Pygame Машинка

Для разработки приложения понадобится установить цели. К окончанию разработки приложение должно иметь:

1. Интуитивно понятный интерфейс.
2. Подсчет очков и рейтинговую таблицу.
3. Удобные настройки.
4. Несколько уровней сложности в зависимости от набранных очков.
5. Меню паузы.

Для разработки нам понадобится только библиотека Pygame, библиотека с бесплатными векторными иллюстрациями freepik и сайт с коллекцией иконок boxicons.

Скриншоты экранов представлены в презентации.

В видео демонстрируется изменение настроек, попадание в таблицу лидеров, а также сам геймплей разработанной игры. Машинка ускоряется в 500, 1000 и 2000 точках карты. Таким образом геймплей меняется, и усложняется с каждым пройденным пикселем.

К концу разработки мы выполнили все запланированные нами пункты, игра полностью функционирует и вполне играбельна. Если кому-то интересно, ссылка на Github в виде QR кода на экране. Можете скачать и ознакомиться.

Ну а на этом все, спасибо за внимание.