

Bachelorprosjekt Data og Informasjonsteknologi Semester År

*Institutt for datateknologi, elektroteknologi og realfag
Fakultet for ingeniørutdanning,
Høgskulen på Vestlandet*

IB-1 qeewrqwer

qwewerwe

Oppgave:

rqweer

Info:

rqwerw

rwqer

wewqewrqwer

EB-2 eqwreqw

rqwer

Oppgave:

qweerqwer

Info:

qwer

rwqerqwe

qweerqwe

EB-3 Testprosjekt tittel

Testinfo om selskap

Oppgave:

Info:

Test Kontantperson

Java, PostgreSQL, JavaScript, HTML

SPRING, Eclipse IDE, PgAdmin, FIGMA, Trello, SCRUM

EB-4 Måltidsplanlegger (Adfectus AS)

Adfectus er en oppstartsbedrift basert på en masteroppgave fra HVL og fikk våren 2021 én million fra Forskningsrådet for å videreutvikle bedriften over en ettårsperiode. Adfectus utvikler et unikt modulbasert digitalt verktøy med formål om å forenkle informasjonsformidling for barn. Avatarer blir benyttet til å uttrykke følelser ved bruk av ansiktsuttrykk, kroppsspråk og personlig tilbehør. Kjennskapen barn har til det digitale ønsker vi å dra nytte av og ta i bruk under barns behandlingsforløp. Løsningen til Adfectus består av en mobilapplikasjon hvor barna får tilpasset informasjon, og har mulighet til å gi tilbakemeldinger og uttrykke følelser ved bruk av egne avatarer, tegninger og illustrasjoner. Administrasjonspanelet som vi utvikler i React er for behandler og ansatte, her vil man kunne se diverse informasjon som f.eks. tilbakemeldinger og statistikk.

Oppgave:

Mange barn og unge har et vanskelig forhold til mat og kan ha problemer med å spise måltider sammen med andre. Måltidsplanleggeren skal være en del av Adfectus-appen hvor barn kan planlegge måltidene for uken, sammen med foreldre og behandler. Dette vil inkludere hva man skal spise, tidspunkter for måltidene og hvor man skal sitte(noen ønsker gjerne å sitte på rommet, men kan utfordres til å sitte i kantinen). Planleggeren skal fungere som en ukeplan hvor man lager en ny plan hver uke, men også kan gjenbruke en gammel plan. Utvidet funksjonalitet kan vurderes om nødvendig hvis det blir tid til det.

Adfectus-appen består i dag av 6 moduler; Avatarbyggeren, Familiebyggeren, Aktivitetsmodulen, Pakkemodulen, Informasjonsmodulen og Virtuell omvisning.

Arbeidsoppgaver vil være å lage og implementere Måltidsplanleggermodulen i appen, bruke avataren i modulen, tilpasse modulen til ulike enheter og skjermstørrelser, laste opp planen slik at den blir tilgjengelig i administrasjonspanelet(evt. utskrift) og utforske hvordan modulen kan løses best mulig.

Å være en del av en oppstartsbedrift og et gründermiljø er svært lærerikt, sosialt og spennende, og gir gode muligheter for å knytte kontakter. Det vil også være mulighet for kontorplass på Eitri (Helseinkubator på Haukeland Sykehus), med tett oppfølging fra utviklerne i Adfectus.

Info:

Christer Kilavik - Teknisk leder, Virtuell omvisning

JavaScript

Adfectus appen, React Native(Expo)