

## Foreløpig plan - endringer kan/vil forekomme

Kapitler/lestoff i planen refererer til læreboken "Forstå Programmering – med Java" (2019).

Sist oppdatert 8.8.2022

	Undervisning / Forelesning I	Undervisning / Forelesning II	Java Programmering / Lab	Obligatorisk
33	F01 [Kap. 1] Introduksjon til faget, programmering og Java/Eclipse utviklingsmiljø <b>LMK (Bergen)   SOH (Førde)</b>		JP00: Programvareinstallasjon: Java Development Kit, Eclipse IDE og Git	
34	F02 [Kap. 2.1 – 2.7] Variabler, tilordninger, uttrykk <b>LMK</b>	F03 [Kap. 3.1 – 3.3] Kontrollstrukturer – Valgsetninger <b>LMK</b>	JP01: Programmeringsoppgaver relevant for obligatorisk programmeringsoppgave 1	Fungerende installasjon av programvareutviklingsmiljø må vises til faglærer/undervisningsassistent
35	F04 [Kap. 3.4 – 3.6] Kontrollstrukturer - løkker <b>LMK</b>	F05 [Kap. 3.7 – 3.9] Kontrollstrukturer – oppsamling <b>LMK</b>	JP02: Programmeringsoppgaver relevant for obligatorisk programmeringsoppgave 1	<b>Frist: Programmeringsoppgave 1</b>
36	F06 [4.1 – 4.4] Metoder I <b>LMK</b>	F07 [4.5 – 4.8] Metoder II <b>LMK</b>	JP03: Programmeringsoppgaver relevant for skoleprøven	
37	F8 [Kap. 5.1 – 5.5] Tabeller <b>LMK</b>	F9 [Kap. 5.7 – 5.8] Arrays og flerdimensjonale tabeller I <b>LMK</b>	<b>Obligatorisk skoleprøve A</b>	<b>Obligatorisk skoleprøve I</b>
38	F10 [5.8] Flerdimensjonale tabeller II <b>LMK</b>	F11 [Kap. 5.4] Sortering <b>SOH</b>	JP04: Programmeringsoppgaver relevant for obligatoriskoppgave 2	
39	F12 Gjennomgang skoleprøve A / repetisjon <b>SOH</b>	F13 [Kap. 6.1 – 6.3] Objekter I <b>SOH</b>	JP05: Programmeringsoppgaver relevant for obligatoriskoppgave 2	<b>Frist: Programmeringsoppgave 2</b>

<b>40</b>	F14 [Kap. 6.4 – 6.6] Objekter II og referansetabeller <b>SOH</b>	F15 Introduksjon til programmeringsprosjekt <b>LMK</b>	JP06: Programmeringsoppgaver relevant for programmeringsprosjekt	<b>Frist: Melde inn grupper for programmeringsprosjekt</b>
<b>41</b>	Programmeringsprosjekt - i grupper 3-4	Programmeringsprosjekt - i grupper 3-4	Programmeringsprosjekt - i grupper opp til 3 personer	
<b>42</b>	F16 [Kap 7.1 – 7.3] Filer <b>SOH</b>	F17 [Kap 7.4] Unntak <b>SOH</b>	<b>Presentasjon programmeringsprosjekt</b>	<b>Frist: Gruppepresentasjon programmeringsprosjekt</b>
<b>43</b>	F18 [Kap. 9.1] Objektsamlinger <b>SOH</b>	F19 [Kap 9.2] Subklasser og arv <b>SOH</b>	JP07: Programmeringsoppgaver relevant for obligatorisk oppgave 3	
<b>44</b>	F20 [Kap. 9.2, Kap 9.3] Subklasser, arv - Kontrakter (interfaces) <b>SOH</b>	F21 BlueJ <b>SOH</b>	JP08: Programmeringsoppgaver relevant for obligatorisk oppgave 3	
<b>45</b>	F24 [Kap. 8] Brukergrensesnitt <b>SOH</b>	F25 [Kap. 9.4] Større Java Programmer <b>SOH</b>	<b>Obligatorisk skoleprøve B</b>	
<b>46</b>	F26 Tidligere eksamensoppgaver og repetisjon <b>SOH</b>	F27 Tidligere eksamensoppgaver og repetisjon <b>LMK</b>	JP09: Tidligere eksamensoppgaver	<b>Frist: Programmeringsoppgave 3</b>
<b>47</b>	F28 Gjennomgang skoleprøve B <b>SOH</b>	F29 Spørretime ifm. eksamen. Tidspunkt fastsettes seinere.	JP10: Oppsamling på obligatoriske innleveringer	