11/7/23, 11:17 PM Uke 43

# Uke 43

Frist fredag innan 23:59 Poeng 3 Leverer eit eksternt verktøy

Tilgjengeleg 26 okt 17:00 - 10 nov 23:59

### Oppgave 0

Last ned filen (Week43Exercise0.hs) her (https://mitt.uib.no/courses/42388/files/5442715?wrap=1).

- a) (½ poeng) Lag en instans av Foldable for BinSearchTree, i.e. du skal lage funksjonen foldr for BinSearchTree. Du får ikke bruke deriving Foldable.
- **b)** (½ **poeng)** Lag funksjonen toList :: BinSearchTree a -> [a] som tar et binært søketre (som du kan anta er sortert) og returnerer en sortert liste med elementene **ved hjelp av** foldr som du definerte i a). Du får altså **ikke** bruke rekursjon til å definere funksjonen.

For eksempel, med treet

```
t :: BinSearchTree Integer

t = LeftRightChildBranch (LeftRightChildBranch (Leaf 2) 3 (Leaf 4)) 8 (RightChildBranch 9
(Leaf 10))
```

(som er et sortert tre) skal funksjonen returnere

```
toList t = [2,3,4,8,9,10].
```

# Oppgave 1

- a) (½ poeng) Lag en instans av Functor for RoseTree, i.e. du skal lage funksjonen fmap for RoseTree. Du får ikke bruke deriving Functor.
- **b)** (½ **poeng)** Lag funksjonen productNodes :: (Num a) => RoseTree [a] -> RoseTree a som tar et tre med lister av tall og så multiplisere verdiene i listen i hver node **ved hjelp av fmap** som du definerte i a). Du får altså **ikke** bruke rekursjon til å definere funksjonen.

For eksempel, med treet

```
rt = Branch [-1,1,-1] [Branch [1,-1] [Branch [] []]]
```

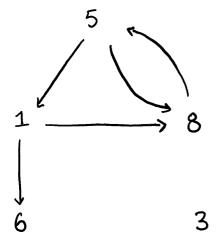
skal vi få

11/7/23, 11:17 PM Uke 43

productNodes rt = Branch 1 [Branch (-1) [Branch 1 []]]).

## Oppgave 2

- (emptyGraph :: g), som skal tilsvare en tom graf,
- (insertNode :: Integer -> g -> g), som skal sette in kun en node i en graf,
- (insertEdge :: Integer -> Integer -> g -> g), som skal sette in en kant fra første noden til den andre noden (og legge til nodene om de ikke allerede finnes i grafen),
- nodeInGraph :: Integer -> g -> Bool, som skal ta en node og en graf og si om noden ligger
  i grafen,
- <a href="edgeInGraph">edgeInGraph</a> :: <a href="Integer">Integer</a> -> <a href="good">g</a> -> <a href="Bool">Bool</a>), som skal ta to noder og sjekke om det finnes en kant mellom disse i grafen (om en av nodene ikke finnes i grafen skal funksjonen returnere <a href="False">False</a>).
- a) (½ poeng) Lag en instans av IntegerGraph). Gi datatypen navnet MyGraph). Typen må også være en instans av Show, men dette er det lov å bruke deriving Show til. Om du bruker en typesynonym (i.e. type MyGraph = ...) til å definere datatypen din må du legge til {-# LANGUAGE FlexibleInstances #-} aller høyest opp i filen din for at koden skal kompilere på CodeGrade. Tips: du kan bruke datatypen for grafer som vi allerede har brukt, eller så kan du definere din egen datatype.
- b) (½ poeng) Lag graph :: (IntegerGraph g) => g som tilsvarer grafen nedenfor:



Siden du kun vet at typen g er en instans av IntegerGraph kan du bare bruke emptyGraph, insertNode og insertEdge til å lage graph.

#### Du må laste dette verktøyet i eit nytt nettlesarvindauge

Økta for verktøyet er utgått. Om du vil ha tilgang til verktøyet, må du laste opp sida på nytt

11/7/23, 11:17 PM Uke 43