

Juha-Matti Kokkonen
Toritie 26 h b 9
40520 JYVÄSKYLÄ
0451627960
Juhamk91@gmail.com

CURRICULUM VITAE

22.12.2017

Henkilötiedot	Juha-Matti Kokkonen, syntynyt lisalmessa 6.11.1991.
Tiivistelmä	Ohjelmistotekniikan insinööriopiskelija, tehnyt useita projekteja eri ohjelmointikielillä. Sähköön liittyvistä laitteistoista ja ohjelmistoista kiinnostunut ICT-asentaja ja olen tehnyt digitaalikellon, 2 ulotteisen tasopelin. Englannintaitoinen. Työkokemusta piirin ja johtimien kokoajana, paketoinnissa ja minulla on ABCe ajokortti.
Koulutus	Ammattikoulu YSAO:ssa lisalmessa, ICT-asentaja 2007-2010 Armeija Kajaanissa viestimiehenä 2010-2011 Lukio lisalmen lyseossa, ylioppilas 2011-2014 (Matikka, Fysiikka, Kemia) Ammattikorkeakoulu JAMK:ssa, ohjelmistotekniikka 2014-
Harjoituksia	2D komentorivi peli C:llä. 2D OpenGL peli Javalla. 3D OpenGL moottori C++:lla. Aikataulu nettisivu Angular2:lla. 3D-peli projekti C#:lla. Kartta sovellus Androidille.
Tavoitteet	Oppia mahdollisimman paljon ja soveltaa sitä erilaisissa projekteissa. Tehdä mitä vain mieleen tulee , kuten Linux pohjainen käyttöympäristö, robotti, oppiva tekoäly, 3D peli VR tuella.
Kielitaito	Englanti hyvä, ruotsi ok ja espanjan alkeet.
ATK-taito	Word, Excel, Powerpoint. C, C++, C#, Java(EE). HTML, CSS, JS, PHP, Angular2. MySQL, Git.
Harrastukset	Eri pelien pelaaminen kaverien kanssa, pyöräily ympäri vuoden, luistelu talvisin. Unity3D ja Blender.
Kuvaus itsestä	Olen sitkeä työskentelijä ja olen aina valmis oppimaan uutta. Juha-Matti Kokkonen