

MyBatis란?
Mybatis 동작 흐름
Mybatis 내부 동작 구조
Mybatis를 이용하기 위한
XML 파일 DTD(
Document Type Definition) 추가
mybatis-config.xml 생성
mybatis-config.xml 파일 내용 작성
\*-mapper.xml 생성

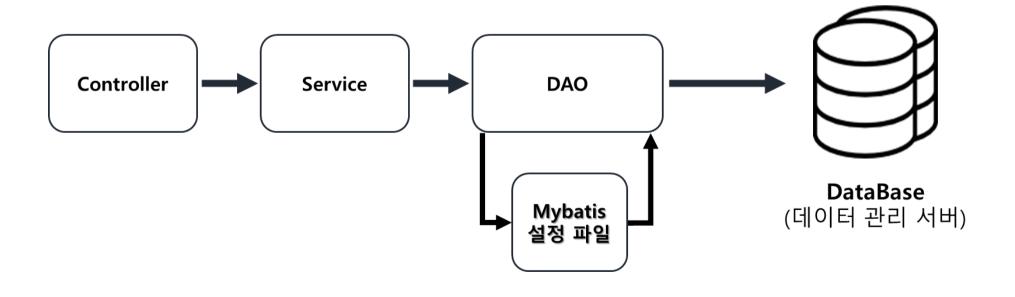
\*-mapper.xml 파일 기본 작성 방법

#### MyBatis란?

- 데이터의 입력, 조회, 수정, 삭제<mark>(CRUD</mark>)를 보다 편하게 하기 위해 xml로 구조화한 Mapper 설정 파일을 통해서 JDBC를 구현한 영속성 프레임워크
- 기존에 JDBC를 통해 구현했던 상당 부분의 코드와 파라미터 설정 및 결과 매핑을 xml 설정을 통해 쉽게 구현할 수 있
- MyBatis 공식 페이지 (http://www.mybatis.org/mybatis-3/ko)

### Mybatis 동작 흐름

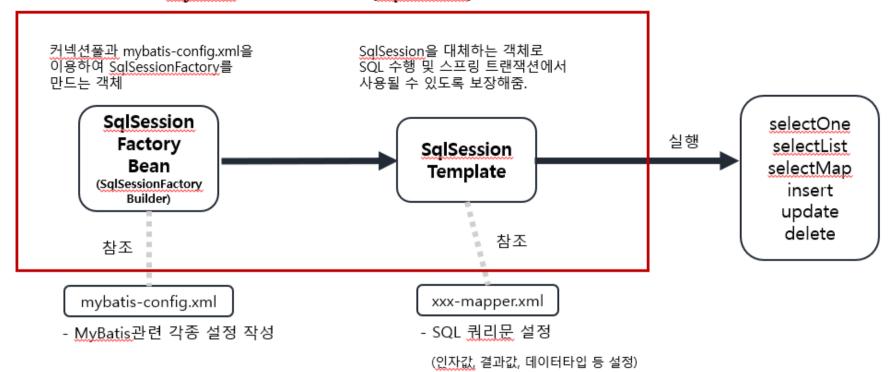
• 기존에 JDBCTemplate을 통해 SQL을 실행하였다면 Mybatis는 해당 과정전용 라이브러리를 통해 대체하여 동작한다고 생각하면 됨.

