

Juha-Matti Kokkonen  
Survontie 38 B 1  
40520 JYVÄSKYLÄ  
045 162 7960  
Juhamk91@gmail.com

## CURRICULUM VITAE

29.9.2020

Henkilötiedot	Juha-Matti Kokkonen, syntynyt lisalmessa 1991.
Tiivistelmä	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ohjelmistotekniikan insinööriopiskelija (tutkinto tauolla, opinnäytetyö puuttuu).</li><li>- Tehnyt useita projekteja eri ohjelmointikielillä.</li><li>- Käytän päivittäin Linux pohjaista käyttöjärjestelmää.</li><li>- Harjoittelin puolivuotta startup peli firmassa Stolen Shoes Entertainment, jossa ulkoistettiin osaamista prototyyppien kehitykseen ja suunnitteluun eri yrityksille.</li><li>- Sähköön liittyvistä laitteistoista ja ohjelmistoista kiinnostunut ICT-asentaja.</li><li>- Työkokemusta piirin ja johtimien kokoajana, paketoinnissa.</li><li>- Minulla on ABCe ajokortti.</li><li>- Englannintaitoinen.</li></ul>
Koulutus	Ammattikorkeakoulu JAMK:ssa, ohjelmistotekniikka 2014-2019 (-Opinnäyte) Lukio lisalmen lyseossa, ylioppilas 2011-2014 (Matikka, Fysiikka, Kemia) Armeija Kajaanissa viestimies kuljettajana 2010-2011 Ammattikoulu YSAO:ssa lisalmessa, ICT-asentaja 2007-2010
Projekti töitä	Book Salon, Reactilla toteutus työntekijöiden työajan varausjärjestelmälle. MemoryRoom, 3D ympäristön muistilappu prototyyppi. VRIde, VR ympäristön koodausalusta prototyyppi.
Harjoituksia	Arch Pi kotiserveri. React pistelaskuri korttipelille ja siivouslista. Android GPS-karttasovellus. Nettisivu Angular2:lla. 3D-peli projekteja C#:lla. 3D OpenGL moottori C++:lla. 2D OpenGL peli Javalla. 2D komentorivi peli C:llä.
Tavoitteet	Oppia mahdollisimman paljon ja soveltaa opittua erilaisissa projekteissa. Tehdä ja oppia omaa, kuten oma LinuxFromScratch käyttöympäristö, robotti, oppiva tekoäly, 3D peli VR tuella.
Kielitaito	Englanti hyvä, ruotsi ok ja espanjan alkeet.
ATK-taito	Word, Excel, Powerpoint. C, C++, C#, Java(EE). HTML, CSS, JS, PHP, Angular2, React. MySQL, Git. Blender, Unity3D, Godot Engine. Ubuntu, Arch Linux käyttöjärjestelmät.
Harrastukset	Pyöräily, luistelu ja rullaluistelu, Blender, projekti suunnittelu ja C++.
Kuvaus itsestä	Työskentelen sitkeästi, valmis oppimaan uutta ja liikun mielelläni.

Juha-Matti Kokkonen