## Tarea 04:

Fecha de entrega: **ANTES** del 10 de Septiembre.

- a) De las diapositivas de la Clase 03, implementar en C el algoritmo de Babylonia para calcular la raíz cuadrada de un número como una función que recibe un **float** que es el número al cual se le va a calcular la raíz cuadrada y regresa por la izquierda el **float** que es el resultado. ¿Cuál es el ciclo mas adecuado para este algoritmo?
- b) Convertir todos los programas de la Tarea 03 a funciones, es decir, re-utilizar el mismo código ya hecho, pero que los cálculos los haga una función y no directamente en el cuerpo de int main (void) { . . . }
- c) Hacer un programa que muestre "pruebe" la precedencia de los siguientes operadores (es decir ustedes tienen que proponer operaciones aritméticas y lógicas [verdadero, falso] mostrando que lo que sale a pantalla tienen sentido dado la forma en que la computadora primero opera algunos operadores y luego otros): +, , 
  \* , / , <=, >, &&, | | y +=. REVISAREMOS ESTO LA SIGUIENTE CLASE DEL JUEVES 4 DE SEPTIEMBRE. Ver https://learn.microsoft.com/es-es/cpp/c-language/precedence-and-order-of-evaluation?view=msvc-170
- d) Usar 2 ciclos for anidados para imprimir en pantalla de manera automática las tablas de multiplicar desde el 2 hasta un valor k, y mostrar la tabla empezando en 1 y hasta multiplicar por un numero M. k y M se leen desde teclado, tu programa debe de funcionar para diferentes valores de k y M. Por ejemplo, para k=5 y M=6, se muestra en pantalla:

```
2 4 6 8 10 12
3 6 9 12 15 18
4 8 12 16 20 24
5 10 15 20 25 30
```

El código que imprime a pantalla debe de estar dentro de una función.

- e) Dados los requisitos para renovar un pasaporte (https://sre.gob.mx/renovacion? id=281), hacer una función que se llama desde int main (void) {...} que le haga preguntas al usuario (les necesarias) y que le indique lo que tiene que ir haciendo (por ejemplo que imprima en pantalla: "deberá acreditar la nacionalidad mexicana"ó "deberá levantar un acta ante el Ministerio Público o autoridad competente").
- f) Implementar una función que hace una aproximación de la siguiente formula con un número variable de términos n, el cual es un parámetro de la función.

En matemáticas, la **fórmula de Leibniz** sirve para el cálculo de π, nombrada así en honor a Gottfried Leibniz, dice que:

$$1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \frac{1}{9} - \dots = \frac{\pi}{4}.$$

La expresión anterior es una serie infinita denominada serie de Leibniz, que converge a π/4. También se la denomina serie de Gregory-Leibniz para reconocer el trabajo de James Gregory, contemporáneo de Leibniz. Usando el símbolo de suma, la serie se puede expresar como

$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{2n+1} = \frac{\pi}{4}.$$

- g) Implementar el cálculo del factorial de un número como una función, usarla para aproximar  ${
  m e}^{\rm X}$  como se explica en https://disfrutalasmatematicas.com/algebra//taylor-serie.html
- h) Haz un programa que defina y use una macro (o constante) con el valor Pl/2 que sea igual a 1.5707963268. (M PI está definida en <math.h>).