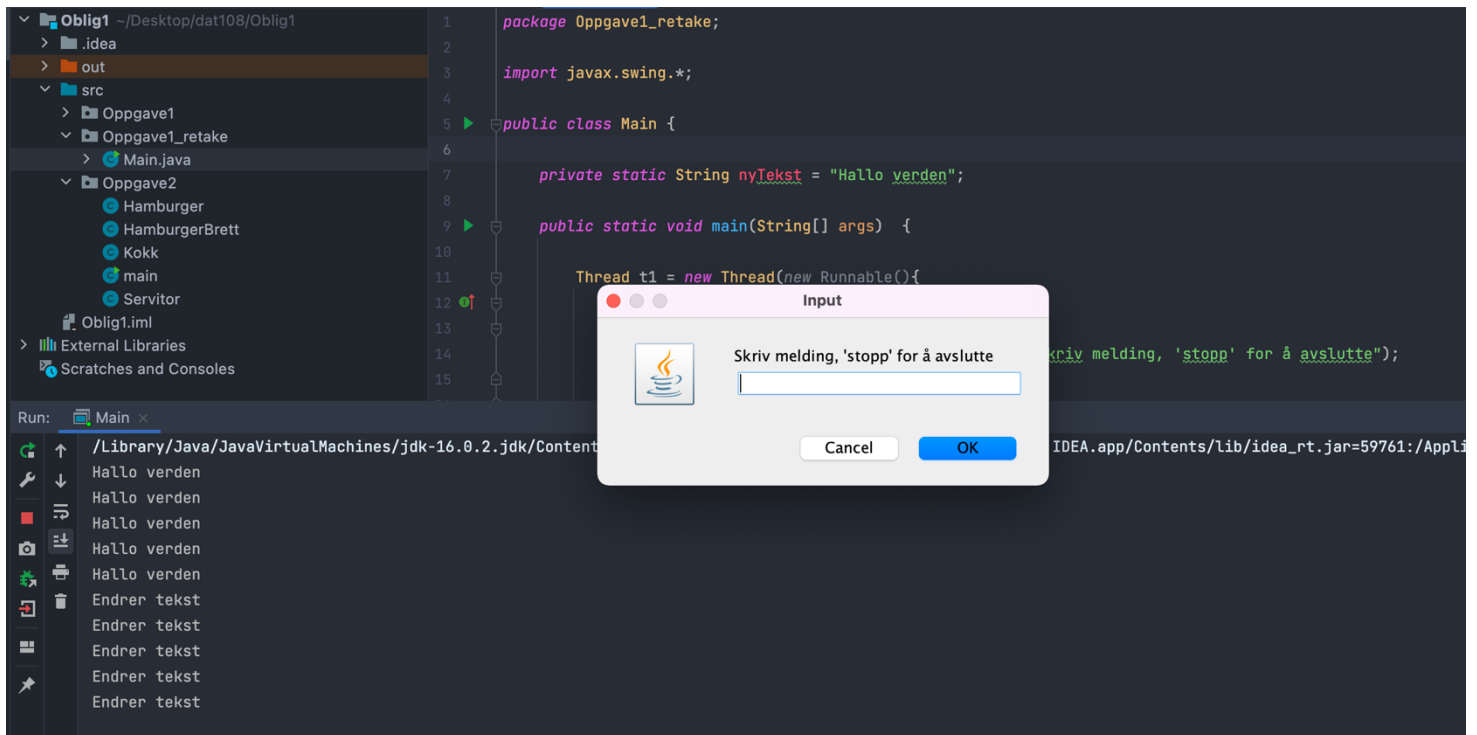


Lars Jevnaker (600861)  
Daniel Huke Kårtveit (600884)  
Øyvind Holter (599033)