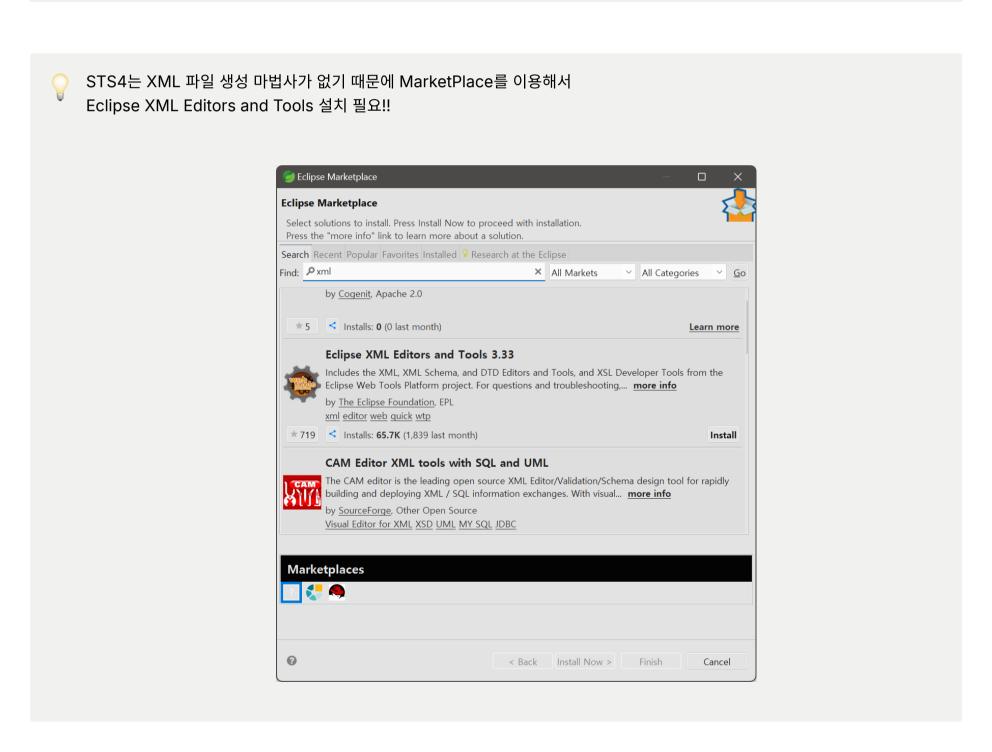


#### Mybatis 내부 동작 구조

#### Connection +

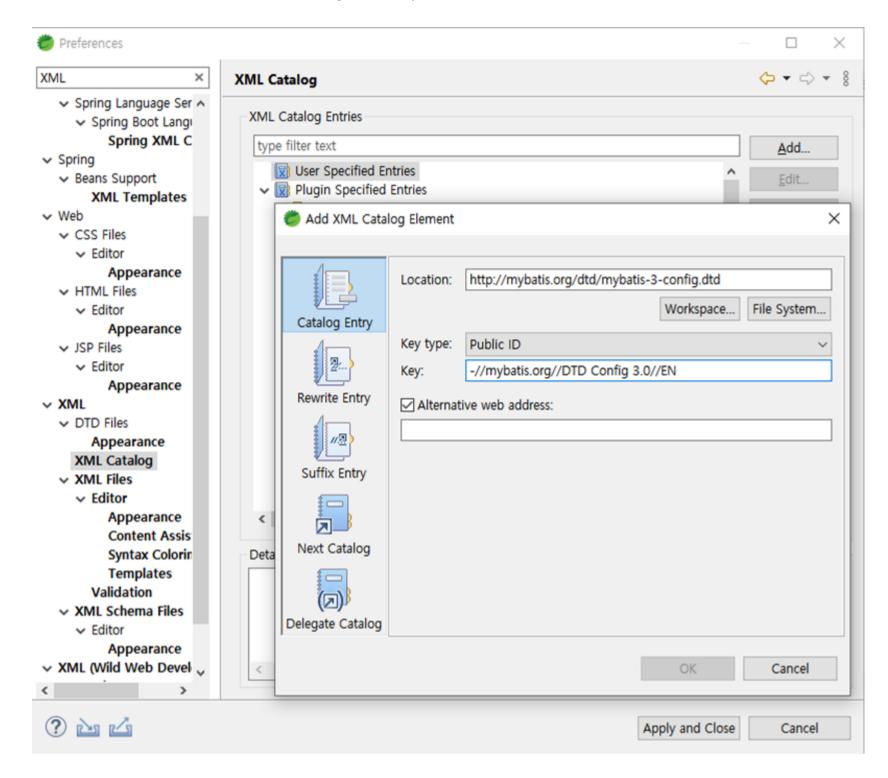
#### Mybatis 활용 객체 생성 (SqlSession)





### Mybatis를 이용하기 위한 XML 파일 DTD( Document Type Definition) 추가

Window - Preferences - XML - XML Catalog - User Specified Entries 클릭 – Add... 클릭



(아래 내용을 차례대로 추가)

