Algoritmos de Ordenamiento Práctica 01

EDER ALONSO AMPUERO ATAMARI HOWARD FERNANDO ARANZAMENDI MORALES **IOSE EDISON PEREZ MAMANI** HENRRY IVAN ARIAS MAMANI

Universidad Nacional San Agustín de Arequipa

Arequipa August 20, 2022



Tabla de contenidos

CaracterísticasEquipo usado para pruebas

2 Algoritmos Quict Sort Merge Sort Heap Sort Tree Sort

Características del equipo

Las pruebas se realizaron en un solo equipo y con la misma data de prueba.

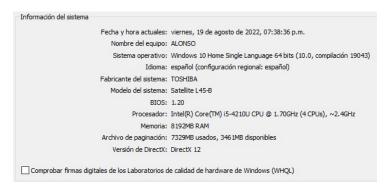


Figure: Características del equipo de pruebas

QUICK SORT

Quicksort ha sido históricamente el algoritmo genérico de ordenamiento más rápido conocido en la práctica. Es un algoritmo recursivo del tipo "divide y vencerás", y fácil de implementar.

Costo computacional: Caso promedio tarda N x log N, en el peor caso puede llegar a tardar N^2 .

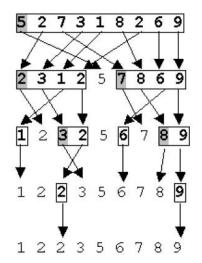


Figure: Quick Sort



4/12

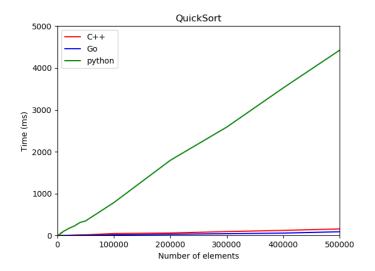


Figure: Quick Sort



5/12

MERGE SORT

- Es un algoritmo recursivo bastante eficiente para ordenar un array.
- Usa la técnica de divide y vencerás, la cual consiste en dividir el problema en sub problemas del mismo tipo que a su vez se dividirán hasta que sean suficientemente pequeños o triviales
- Costo computacional: T(N) = Nlog2 N



Figure: Merge Sort

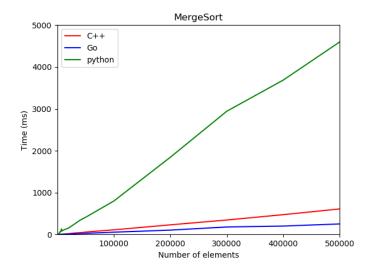


Figure: Merge Sort



HEAP SORT

Un heap es un objeto array que puede ser vista como un árbol binario.

El algoritmo de ordenamiento Heapsort ordena este array y tiene las siguientes características:

- O(nlogn) incluso en el peor caso, como el merge sort.
- El ordenamiento es in-situ, como el insertion sort.
- Combines the best of both algorithms.



Figure: Merge Sort

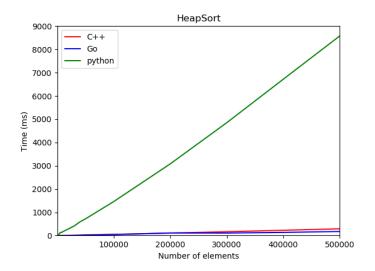


Figure: Heap Sort ALG ORD



9/12

TREE SORT

La clasificación de árbol es un algoritmo de clasificación que se basa en la estructura de datos del árbol de búsqueda binaria.

El algortimo tiene las siguientes caracteristicas

- O(nlogn) para agregar y busqueda
- El recorrido del árbol es inorden y como coste O(n).

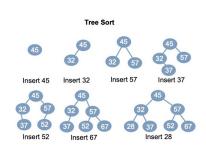


Figure: Tree Sort

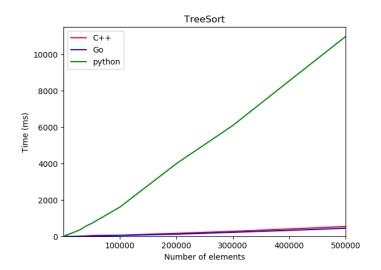


Figure: Tree Sort



Fin

Preguntas? Comentarios?