

Analizar

Grupo 2

Arequipa, Perú

2022



Analizar

Por
Grupo 2

Tesis presentada a la
Escuela Profesional de Ciencia de la Computación
de la
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN
como requisito
para obtener el título profesional
de
Licenciada en Ciencia de la Computación

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN
FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS
ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

Analizar

Tesis de graduación presentado por el bachiller Grupo 2 en el cumplimiento de los requisitos para obtener el título profesional de Licenciado en Ciencia de la Computación.

Arequipa, 22 de octubre del 2022

Aprobado por:

or

Prof. Dr. Wilmer Ramos Lovon
INTERNO
Universidad Nacional de San
Agustin

*A Dios, por todo lo que me ha dado, a
todos los profesores por sus enseñanzas
y algunos amigos.*

Índice general

Agradecimientos	VIII
Resumen	IX
Abstract	X
1. Introducción	1
1.1. Contexto y Motivación	1
1.2. Definición del problema	1
1.3. Justificación	1
1.4. Objetivos	2
1.5. Objetivos específicos	2
1.6. Organización de la tesis	2
2. Marco teórico y Antecedentes	3
3. Formalismos y/o teoría propuesta	5
3.1. Instalación de L ^A T _E X	5
4. Experimentación o evaluación empírica	7
4.1. Notación Matemática	7
5. Resultados y/o Evaluaciones	9
5.1. Conclusiones	9
5.2. Contribuciones	9
5.3. Trabajo futuro	9
A. Formato de la plantilla	10
A.1. Datos de la tesis	10
A.2. Generar de la tesis	11
B. Archivos Incluidos	14
Bibliografía	15

Índice de figuras

2.1. Logotipo de la EPCC	4
------------------------------------	---

Índice de cuadros

2.1. Como hacer una tabla	4
-------------------------------------	---

Agradecimientos

En primer lugar deseo expresar mi agradecimiento al profesor Wilmer Ramos Lovon, por la dedicación y apoyo que ha brindado a este trabajo, por el respeto a mis ideas y por la dirección y el rigor que ha facilitado a las mismas.

Un trabajo de investigación es siempre fruto de ideas, proyectos y esfuerzos previos que corresponden a otras personas. En este caso mi más sincero agradecimiento a la Dr. Wilmer Ramos Lovon, de la Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa, con cuyo trabajo estaré siempre en deuda. Gracias por su amabilidad para facilitarnos su tiempo y sus ideas.

Pero un trabajo de investigación es también fruto del reconocimiento y del apoyo vital que nos ofrecen las personas que nos estiman, sin el cual no tendríamos la fuerza y energía que nos anima a crecer como personas y como profesionales.

Resumen

Abstract

Capítulo 1

Introducción

1.1. Contexto y Motivación

El desarrollo de aplicaciones con procesamiento de lenguaje natural abre líneas a varias posibles aplicaciones como chat boot, interpretación de textos automáticamente, desarrollo de aplicaciones de alto nivel entre otras. Para esto vimos la necesidad para que las aplicaciones la interpretación de un contexto puede cambiar completamente el sentido del contexto a una oración, para esto debemos reducir la ambigüedad en textos.

1.2. Definición del problema

La ambigüedad se refiere a términos que son estructuras gramaticales que pueden entenderse de diferentes maneras o abrirse a diferentes interpretaciones y, por lo tanto, crean dudas, incertidumbre o confusión según [Deilis Carrazana Galán, 2015].

Así como ya esta, ¿que problema existe actualmente?, respecto a lo que quieres proponer o mostrar.

1.3. Justificación

¿porque estas desarrollando esta tesis?

1.4. Objetivos

Analizar los métodos de reducción de ambigüedad semántica.

1.5. Objetivos específicos

1.6. Organización de la tesis

Una breve descripción de cada uno de los capítulos que estas desarrollando desde el CAP 2 hasta el capítulo antes del apéndice.