Config

Location: http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd

Key type: Public ID

Key: -//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN

Mapper

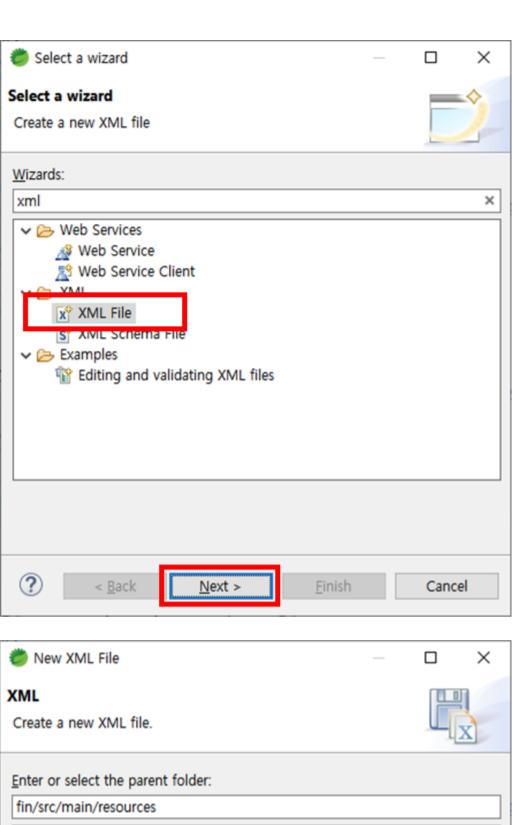
Location: http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd

