio è permeato dall'etere: un fluido rarefatto, elastico, invisibile, intangibile e privo di massa attraverso il quale si propaga l'onda luminosa.

Che poi le cose sono complesse e si deve aspettare il '900 per accettare modelli senza etere... ma vabbè, andiamo oltre



**'800 - le onde EM** 

(Si inizia a capire anche come è fatto l'occhio)

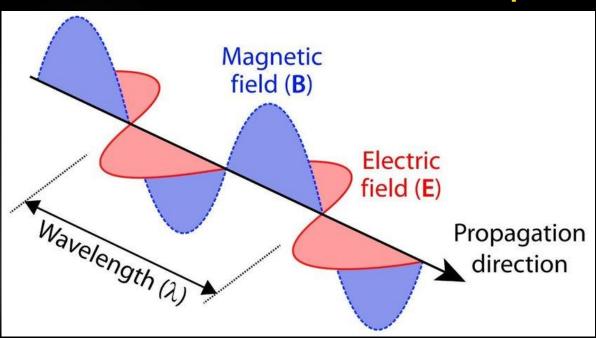
Con Maxwell tutta la fisica legata a: luce, campi elettrici, campi magnetici, elettroni fermi, elettroni in moto (corrente elettrica) viene condensata in 4 equazioni:

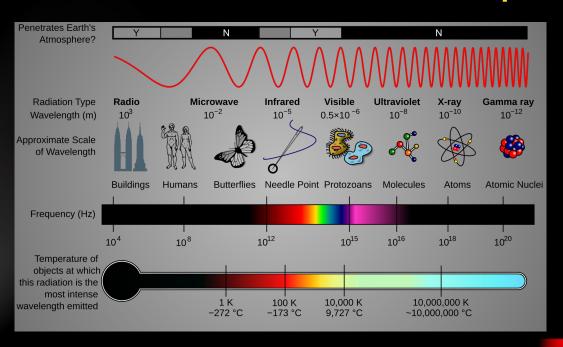
$$\nabla \cdot \mathbf{D} = \rho$$

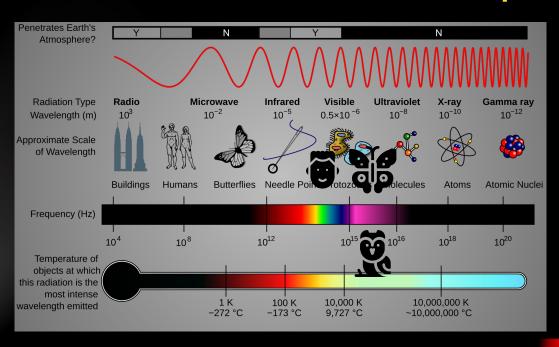
$$\nabla \cdot \mathbf{B} = 0$$

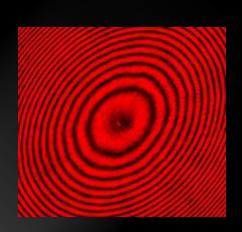
$$\nabla \times \mathbf{E} = -\frac{\partial \mathbf{B}}{\partial t}$$

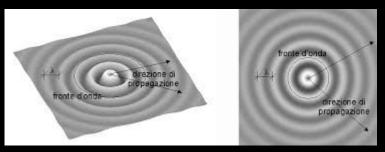
$$\nabla \times \mathbf{H} = \mathbf{J} + \frac{\partial \mathbf{D}}{\partial t}$$











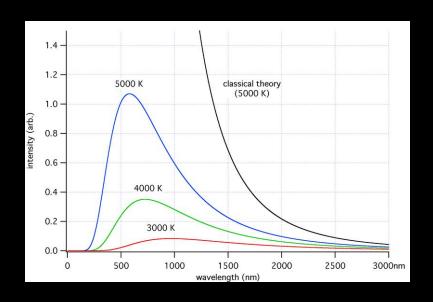


#### '900.. ancora corpuscoli

La luce è composta da particelle. Se la frequenza della luce è "v" allora la sua energia è *E=hv* 

Questa descrizione permetteva di risolvere alcuni problemi presenti nella teoria ondulatoria come l'emissione dei corpi neri