Capítulo 2

Marco teórico y Antecedentes

La forma como colocar un algoritmo es mediante el `\usepackage{algorithmic}` y `{algorithm}` este imprime de la siguiente forma:

Algorithm 1 Mapeamiento

processo_ID(Identificación de flags)

Require: Lista de $1 \dots N$ que contenga los ID de las clases correspondientes (provenientes del FM).

- 1: Generar *lista* a partir de pares correspondientes según FM
 - 2: **while** SchemaB contenga alguna clase **do**
 - 3: **if** valorASIG(*claseB*) \geq parametro VAL **then**
 - 4: *claseB* \leftarrow siguiente clase de SchemaB
 - 5: *lista* \leftarrow agregar los términos de *claseB* y su correspondiente *claseA*
 - 6: valor (*lista*(A_i, B_j))=POS=1
 - 7: **end if**
 - 8: **end while**
-

NOTA: Este package no viene incluido por default en el L^AT_EXni con esta plantilla, pero si es de mucha utilidad, esta disponible en internet así como muchas otras. Si desean incluir un nuevo `\usepackage{Nombre_Package}`, solo deben agregarla en el archivo `unsa.cls` en una linea y ya estará disponible.

Me	Sem Cas	Lug	Pos	Gen
a	bf	sd	as	hj
a	bf	sdff	fg	ert
a	bf	as	fg	klj

Cuadro 2.1: Como hacer una tabla



Figura 2.1: Logotipo de la EPCC

Capítulo 3

Formalismos y/o teoría propuesta

Seria recomendable que cada uno de las etapas o puntos principales vayan acompañados de una discusión (mini conclusión) detallando y justificando la razón de su existencia.

3.1. Instalación de \LaTeX

Debemos iniciar la instalación mediante los siguientes paquetes básicos, es recomendado seguir el siguiente orden en la instalación:

AFPLGhostscript Nos permite trabajar con los formatos EPS que caracterizan a $\text{\LaTeX}(\text{Free})$.

GSview Para visualizar los PS y EPS

Acrobat Reader Para visualizar los PDF (Free).

small-miktex el compilador y los **packages** del $\text{\LaTeX}(\text{Free})$.

WinEdt Un potente editor para \LaTeX .

Estos paquetes son opcionales, pero muy útiles:

Diccionario Diccionario para poder corregir en español, aún incompleto solo en WinEdt (Free).

GNUplot Poderoso Graficador y procesador matemático, muy usado en los trabajos de investigación y tesis(Free).

Capítulo 4

Experimentación o evaluación empírica

4.1. Notación Matemática

Esta sección contiene un curso ultra rápido de como escribir fórmulas matemáticas en tus documentos. Vamos a revisar únicamente algunas construcciones sencillas y frecuentes.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6}$$

$$\forall x \in \mathbf{R} : \quad x^2 \geq 0 \quad (4.1)$$

$$\underbrace{a + b + \cdots + z}_{26}$$

$$\iint_D g(x, y) \, dx \, dy$$

en lugar de

$$\int \int_D g(x, y) \, dx \, dy$$

$$\mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots \\ x_{21} & x_{22} & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix}$$

Capítulo 5

Resultados y/o Evaluaciones

5.1. Conclusiones

Conclusiones que han podido ser cuantificadas o ampliamente deducibles (criterio lógico general) en base a TU TESIS.

5.2. Contribuciones

Con todo lo que has investigado, propuesto y/o desarrollado que haz conseguido obtener para cooperar con la solución del problema.

5.3. Trabajo futuro

Bueno ha estas alturas definitivamente te habrás dado cuenta que existe un montón de problemas que directa o indirectamente necesitan ser solucionados, es recomendable solo proponer y mostrar aquellos que en tu tesis haya una viabilidad cercana o muy relacionada, de tal forma pueda que una futura tesis(compañero) o estudios superiores le den continuidad.

