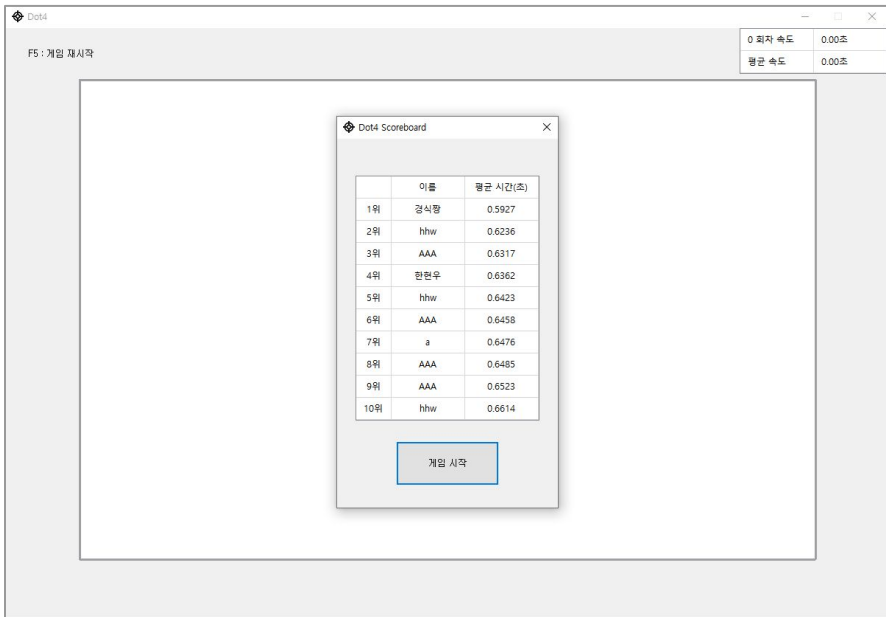


정확하고 빠른 클릭 연습을 위한

Dot4

WinUI (PyQt5)

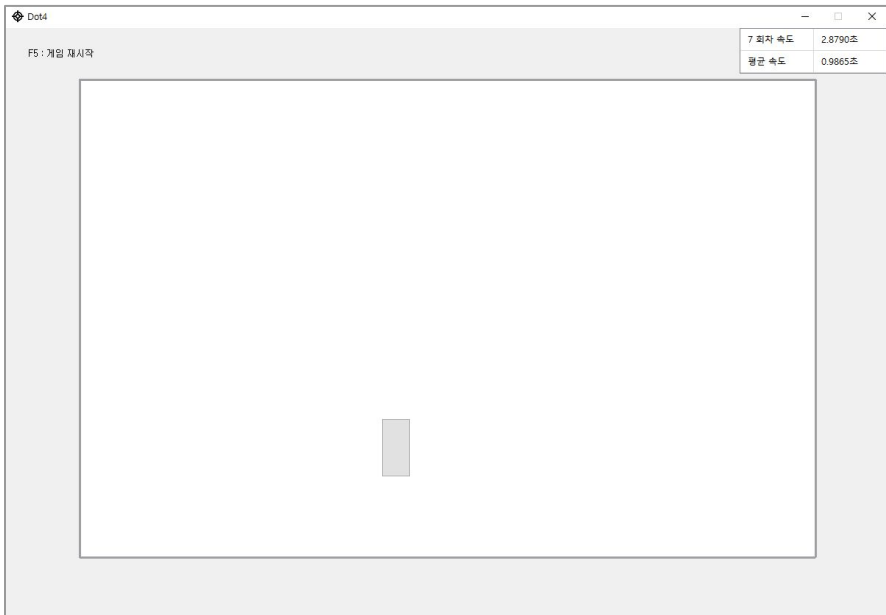


프로그램 실행 화면

- League of Legends, Eternal Return 등
쿼터뷰 게임의 클릭(점사) 연습을 위해
제작한 프로그램 입니다.

- JSON 파일로 저장 된 순위를 출력 합니다.
(없는 경우 생성)

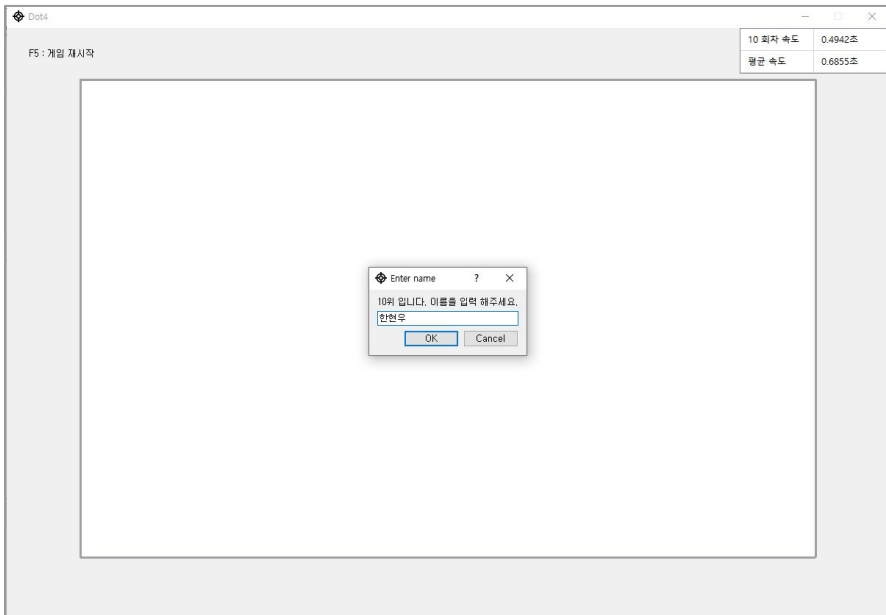
WinUI (PyQt5)



프로그램 실행 화면

- A 버튼을 누르면 흰 영역 내 랜덤한 위치에 직사각형의 버튼을 생성하고
그 버튼을 클릭 하는데 걸리는 시간을 측정 합니다.
- 총 10회 반복 하고 그 평균 속도로 순위를 측정 합니다.
- F5 키를 눌러 재시작 할 수 있습니다.

WinUI (PyQt5)



프로그램 실행 화면

- 순위에 들게 되면 이름을 작성 할 수 있고
입력하지 않은 경우 “AAA”로 저장 됩니다.
(오락실 게임기의 이름 기본값을
상상하여 넣었습니다.)
- 이름을 입력하면 새로 반영된 순위를
보여주고 새 게임을 시작할 수 있습니다.

감사합니다.

한현우
h900506@gmail.com