

### Tarea 09:

Fecha de entrega: **ANTES** del 15° de Octubre.

**a)** Hacer una función que se le manda un arreglo de caracteres (una cadena de caracteres con terminador '`\0`') con longitud no mayor a 1000 caracteres, y elimina de ella espacios y comas (la cadena resultante es más corta). Si te facilita las cosas, para hacer el trabajo, puedes usar de manera interna un arreglo de caracteres auxiliar `char buffer[1024]`.

**b)** Suponiendo que tienes una cadena de caracteres **en minúsculas y sin acentos**, programar una función que, usando la función del inciso **a)** para eliminar caracteres inútiles, indica si la cadena es un palíndromo o no. Probar su programa con palíndromos del tipo:

"Anita, la gorda lagartona, no traga la droga latina"

"Nazi, ni vida divinizan , , , "

"Sere ya soledad abobada de los ayeres,"

"Adan no catara banana barata con nada"

**c)** Hacer la función que suma dos polinomio de grados arbitrarios y deja el resultado en un tercer vectors de floats. Los coeficientes del polinomio de grado `g` están guardados en un vector de float's de tamaño `g+1`. Todos los arreglos y los grados de los polinomios se mandan como parámetros. Probar que funciona para por lo menos 2 pares de polinomios en `int main(void) { ... } .`

**d)** Hacer la función que calcula la integral de un polinomio en otro vector que se le manda por parámtrros. Probar que funciona para por lo menos 2 polinomios en `int main(void) { ... } .`

**e)** Programar tu propia versión del juego de la carrera de caballos visto

en clase basándote en el programa  
juego\_caballo\_incompleto.c . Ver video  
**juego\_carrera\_caballos.m4v** .