

OpenCV4 图像处理与视频分析数程



轮廓逼近与拟合

- 轮廓逼近
- 拟合

轮廓逼近与拟合

- 轮廓逼近,本质是减少编码点
- 拟合圆, 生成最相似的圆或者椭圆

代码演示

• 代码演示



Thank You!