

Práctica 02

DOCENTE	CARRERA	CURSO
Vicente Machaca Arceda	Maestría en Ciencias de la Computación	Algoritmos y Estructura de Datos

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
02	Estructura de datos	–

1. Integrantes

- Grupo N 2
- Integrantes:
 - EDER ALONSO, AMPUERO ATAMARI
 - HOWARD FERNANDO, ARANZAMENDI MORALES
 - JOSE EDISON, PEREZ MAMANI
 - HENRRY IVAN, ARIAS MAMANI

2. Repositorio GitHub

URL Github: Repositorio Práctica 2 AyED

3. Estructuras de Datos

3.1. AVL

El árbol AVL recibe su nombre de las iniciales de sus inventores, Georgii Adelson-Velskii y Yevgeniy Landis. Dieron a conocer esto mediante la publicación de un artículo en 1962, “Un algoritmo para organizar la información” (“Un algoritmo para organizar la información”).

4. Conclusiones

- Un árbol AVL se mantiene ordenado, pero hay mas rotaciones en las inserciones que en las eliminaciones, su costo para buscar, eliminar, insertar es de $O(\log n)$.

5. Referencias

1. González, A. H. (2013). Operaciones sobre árboles.
2. Weiss, M. A., Jorge tr Lozano Moreno, Andoni colab. téc Eguíluz, Inés colab. téc Jacob. (1995). Estructuras de datos y algoritmos.