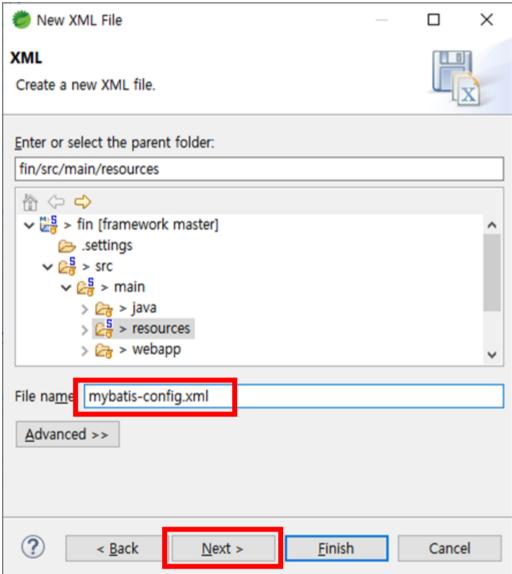
Key type: Public ID

Key: -//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN

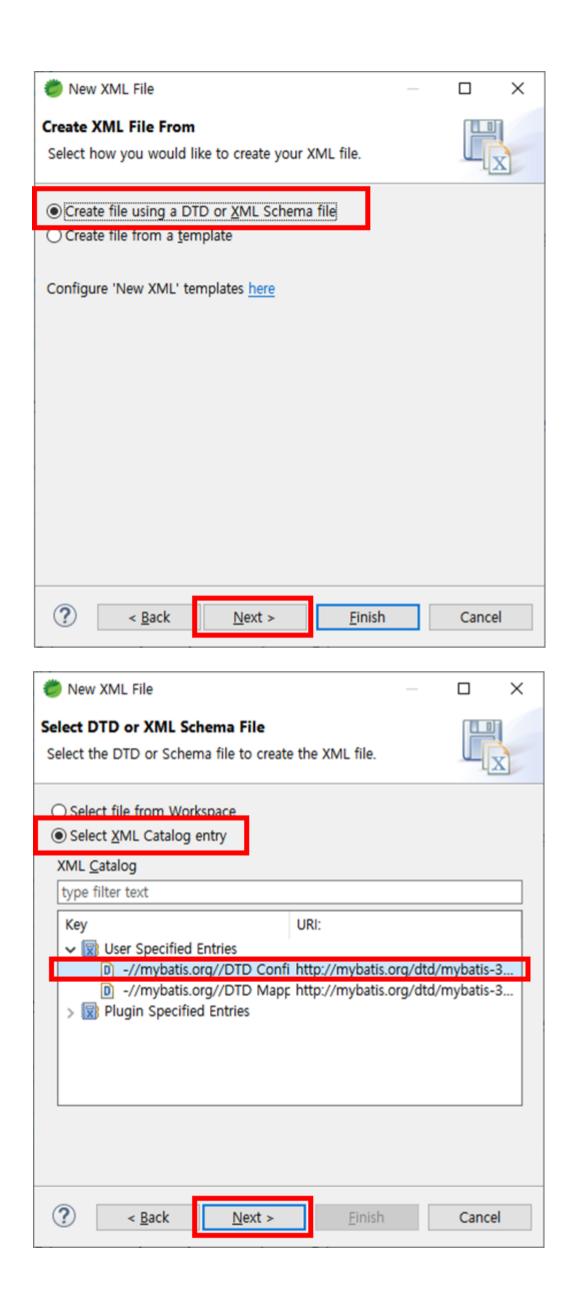
## mybatis-config.xml 생성

• src/main/resources'폴더에 mybatis-config.xml 파일 생성

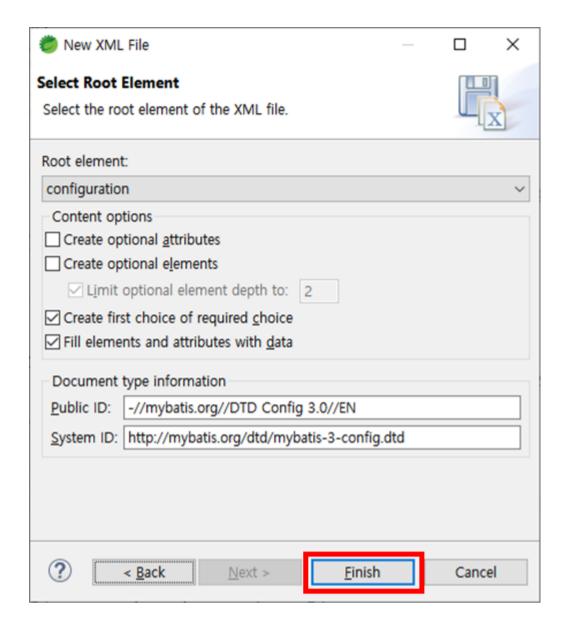




4



5



#### mybatis-config.xml 파일 내용 작성

### \*-mapper.xml 생성

src/main/resources'폴더에 'mappers' 폴더 생성 후 mapper.xml 파일 생성

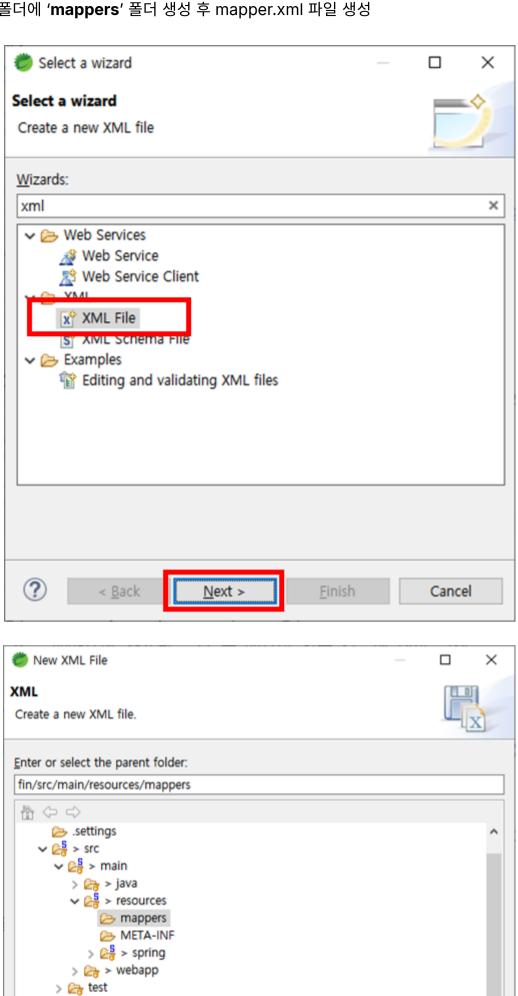
> 🚁 target > 📂 Servers

Advanced >>

?