Previsione teorica

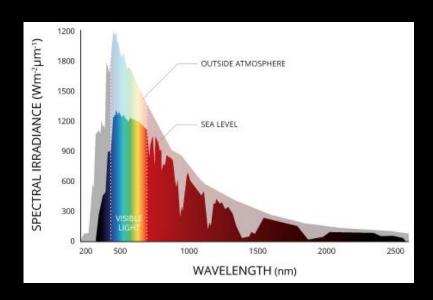


#### '900.. ancora corpuscoli

La luce è composta da particelle. Se la frequenza della luce è "v" allora la sua energia è *E=hv* 

Questa descrizione permetteva di risolvere alcuni problemi presenti nella teoria ondulatoria come l'emissione dei corpi neri

Spettro reale

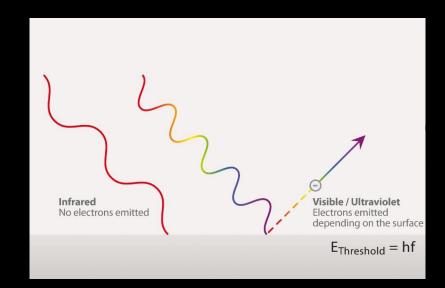


#### '900.. ancora corpuscoli

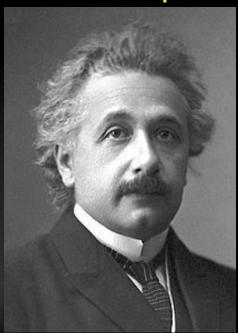
La luce è composta da particelle. Se la frequenza della luce è "v" allora la sua energia è *E=hv* 

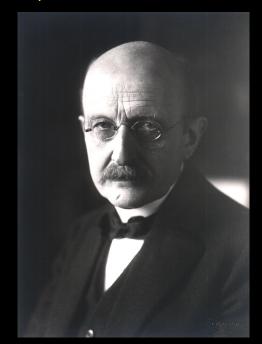
Questa descrizione permetteva di risolvere alcuni problemi presenti nella teoria ondulatoria come l'effetto fotoelettrico

Spettro reale

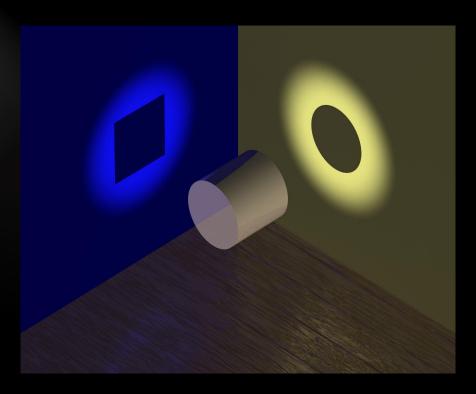


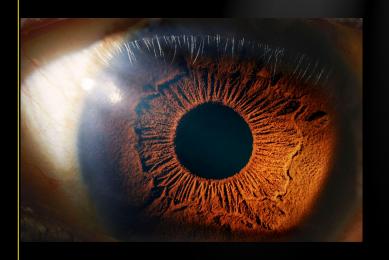
'900.. ancora corpuscoli





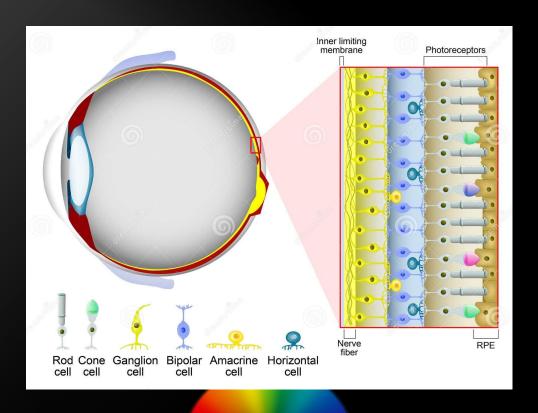
## Quindi?

