Programação para Web II

Turma: 2°AI

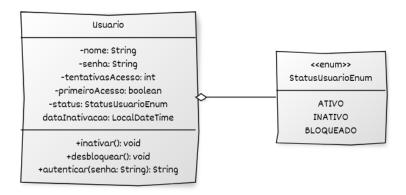
**Prof°** Rogério de Morais

**Prof**<sup>a</sup> Eliane Marion

## 02 - ATIVIDADE AVALIATIVA C - 1BIM.DOCX

## 1. Modelagem da classe

- 1.1. Abra o IntelliJ, acesse o menu File → New → Project e coloque o nome de pw2-seu\_nome-av1bim.
- **1.2.** Crie as classes abaixo dentro da pasta **src**.



- 1.3. Crie a enumeração StatusUsuarioEnum com os valores ATIVO, INATIVO e BLOQUEADO.
- 1.4. Crie a classe Usuario com os atributos privados nome, senha, tentativas de acesso, primeiro acesso, status e data de inativação.
- **1.5.** Inclua também um construtor para que, ao criar um objeto do tipo **Usuario**, defina a senha padrão **etec#123**, que é um primeiro acesso (*true*) e o status é ATIVO.
- **1.6.** Criar um método para alterar a senha que deverá verificar se o usuário está ATIVO e, caso verdadeiro, trocar a senha conforme parâmetro passado, além de alterar o primeiro acesso para *false* e zerar as tentativas de acesso.
- **1.7.** O método **inativar()** mudará o primeiro acesso para *false* e o status para INATIVO, além de incluir a data/hora de inativação (*LocalDateTime.now(*)).
- **1.8.** O método **desbloquear()** mudará o primeiro acesso para *true*, o status para ATIVO, zerando as tentativas de acesso e definindo a senha padrão **etec#123**.
- **1.9.** O método **autenticar()** verificará se:
  - o status do usuário é INATIVO ou BLOQUEADO, retornar "Acesso negado";
  - as tentativas de acesso é maior ou igual a 3, retornar também "Acesso negado";
  - o atributo senha é igual a senha informada no parâmetro, zerar as tentativas de acesso e retornando "Acesso liberado".
  - Se as senhas forem diferentes, incrementará um nas tentativas de acesso, retornando "Usuário/senha inválidos".