File name member-mapper.xml

< Back



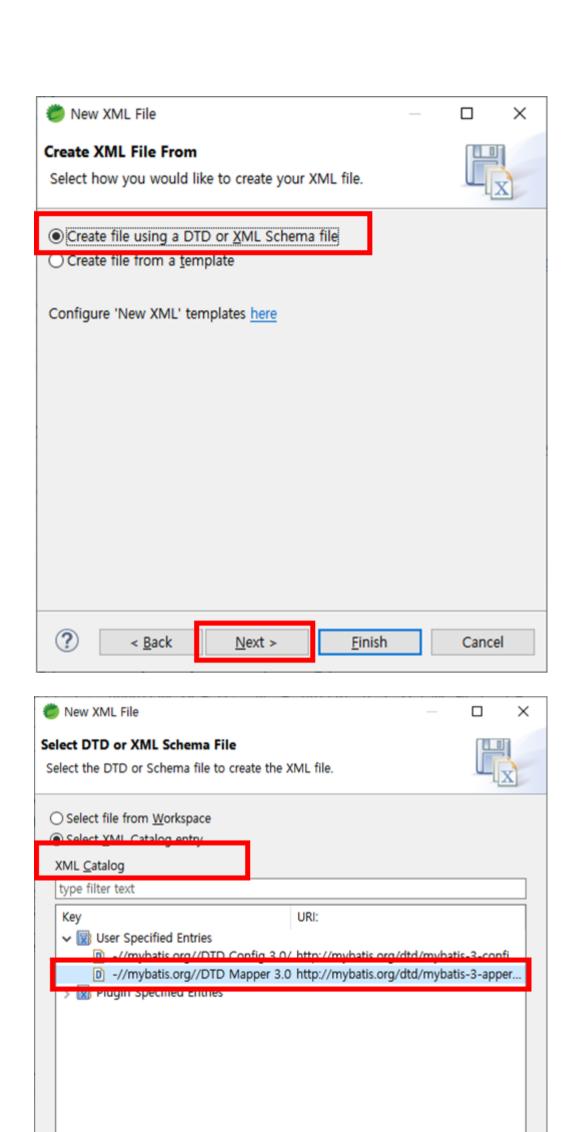
08\_MyBatis

Next >

<u>F</u>inish

Cancel

7



Next >

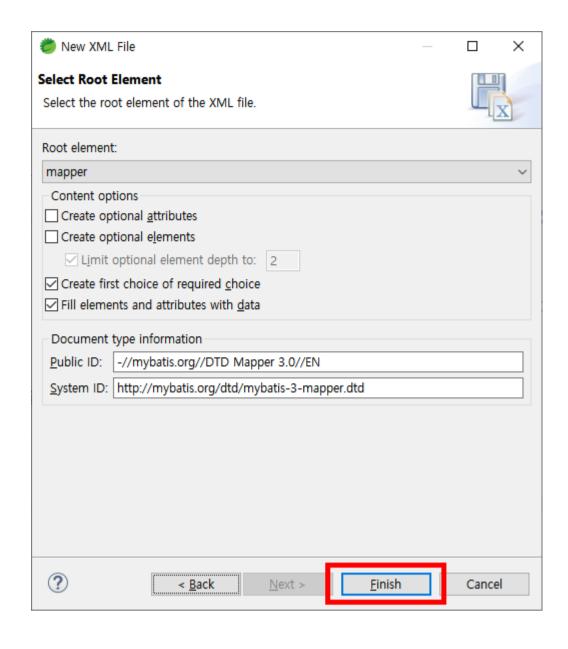
<u>F</u>inish

Cancel

8

< Back

?



#### \*-mapper.xml 파일 기본 작성 방법

```
구문을 찾기 위해 사용될 수 있는 네임스페이스 내 유일한 구분자

Mapper 인터페이스의 메서드명 동일하게 작성!
```

resultType

parameterType 구문에 전달될 파라미터의 클래스 명(패키지 경로 포함)이나 별칭 리턴되는 타입의 패키지 경로를 포함한 전체 클래스 명이나 별칭,

collection인 경우 list, arraylist로 설정할 수 있다.



## ⟨ Mybatis에서 기본적으로 제공하는 Java 기본 자료형/객체 별칭

Mybatis 타입	Java 자료형	Mybatis 타입	Java 자료형
_byte	byte	double	Double
_long	long	float	Float
_short	short	boolean	Boolean
_int / _integer	int	date	Date
_double	double	object	Object
_float	float	map	Мар
_boolean	boolean	hashmap	HashMap
string	String	list	List
byte	Byte	arraylist	ArrayList
long	Long	collection	Collection
short	Short	iterator	Iterator
int / integer	Integer		