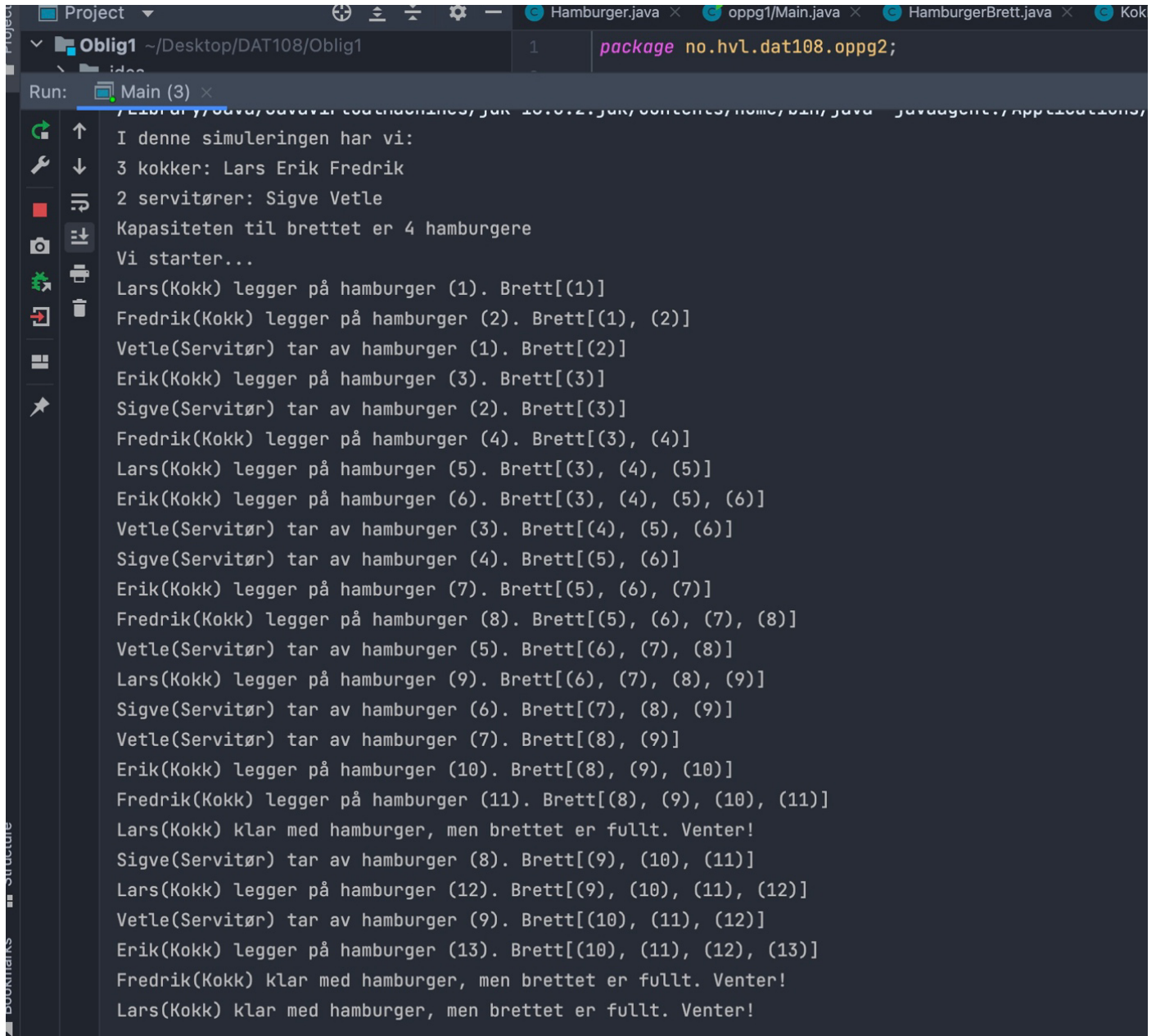
# Obligatorisk Innlevering 1, DAT108

## Oppgave 1 (skjermmutskrift)



Lars Jevnaker (600861)  
Daniel Huke Kårtveit (600884)  
Øyvind Holter (599033)

## Oppgave 2 (skjermutskrift)



```
Project ▾
  ▾ Oblig1 ~/Desktop/DAT108/Oblig1
    ▾ src
      Main.java
Run: Main (3) x
  /Library/Java/JavaVirtualMachineContents/Java 10.0.2-jdk/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Applications/
1 package no.hvl.dat108.oppg2;
```

I denne simuleringen har vi:  
3 kokker: Lars Erik Fredrik  
2 servitører: Sigve Vetle  
Kapasiteten til brettet er 4 hamburgere  
Vi starter...