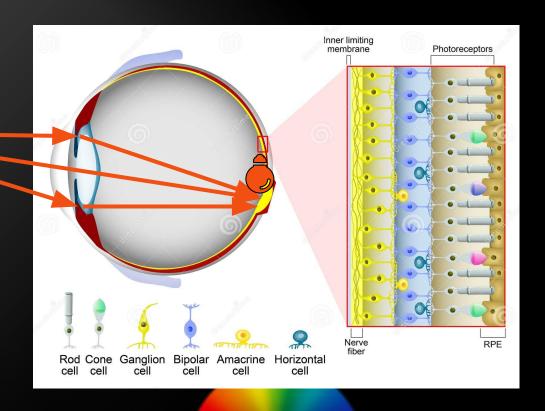


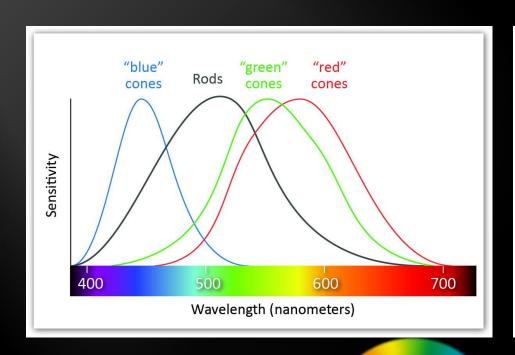


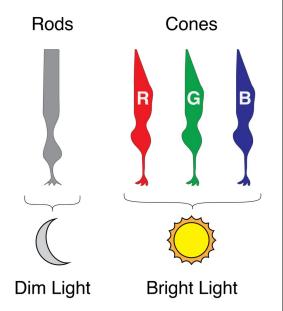
# L'occhio

Il sensore che ci permette di captare la luce

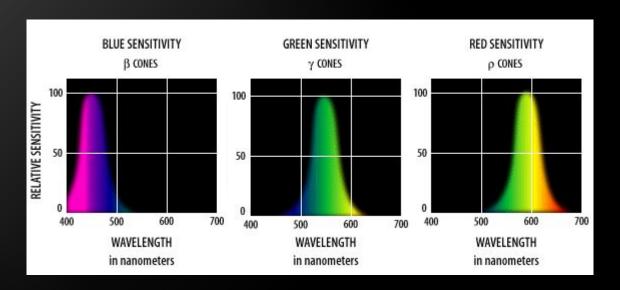




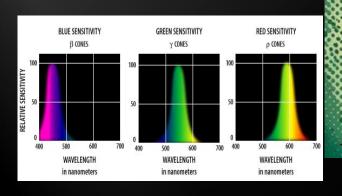




#### Ogni tipo di cono viene stimolato da una certa $\lambda$



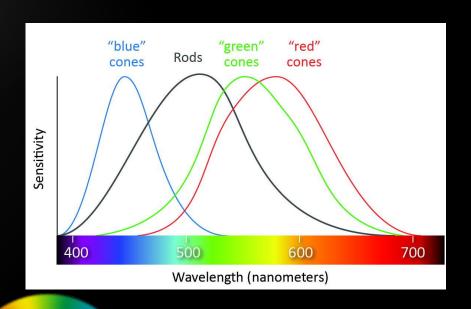
Ogni tipo di cono viene stimolato da una certa  $\lambda$ 



Si ok e quindi?
A te cosa cambia se ci
sono 3 coni proprio
su quei colori invece
che un UNICO CONO
CHE LI LEGGE TUTTI?

#### Si può verificare il fenomeno del Color Matching

- Quando guardiamo della luce verde si accende il cono relativo al verde;
- Quando guardiamo della luce rossa si accende il cono relativo al rosso;
- Quando guardiamo della luce blu si accende il cono relativo al blu;

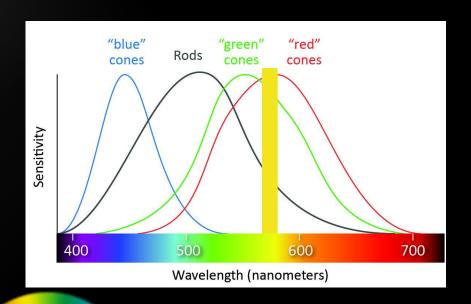


#### Si può verificare il fenomeno del Color Matching

Quando guardiamo della luce gialla?

In questo caso si accenderanno due coni diversi:

- Il cono verde
- Il cono rosso

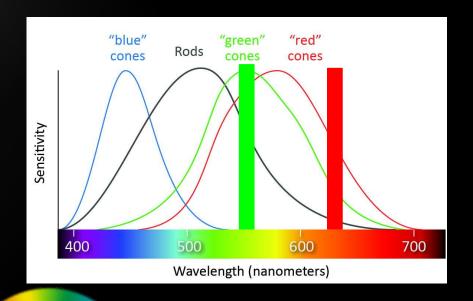


#### Si può verificare il fenomeno del Color Matching

 Quando guardiamo
 CONTEMPORANEAMENTE una luce verde ed una luce rossa ?