Apéndice A

Formato de la plantilla

Antes de seguir debes de tener en tu computadora la clase `unsa.cls` y demás archivos relacionados. En esta clase se encuentra la información sobre el formato casi oficial de la tesis en la EPIS UNSA, así como muchos comandos e instrucciones especiales que facilitarán tu existencia mientras escribes tu tesis. He puesto todos los archivos necesarios en Internet, en <http://www.spc.org.pe/tutoriales/tesis-pregrado/> , a disposición de todo el que esté interesado. El camino más sencillo es descomprimir todos los archivos que vienen en el paquete dentro de una nueva carpeta en tu computadora donde guardes normalmente tus archivos (por ejemplo: `Mis Documentos\Tesis\`).

A.1. Datos de la tesis

Entre los archivos incluidos en el paquete encontrarás un `Tesis.tex` que puedes abrir en tú editor de texto, aunque es recomendable usar el WinEdt (en esta versión de la plantilla se uso éste software).

Cuando hayas abierto el archivo verás algunos comandos, quizá la mayoría de ellos desconocidos, pero no te preocupes demasiado por eso en este momento. Por ahora, como estoy suponiendo que quieres empezar lo más pronto posible a escribir tu tesis, no voy a analizar de manera detallada el contenido de este archivo. Voy a ir directamente sobre lo que sí debes de saber para poder comenzar. Como podrás ver, en el archivo

hay un grupo de líneas de de la forma:

```
\documentclass[11pt,openright,final]{tuuniversidad}
\title{Escribe el titulo de tu tesis}
\author{Escribe tu nombre}
\examinerone{Nombre del Presidente}{Presidente}
\examinerstwo{Nombre del Secretario}{Secretario}
\examinerthree{Nombre del Integrante}{Integrante}
\examinerfour{Jurado externo o adicional}{Externo}{UNSA}
\dedicate{Escribe la dedicatoria}
```

Estos se llaman campos y sirven para indicar al documento la información particular de tu tesis. Entre cada pareja de símbolos { } tienes que escribir el valor de ese campo. Por ejemplo en `\title{ }` va el título de tu tesis, en `\author{ }` tu nombre completo y así sucesivamente. Estos datos serán utilizados para construir la portada de tu tesis. Los campos `\examinerone{}` ... `\examinerfour{}` sirven para indicar los nombres de los miembros que integrarán al jurado en tu defensa de tesis. Generalmente son solo tres jurados, razón por la cual éste ultimo es opcional y su impresión esta en función de `\approved{}` como veremos en la siguiente sección

A.2. Generar de la tesis

En realidad lo anterior solo hemos cambiado el valor de las variables como ya lo hemos explicado, ahora recién comenzaremos a seleccionar lo que deseamos imprimir para nuestra tesis, más abajo podemos apreciar que con `\begin{document}` lo que hacemos es iniciar el documento y las dos respectivas carátulas o portadas. Estas no poseen paginación (obviamente).

```
\begin{document}
\makeFirstCover \makeSecondCover
```

A partir del `frontmatter` recién comenzamos a paginar con números romanos el contenido es muy intuitivo y fácil de darnos cuenta los campos que podemos varias, en el caso de `\approved{\tres}` nos representa que tenemos tres jurados y con `{\cuatro}`

obviamente si fuese el caso de un jurado adicional (aunque por ahora es poco usual puede darse el caso y seria más recomendable).

```

\begin{frontmatter}
\approved{\tres}% {\tres} or {\cuatro}
\dedicatory
\begin{singlespace}
\tableofcontents \listoffigures \listoftables \pagebreak
\end{singlespace}
\myAcknowledgements{Agradecimientos}%
\myResumen{Resumen}%
\myAbstrac{Abstract}%
\end{frontmatter}

```

Los valores de `Agradecimientos` , `Resumen` , `Abstract` son nombres de archivos `.tex` externos que nos permiten tener ordenado el archivo principal.

A partir de aquí considero que ya tienes una idea muy clara sobre el manejo de la plantilla con el fin del ambiente `frontmatter` recién comienza la paginación normal, y el desarrollo de tu tesis, el índice general, de figuras y cuadros se genera automáticamente mediante los comandos indicados arriba (claramente en inglés *of course*).

