

## 1. this 란 ?

JavaScript에서 **this** 키워드는 객체를 나타냅니다 .

**this**가 어떻게 사용(호출)되는지에 따라 대상이 달라집니다.

객체 메서드에서 **this**는 객체를 나타냅니다.

단독으로, **this**는 전역 객체를 가리킵니다.

함수에서 **this**는 전역 객체를 참조합니다.

함수에서 **strict mode**에서는 **this**는 **undefined** 입니다.

이벤트에서 **this**는 이벤트를 수신한 요소를 나타냅니다.

**call()**, **apply()** 및 **bind()**와 같은 메서드에서 **this**는 모든 개체를 참조할 수 있습니다.

Note.

**this**는 변수가 아닙니다. 키워드입니다. **this**의 값은 변경할 수 없습니다.

## 2. 메서드에서 this

객체 메서드에서 사용되는 **this**는 객체를 나타냅니다.

예시

```
const person = {
  firstName: "John",
  lastName: "Doe",
  id: 5566,
  fullName: function() {
    return this.firstName + " " + this.lastName;
  }
};
```

위 예시에서 **this**는 **person** 객체를 나타냅니다. 왜냐하면 **fullName** 메서드는 **person** 객체의 메서드이기 때문입니다.

## 2. 단독 사용 this

단독으로 사용되는 경우 **this**는 **global** 객체를 나타냅니다. 왜냐하면 **this**는 전역 범위에서 실행되기 때문입니다.

브라우저 창에서 **global** 객체는 **[object Window]** 입니다.

예시

```
let x = this;
```

2.1 **strict mode**에서 단독으로 **this**를 사용하는 경우 **global** 객체로 나타냅니다.

예시

```
"use strict";
let x = this;
```

## 3 함수의 this(기본값)

함수에서 전역 객체는 `this`에 대한 기본 바인딩입니다.  
브라우저 창에서 전역 개체는 `[object Window]` 입니다.

예시

```
function myFunction() {  
  return this;  
}
```

### 3.1 함수의 `this`(Strict)

JavaScript strict mode는 기본 바인딩을 허용하지 않습니다.  
따라서 strict mode에서 함수에 사용되는 `this`는 `undefined` 입니다.

예시

```
"use strict";  
function myFunction() {  
  return this;  
}
```

## 4 이벤트 핸들러에서 `this`

HTML 이벤트 핸들러에서 `this`는 이벤트를 수신한 HTML 요소를 나타냅니다.

예시

```
<button onclick="this.style.display='none'">  
  Click to Remove Me!  
</button>
```

## 5 명시적 함수 바인딩

`call()` 및 `apply()` 메서드는 미리 정의된 JavaScript 메서드입니다.  
둘 다 다른 객체를 인수로 사용하여 객체 메서드를 호출하는 데 사용할 수 있습니다.

아래 예제는 `person2`를 인수로 사용하여 `person1.fullName`을 호출합니다. 이는 `fullName`이 `person1`의 메서드인 경우라도 `person2`를 참조합니다.

```
const person1 = {  
  fullName:function() {  
    return this.firstName + " " + this.lastName;  
  }  
}  
  
const person2 = {  
  firstName:"John",  
  lastName:"Doe",  
}  
  
person1.fullName.call(person2); // Return "John Doe":
```

## 6. 함수 차용(Borrowing)

`bind()` 메서드를 사용하면 개체가 다른 개체에서 메서드를 빌릴 수 있습니다.

이 예에서는 2개의 개체(`person` 및 `member`)를 만듭니다.

member 개체는 person 개체에서 fullname 메서드를 차용합니다.

```
const person = {
  firstName: "John",
  lastName: "Doe",
  fullName: function () {
    return this.firstName + " " + this.lastName;
  }
}

const member = {
  firstName: "Hege",
  lastName: "Nilsen",
}

let fullName = person.fullName.bind(member);
```

## 7. this의 우선 순위

this가 참조하는 개체를 확인하려면 다음 순서를 사용합니다.

순위	객체
1	bind()
2	apply()와 call()
3	객체 메서드
4	Global 범위

함수의 this가 bind()를 사용하여 호출되는 것입니까?

함수의 this가 apply()를 사용하여 호출됩니까?

함수의 this가 call()을 사용하여 호출되는 것입니까?

this가 객체 함수(메소드)에 있습니까?

this는 글로벌 범위의 함수입니다.