

## Tarea 02:

Fecha de entrega: **ANTES** del 27 de Agosto.

- a) Teclear y ejecutar los programas que vienen en las diapositivas 12, 15 , 16, 18 y 19 de Clase03.pdf. (les recomiendo MUCHO que no corten y peguen, que los tecleen desde principio a fin).
- b) Probar los modificadores de formato para la función `printf()` que se indican en la diapositiva 13, sobre el programa de la diapositiva 12.
- c) Investigar el uso de la función `sizeof( )` en internet o en algún libro, y modificar el programa de la diapositiva 16 para escribir a pantalla cuántos bytes usa la variable `int a;` . Usando la misma función, reportar en pantalla cuántos bytes ocupa una variable de tipo `char`, `float`, `double`, `long int` y `unsigned int`.
- d) Hacer un programa en C que convierta una cantidad dada en pesos mexicanos a dólares Estado-Unidenses y Canadienses (las dos conversiones en el mismo programa). Debe de leer la cantidad de pesos desde el teclado (con `scanf()` ).
- e) Hacer un diagrama de flujo o pseudocódigo para resolver el problema: dados tres números enteros guardados en las variables `int a,b,c;` indique cuál es el mayor de los 3.
- f) Implementar el problema anterior en un programa en C que lee los datos desde el teclado.
- g) Hacer un programa en C que calcule el área de un trapecio isósceles. Leer los datos desde el teclado.
- h) Hacer un programa que, dados dos círculos, cada uno de ellos definido por la coordenada de su centro `float x,y;` y su radio `float r;`, indique en pantalla si hay traslape entre ellos o no. Leer los datos desde el teclado.