Aquí puedes agregar tanto archivos externos como sea necesario mediante una simple línea, como por ejemplo: `\include{CapN}`, agrega el archivo `CapN.tex` al contenido total de la tesis, de manera análoga puedes quitar un archivo si lo ves por conveniente, el formato bibliográfico utilizado en este caso es el de la ACM (*Association Computing Machinery*), existen muchos estilos disponibles en internet como de la IEEE, Harvard, etc. que puedes cambiar con solo modificar el valor del campo. en `\bibliographystyle{acm}` de `acm` por `ieee`, siempre y cuando dispongas de ese estilo en tu PC.

```

\pagestyle{fancyplain}
\include{Cap1}
\include{Cap2}
\include{Cap3}
\include{Cap4}
\include{Cap5}
\include{Cap6}
\myappendix{Apendice}
\begin{singlespace}

```

```
\bibliographystyle{acm}
\mybibliography{biblio}
\end{singlespace}
\end{document}
```

Toda la bibliografía que uses y referencias debe esta en `\mybibliography{biblio}` significa que el archivo destinado a esta labor es `biblio.bib`, con WinEdt existen macros que te permiten llenar de una forma muy sencilla los campos de una bibbliografia, por ejemplo:

```
@INPROCEEDINGS{Lerner00,
  AUTHOR =      {Barbara Staudt Lerner},
  TITLE =      {A Model for Compound Type Changes in Schemes},
  BOOKTITLE =   {ACM Transactions on Database Systems},
  YEAR =       {2000},
  volume =     {25},
  number =     {1},
  pages =      {83-127},
  month =      {March},
  organization = {ACM},}
```

Para referencias de autores es muy simple basta con colocar `\cite{Lerner00}` de esta forma el autor, previamente definido en el archivo `biblio.bib` quedara simplemente como un link: así [Lerner, 2000] y este es procesado automáticamente en la bibliografía(incluyendo su número u orden correlativo según le corresponda), más ejemplos son: [Abiteboul and Bonnerssss, 1991], [Batini et al., 1986], [Bertino, 1992], [Atkinson et al., 1989]

Apéndice B

Archivos Incluidos

Archivos del formato de tesis.

unsa.cls el formato general del documento de tesis.

Tesis.tex tendrá la estructura principal de tu tesis.

Agradecimientos.tex contenido de los agradecimientos

Resumen.tex contenido del resumen

Abstract.tex contenido del abstract.

Cap1.tex contenido del capítulo 1.

Cap2.tex contenido del capítulo 2.

Apendice.tex ejemplo de un apéndice.

biblio.bib ejemplos de referencias bibliográficas.

Logotipos de la UNSA.

escuela.eps logo EPIS en tonos de grises, formato eps.

logo.eps logo UNSA en tonos de grises, formato eps.

Bibliografía

- [Abiteboul and Bonnerssss, 1991] Abiteboul, S. and Bonnerssss, A. (1991). Object and views. In *Proceedings of International Conference on Management of Data*, pages 238–247. ACM SIGMOD.
- [Atkinson et al., 1989] Atkinson, M., Bancilhon, F., DeWitt, D., Dittich, K., Maier, D., and Zdonik, S. (1989). The object-oriented database system manifesto. In *Proceedings of International Conference on Deductive and Object-Oriented Databases*, pages 40–57. DOOD 89.
- [Batini et al., 1986] Batini, C., Lenzerini, M., and Navathe, S. B. (1986). A comparative analysis of methodologies for database schema integration. In *ACM Computing Surveys*, volume 18, pages 321–364.
- [Bertino, 1992] Bertino, E. (1992). A view mechanism for object-oriented databases. In *3rd International Conference on Extending Database Technology*, pages 136–151. EDBT 92.
- [Deilis Carrazana Galán, 2015] Deilis Carrazana Galán, D. M. B. (2015). *Herramienta informática para la evaluación de la ambigüedad en textos legales*. PhD thesis, Universidad de las Ciencias Informáticas departamento Ciencias Informáticas, La Habana, Cuba.
- [Lerner, 2000] Lerner, B. S. (2000). A model for compound type changes encountered in schema evolution. In *ACM Transactions on Database Systems*, volume 25, pages 83–127. ACM Inc.