|  |  |
| --- | --- |
| 게임명 : (가제명) | |
| 개발엔진 : Unity, 2022.3.4f1  장르 : (게임장르는 꼭 정확한 장르를 특정해서 적지 않아도 됩니다.)  개발기간 : 2024-7-1 ~ 2024-8-1  스크립트 URL : <https://github.com/h6011/Port1> | |
| 게임설명 | (포폴의 어필을 위한 아주 간단한 기획을 적어주세요) |
| 개발목표 | * 본인이 생각하는 중요한 * 순서대로 포폴에서 이것은 * 내 포폴에서 꼭 봐줬으면 좋겠다 * 하는 순서대로 기술의 소제목을 입력 |
| 인게임 이미지 사진 | |
| 기술 요약 | 관심을 끌기 위한 기술 소제목 |
| 알고리즘 설명 | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |

|  |  |
| --- | --- |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |
| 기술 요약 |  |
|  | |
| 발생했던 이슈 | 1.  2. |
| 해결 방안 | 1.  2. |