

ПРИЛОЖЕНИЕ А

(обязательное)

Листинг программы с комментариями

Содержимое файла *additionalwindow.h*:

```
#ifndef ADDITIONALWINDOW_H
#define ADDITIONALWINDOW_H

#include <QDialog> //базовый класс диалоговых окон
#include<QFileSystemModel> //предоставляет модель данных для локальной
файловой системы
#include<QDir> //предоставляет доступ к структурам каталогов и их
содержимому
#include<QDesktopServices> //предоставляет методы для доступа к общим
службам рабочего стола
#include<QString> //предоставляет символьную строку в Юникоде

namespace Ui {
class AdditionalWindow;
}

class AdditionalWindow : public QDialog //класс дополнительного окна для
копирования и перемещения
{
    Q_OBJECT

public:
    explicit AdditionalWindow(QWidget *parent = nullptr);
    //"explicit" предупреждает неявное преобразование типов
    ~AdditionalWindow();
    void SetCancel(bool); //метод установки отмены
    bool Cancel(); //метод срабатывания отмены
    void SetQDir(QDir &); //метод получения переменной директории
    QDir GetQDir(); //метод передачи переменной директории

private slots:
    void on_btnOK_clicked(); // слот нажатия на "OK"

    void on_btnCancel_clicked(); // слот нажатия на "Cancel"

    void on_listView_doubleClicked(const QModelIndex &index); // слот
нажатия на панель "listView"

private:
    Ui::AdditionalWindow *ui; //указатель для связи с соответствующим ui-
файлом
    QFileSystemModel *model; //указатель для связи с моделью данных для
файловой системы
    QDir dir; //переменная для хранения информации об определенной
директории
    bool cancel=true; //флаг срабатывания отмены
};

#endif // ADDITIONALWINDOW_H
```