Lars(Kokk) legger på hamburger (1). Brett[(1)]  
Fredrik(Kokk) legger på hamburger (2). Brett[(1), (2)]  
Vetle(Servitør) tar av hamburger (1). Brett[(2)]  
Erik(Kokk) legger på hamburger (3). Brett[(3)]  
Sigve(Servitør) tar av hamburger (2). Brett[(3)]  
Fredrik(Kokk) legger på hamburger (4). Brett[(3), (4)]  
Lars(Kokk) legger på hamburger (5). Brett[(3), (4), (5)]  
Erik(Kokk) legger på hamburger (6). Brett[(3), (4), (5), (6)]  
Vetle(Servitør) tar av hamburger (3). Brett[(4), (5), (6)]  
Sigve(Servitør) tar av hamburger (4). Brett[(5), (6)]  
Erik(Kokk) legger på hamburger (7). Brett[(5), (6), (7)]  
Fredrik(Kokk) legger på hamburger (8). Brett[(5), (6), (7), (8)]  
Vetle(Servitør) tar av hamburger (5). Brett[(6), (7), (8)]  
Lars(Kokk) legger på hamburger (9). Brett[(6), (7), (8), (9)]  
Sigve(Servitør) tar av hamburger (6). Brett[(7), (8), (9)]  
Vetle(Servitør) tar av hamburger (7). Brett[(8), (9)]  
Erik(Kokk) legger på hamburger (10). Brett[(8), (9), (10)]  
Fredrik(Kokk) legger på hamburger (11). Brett[(8), (9), (10), (11)]  
Lars(Kokk) klar med hamburger, men brettet er fullt. Venter!  
Sigve(Servitør) tar av hamburger (8). Brett[(9), (10), (11)]  
Lars(Kokk) legger på hamburger (12). Brett[(9), (10), (11), (12)]  
Vetle(Servitør) tar av hamburger (9). Brett[(10), (11), (12)]  
Erik(Kokk) legger på hamburger (13). Brett[(10), (11), (12), (13)]  
Fredrik(Kokk) klar med hamburger, men brettet er fullt. Venter!  
Lars(Kokk) klar med hamburger, men brettet er fullt. Venter!

Lars Jevnaker (600861)  
Daniel Huke Kårtveit (600884)  
Øyvind Holter (599033)

## Oppgave 3 (skjermmutskrift)

Kommentar: i blockingqueue kan vi av og til få synkroniseringsfeil, men vi har ikke noe kontroll over synkroniseringen i blockingqueue.

```
Run: Main x
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-16.0.2.jdk/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Applications/IntelliJ IDEA.app/Contents/lib/idea_rt.jar=53671:/Applications/IntelliJ I
I denne simuleringen har vi:
3 kokker: Lars Erik Fredrik
2 servitører: Sigve Vetle
Kapasiteten til brettet er 4 hamburgere
Vi starter...
Erik(Kokk) legger på hamburger 1. Brett[1]
Lars(Kokk) legger på hamburger 2. Brett[1, 2]
Sigve(Servitør) tar av hamburger 1. Brett[2]
Fredrik(Kokk) legger på hamburger 3. Brett[2, 3]
Vetle(Servitør) tar av hamburger 2. Brett[3]
Erik(Kokk) legger på hamburger 4. Brett[3, 4]
Vetle(Servitør) tar av hamburger 3. Brett[4]
Fredrik(Kokk) legger på hamburger 5. Brett[4, 5]
Lars(Kokk) legger på hamburger 6. Brett[4, 5, 6]
Sigve(Servitør) tar av hamburger 4. Brett[5, 6]
Erik(Kokk) legger på hamburger 7. Brett[5, 6, 7]
Lars(Kokk) legger på hamburger 8. Brett[5, 6, 7, 8]
Vetle(Servitør) tar av hamburger 5. Brett[6, 7, 8]
Erik(Kokk) legger på hamburger 9. Brett[6, 7, 8, 9]
Sigve(Servitør) tar av hamburger 6. Brett[7, 8, 9]
Fredrik(Kokk) legger på hamburger 10. Brett[7, 8, 9, 10]
Vetle(Servitør) tar av hamburger 7. Brett[8, 9, 10]
Erik(Kokk) legger på hamburger 12. Brett[8, 9, 10, 11]
Sigve(Servitør) tar av hamburger 8. Brett[9, 10, 11]
Lars(Kokk) legger på hamburger 13. Brett[9, 10, 11, 12]
Erik(Kokk) legger på hamburger 14. Brett[10, 11, 12, 14]
Vetle(Servitør) tar av hamburger 9. Brett[10, 11, 12, 14]
Vetle(Servitør) tar av hamburger 10. Brett[11, 12, 14]
Fredrik(Kokk) legger på hamburger 16. Brett[11, 12, 14, 13]
```