

# Práctica 06

## Introducción a Ciencias de la Computación 2024

Ayudante: David Antonio de la Rosa Hernández  
david.delarosa@cimat.mx

20 de septiembre de 2024

### Evaluación

La fecha de entrega es el **sábado 21 de septiembre a las 11:59 a. m.**, sin envíos tardíos. Este es un taller de práctica: la calificación de las mismas no repercuten negativamente en su calificación final. En caso de no tener la practica completa enviar su avance dentro del tiempo. Se les entregara su calificación y su retroalimentación a la brevedad. Si hay dudas pueden preguntar por correo :D

### Entrega

Entregar ÚNICAMENTE un ZIP con el siguiente formato **Apellidos\_CC\_Practica06.zip** (ej. DelaRosaHernandez\_CC\_Practica06.zip), que contenga:

- **(README.pdf o README.md)** PDF o markdown con las evidencias de la depuración (explicando su proceso). Colocar su nombre y correo. Esta es la ultima practica donde se permiten escaneos con las siguientes condiciones: en PDF, legibles, bien enfocados y en pluma.
- **(std\_tuprimeraapellido.c)** El archivo en **C**. NO ENTREGAR EJECUTABLES NI ARCHIVOS CPP.

### Ejercicio

1. **Haz una función** que reciba un arreglo de tipo **float** e imprima linea por linea los valores estandarizados (chechar enlace [https://es.wikipedia.org/wiki/Unidad\\_tipificada](https://es.wikipedia.org/wiki/Unidad_tipificada)). Para ello realizar dos funciones auxiliares, una que calcule la media del arreglo y otra que calcule la desviación estándar. El programa debe probarse ingresando por consola la cantidad N de números seguido de los N números.
2. Realizar la depuración de su código y adjuntar evidencias (capturas de pantalla) del mismo para los 3 casos que se entregaran. Anotar los cambios que se hicieron después de la depuración. Checa el uso del debugger en Visual Studio Code en <https://www.youtube.com/watch?v=NJYcRcqPyOw>