In questo caso si accenderanno due coni diversi:

- Il cono verde
- Il cono rosso



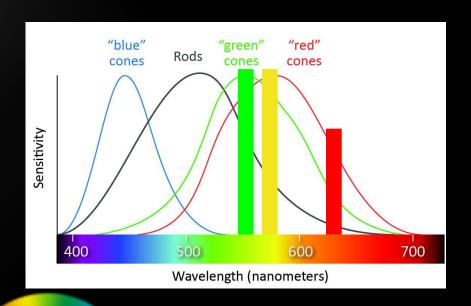
#### Si può verificare il fenomeno del Color Matching

 Quando guardiamo
 CONTEMPORANEAMENTE una luce verde ed una luce rossa ?

In questo caso si accenderanno due coni diversi:

- Il cono verde
- Il cono rosso

Quindi è come se guardassimo della luce gialla



## Quindi per capire il colore ...

#### La luce

Cioè capire COSA e COME arriva ai nostri occhi quando guardiamo.

# L'occhio e il cervello

Cioè come noi RACCOGLIAMO ed ELABORIAMO la luce.

#### Quindi per capire il colore ...



#### La luce



# L'occhio e il cervello

Cioè capire COSA e COME arriva ai nostri occhi quando guardiamo. Cioè come noi RACCOGLIAMO ed ELABORIAMO la luce.

#### Quindi per capire il colore ...

La luce



Cioè capire COSA e COME arriva ai nostri occhi quando guardiamo. L'occhio e il cervello

Cioè come noi RACCOGLIAMO ed ELABORIAMO la luce.

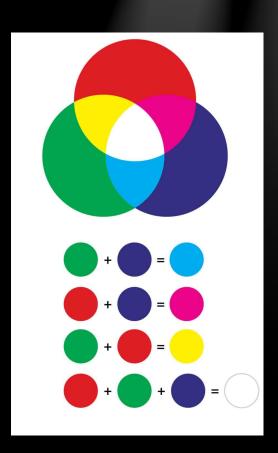
#### Come può arrivare la luce al nostro occhio?

1) Puó arrivare direttamente da una o più sorgenti luminose



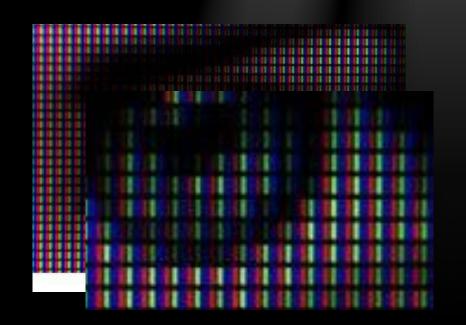
In questo caso il colore percepito è dato dalla SOMMA degli stimoli dati dalle sorgenti.

Per comporre il colore totale si usa la SINTESI ADDITIVA









#### Come può arrivare la luce al nostro occhio?

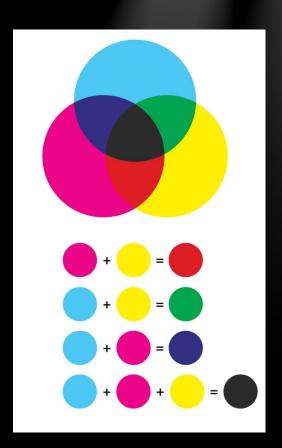
2) Può incontrare ostacoli durante il tragitto



In questo caso dalle sorgenti devo SOTTRARRE i colori che vengono ASSORBITI dall'ostacolo.

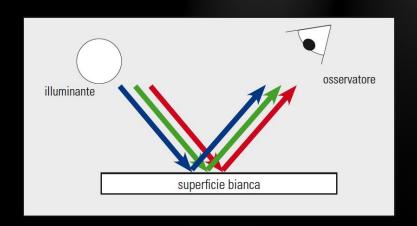
Al mio occhio arriveranno solo i colori che "avanzano".

