

# Sieci neuronowe

Sprawozdanie - Adam Dyszy

## Zadania zapoznawcze z sieciami neuronowymi:

### Intro:

Można było zobaczyć dane np. standardowo na początku 3, a przy zmianie na:

```
example_label = mnist.train.labels[3]
```

można było zobaczyć liczbę "6", dzięki czemu mogliśmy zbadać wygląd danych wejściowych

### Zadanie 1:

Po dokończeniu inicjalizacji funkcji udało się otrzymać wynik:

0.098

Ale przy zmianie argumentów coś było nie tak bo zawsze był tak samo niski wynik, więc zmieniłem wcześniejszą wersję funkcji `cross_entropy`:

```
cross_entropy = tf.reduce_mean(-tf.reduce_sum(None,  
reduction_indices=[1]))
```

Zmieniłem na następującą:

```
cross_entropy =  
tf.reduce_mean(tf.nn.softmax_cross_entropy_with_logits(logits=y,  
labels=y_))
```

I zadziałało z wynikiem 0.9201

### Zadanie 2:

Tym razem dodaliśmy warstwę `relu` jednak nie zadziałała zbyt dobrze przez niemożliwość aktywacji spowodowaną wagami zainicjalizowanymi na 0 gdzie wpadliśmy w dołek.

step: 0, acc: 0.130

step: 50, acc: 0.150

step: 100, acc: 0.080

step: 150, acc: 0.180

step: 200, acc: 0.140

...

step: 700, acc: 0.170

step: 750, acc: 0.110

step: 800, acc: 0.160

step: 850, acc: 0.100

step: 900, acc: 0.130

step: 950, acc: 0.130

0.1135

### Zadanie 3:

Przy zinicjalizowaniu wag na losowe wartosci z przedzialu -0.1, 0.1 z uzyciem random\_uniform uzyskalismy taki wynik:

```
step: 0, acc: 0.4700
step: 50, acc: 0.9300
step: 100, acc: 0.9200
step: 150, acc: 0.9600
step: 200, acc: 0.9400
step: 250, acc: 0.9400
...
step: 700, acc: 0.9800
step: 750, acc: 1.0000
step: 800, acc: 1.0000
step: 850, acc: 0.9800
step: 900, acc: 1.0000
step: 950, acc: 1.0000
0.9611
```

Jednak widac ze dziala zbyt agresywnie i można zauwazyć **overfitting** wiec sprobujemy zmniejszyc stopien uczenia sie w ciagu czasu zmieniając GradientDescent na MomentumOptimizer( lr =0.05,m=0.9) dodatkowo zwiekszemy ilosc iteracji i otrzymamy taki wynik:

```
step: 0, acc: 0.1560
step: 50, acc: 0.8770
step: 100, acc: 0.8960
step: 150, acc: 0.8960
step: 200, acc: 0.9170
...
step: 1650, acc: 0.9840
step: 1700, acc: 0.9860
step: 1750, acc: 0.9790
step: 1800, acc: 0.9790
step: 1850, acc: 0.9820
step: 1900, acc: 0.9790
step: 1950, acc: 0.9880
0.9737
```

Moznaby dalej optymalizować chociażby modyfikując warstwe ukrytą do 300neuronów i dodając kolejną warstwę z 300 neuronami otrzymałem taki wynik:

```
step: 0, acc: 0.0760
step: 50, acc: 0.9050
step: 100, acc: 0.9330
step: 150, acc: 0.9460
step: 200, acc: 0.9420
step: 250, acc: 0.9660
```

..

step: 1200, acc: 0.9920  
step: 1250, acc: 0.9950  
step: 1300, acc: 0.9920  
step: 1350, acc: 0.9990  
step: 1400, acc: 0.9990  
step: 1450, acc: 0.9970  
step: 1500, acc: 0.9980  
step: 1550, acc: 1.0000  
step: 1600, acc: 0.9980  
step: 1650, acc: 1.0000  
step: 1700, acc: 0.9980  
step: 1750, acc: 0.9990  
step: 1800, acc: 0.9990  
step: 1850, acc: 0.9990  
step: 1900, acc: 1.0000  
step: 1950, acc: 1.0000  
0.9787

Jak widać overfitting był niższy ale również jest zauważalny, znowu można by pobawić się z learning rate oraz momentum, albo potestować inne optimalizatory np. Adam

#### **Zadanie 4:**

input\_1 Tensor("input\_1:0", shape=(?, 224, 224, 3), dtype=float32)  
block1\_conv1 Tensor("block1\_conv1/Relu:0", shape=(?, 224, 224, 64), dtype=float32)  
block1\_conv2 Tensor("block1\_conv2/Relu:0", shape=(?, 224, 224, 64), dtype=float32)  
block1\_pool Tensor("block1\_pool/MaxPool:0", shape=(?, 112, 112, 64), dtype=float32)  
block2\_conv1 Tensor("block2\_conv1/Relu:0", shape=(?, 112, 112, 128), dtype=float32)  
block2\_conv2 Tensor("block2\_conv2/Relu:0", shape=(?, 112, 112, 128), dtype=float32)  
block2\_pool Tensor("block2\_pool/MaxPool:0", shape=(?, 56, 56, 128), dtype=float32)  
block3\_conv1 Tensor("block3\_conv1/Relu:0", shape=(?, 56, 56, 256), dtype=float32)  
block3\_conv2 Tensor("block3\_conv2/Relu:0", shape=(?, 56, 56, 256), dtype=float32)  
block3\_conv3 Tensor("block3\_conv3/Relu:0", shape=(?, 56, 56, 256), dtype=float32)  
block3\_pool Tensor("block3\_pool/MaxPool:0", shape=(?, 28, 28, 256), dtype=float32)  
block4\_conv1 Tensor("block4\_conv1/Relu:0", shape=(?, 28, 28, 512), dtype=float32)  
block4\_conv2 Tensor("block4\_conv2/Relu:0", shape=(?, 28, 28, 512), dtype=float32)  
block4\_conv3 Tensor("block4\_conv3/Relu:0", shape=(?, 28, 28, 512), dtype=float32)  
block4\_pool Tensor("block4\_pool/MaxPool:0", shape=(?, 14, 14, 512), dtype=float32)  
block5\_conv1 Tensor("block5\_conv1/Relu:0", shape=(?, 14, 14, 512), dtype=float32)  
block5\_conv2 Tensor("block5\_conv2/Relu:0", shape=(?, 14, 14, 512), dtype=float32)  
block5\_conv3 Tensor("block5\_conv3/Relu:0", shape=(?, 14, 14, 512), dtype=float32)  
block5\_pool Tensor("block5\_pool/MaxPool:0", shape=(?, 7, 7, 512), dtype=float32)  
**flatten Tensor("flatten/Reshape:0", shape=(?, ?), dtype=float32)**

Jak widać mamy tutaj konwolucje ze spłaszczenie do 1 wymiarowych danych

```
fc1 Tensor("fc1/Relu:0", shape=(?, 4096), dtype=float32)
fc2 Tensor("fc2/Relu:0", shape=(?, 4096), dtype=float32)
predictions Tensor("predictions/Softmax:0", shape=(?, 1000), dtype=float32)
```

Potem 2 wielkie Relu w których już są pewnie zawarte dokładniejsze feature'y

Przy sprawdzaniu różnych obrazków algorytm działał dosyć dobrze.