

OpenCV4 图像处理与视频分析数程



基于光流法的视频分析-下

- 稠密光流法
- 坐标转换
- 代码演示

基于多项式的稠密光流法

- 基于二次多项式实现光流评估算法
- 对每个像素点都计算移动距离
- 基于总位移与均值评估

$$f_1(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T \mathbf{A}_1 \mathbf{x} + \mathbf{b}_1^T \mathbf{x} + c_1$$

豫动
$$f_2(\mathbf{x}) = f_1(\mathbf{x} - \mathbf{d}) = (\mathbf{x} - \mathbf{d})^T \mathbf{A}_1(\mathbf{x} - \mathbf{d}) + \mathbf{b}_1^T (\mathbf{x} - \mathbf{d}) + c_1$$

$$= \mathbf{x}^T \mathbf{A}_1 \mathbf{x} + (\mathbf{b}_1 - 2\mathbf{A}_1 \mathbf{d})^T \mathbf{x} + \mathbf{d}^T \mathbf{A}_1 \mathbf{d} - \mathbf{b}_1^T \mathbf{d} + c_1$$

$$= \mathbf{x}^T \mathbf{A}_2 \mathbf{x} + \mathbf{b}_2^T \mathbf{x} + c_2.$$

实现 -API介绍

• 输出内容/可视化

代码演示

• 代码演示



Thank You!