Per comporre il colore totale si usa la SINTESI SOTTRATTIVA



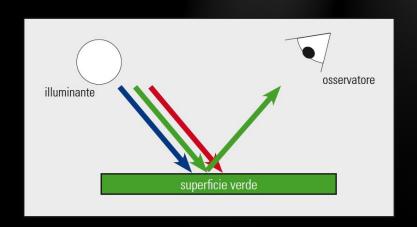


Facciamo un esempio con un foglio di carta



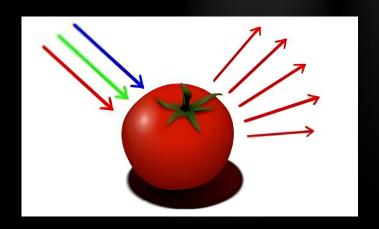


Facciamo un esempio con un foglio di carta



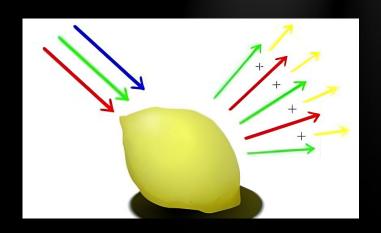


Si possono fare altri esempi





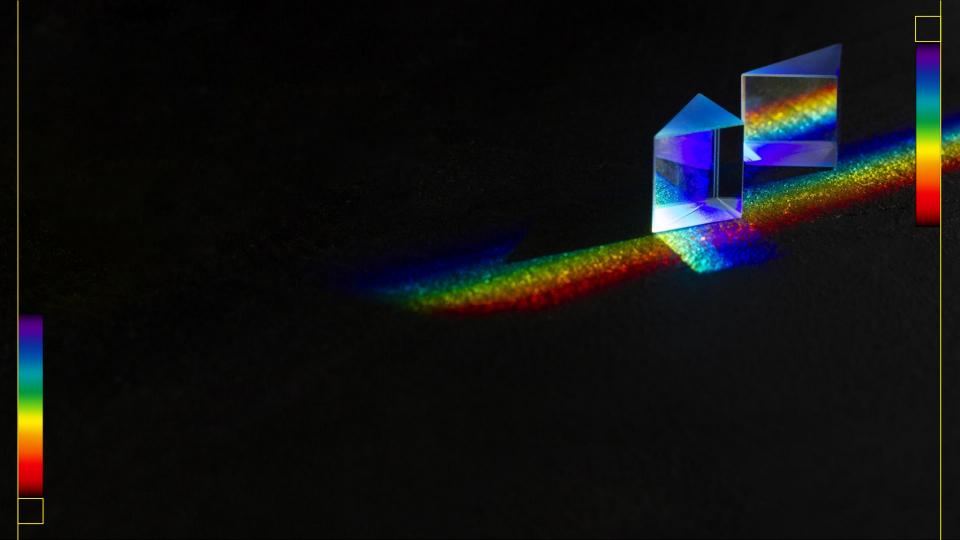
Si possono fare altri esempi

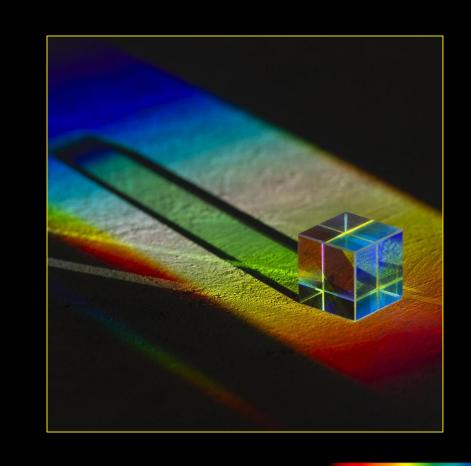


#### Come può arrivare la luce al nostro occhio?

Nella realtà delle cose questi due modi si combinano... dando luogo a quello che noi vediamo del mondo







#### Fonti principali

#### **Documenti**

- https://learn.genetics.utah.edu/content/senses/vision/
- https://en.wikipedia.org/wiki/Electromagnetic\_spectrum
- LE FORZE DI LEGAME TRA GLI ATOMI: UNA FANTASIA SENILE DI GALILEO ANDREA FROVA. Dipartimento di Fisica, Università di Roma 'La Sapienza'

#### Simulazioni

- https://www.geogebra.org/m/SjGyuKN s
- https://phet.colorado.edu/sims/html/c olor-vision/latest/color-vision\_all.html
- https://www.physicsclassroom.com/P hysics-Interactives/Light-and-Color/RG B-Color-Addition/RGB-Color-Addition-I nteractive