## 田赛鹏

男

电话 18408234175 邮箱 [835858151@qq.com](mailto:835858151@qq.com)

**求职意向：unity3D客户端/cocos creator**

技能

熟练使用cocos creator,cocos2dx-lua,unity3D引擎开发游戏。

熟练js，ts，lua，C#，C++，java等编程语言，对数据结构和算法等基础有良好理解。

熟练HTTP WebSocket Tcp Udp Kcp等网络协议。熟练ProtoBuf,JSON,Ajax数据传输协议。

熟悉U3d+ET双端框架+YooAsset热更+linux云服务器部署。

熟练使用OOP,ECS等编程思想，对游戏客户端开发流程和优化有丰富经验，能独立完成开发中的各个系统，熟练热更流程，广告接入等，对shader开发有一定了解。

教育背景

**教育背景2013.9 – 2017.6**

成都东软学院

软件工程 | 学士

工作经验&参与项目

**工作经验与参与项目2016.6 – 2017.4**

**爱智游科技有限公司(实习)**

使用construct2 开发教育益智类游戏。

**2017.4 – 2018.2**

**四川极火网络信息技术有限公司**

使用cocos creator 开发移动端和微信棋牌类游戏极火卡牌，负责客户端开发。

**2018.2 – 2018.10**

**成都卡社诺科技有限公司**

使用cocos creator 开发支付宝小游戏小鸡健身操，主要负责加载模块和UI系统开发，后负责将此游戏移植到微信小游戏平台。使用cocos2dx lua开发泰国卡牌游戏dummy，负责用户信息系统和商城系统与大厅小游戏开发。

**2018.10 – 2019.8**

**成都畅想天下有限公司**

使用unity 开发 福神slots 游戏，负责slots机器模块开发，和关卡制作。使用unity 开发大厅休闲小游戏。

**2019.9 – 至今**

**成都嘉谊互娱科技有限公司**

使用cocos creator 开发Bravo Classic Slots项目。前期负责slots关卡制作，编辑器工具开发，各种组件模块开发，商城，个人信息，好友，排行榜，邮箱，签到等系统功能开发。上线后负责持续开发游戏内周期活动。目前在开发新项目Fortune Rolling SLots。

**自我评价**

5年游戏前端开发经验。有丰富的客户端系统组件功能，编辑器工具开发经验和客户端性能优化经验。能熟练使用cocos creator,cocos2dx-lua,unity3D引擎开发游戏。对开发过程中遇到的问题善于总结归纳记录。对工作积极推动， 能高效完成多人协同工作，编写代码规范注释清晰，对开发工作充满热情，乐于积极探索客户端效果和优化，提高用户体验。业余时间喜欢研究算法和新技术，最近在研究全栈游戏开发，使用ET双端开发多人休闲游戏部署云服务器和上架taptap。

github地址

<https://github.com/h87545645>