

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ThS. Đỗ Thị Thanh Hà
dttha@fit.hcmus.edu.vn



KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN



GIỚI THIỆU

- TỔNG QUAN
- MỤC TIÊU MÔN HỌC
- NỘI DUNG MÔN HỌC
- HỌC & THI
- TÀI LIỆU THAM KHẢO
- Q & A



TỔNG QUAN

- ❑ Tên môn học: Nhập môn Công nghệ Thông tin
- ❑ Tên tiếng Anh: Introduction to Information Technology
- ❑ Thời lượng: 45 tiết LT + 30 tiết TH
- ❑ Bắt buộc chung
- ❑ Học phần học trước: không
- ❑ Học phần tiên quyết: không



TỔNG QUAN (2)

□ GIẢNG VIÊN LÝ THUYẾT:

- Đỗ Thị Thanh Hà (dttha@fit.hcmus.edu.vn)

□ GIẢNG VIÊN TRỢ GIẢNG

- Lê Nguyễn Hoài Nam (lnhnam@fit.hcmus.edu.vn)



MỤC TIÊU MÔN HỌC

- Khái quát về lịch sử phát triển và hình thành của ngành Công nghệ Thông tin,
- Hiểu kiến thức chung cơ bản: kiến trúc một hệ thống máy tính, thiết bị phần cứng, phần mềm, kiến thức hệ thống đếm, hệ thống lưu trữ dữ liệu, hệ điều hành, internet, mạng máy tính,...
- Nêu được vai trò của hệ điều hành, quá trình phát triển, phân biệt các loại hệ điều hành khác nhau,
- Mô tả được quy trình phát triển phần mềm, phát triển một hệ thống thông tin và một số các công cụ liên quan,
- Biết các xu thế đang dần trở nên phổ biến trong cách mạng công nghiệp lần thứ 4 như IoT, AI, xử lý ngôn ngữ tự nhiên, học máy, dữ liệu lớn,...



MỤC TIÊU MÔN HỌC - tt

- Giúp sinh viên định hướng học tập và định hướng nghề nghiệp tốt hơn thông qua giới thiệu chương trình đào tạo, giới thiệu nghề nghiệp CNTT.
- Hiểu một số điểm quan trọng về luật lệ, quy định, đạo đức nghề nghiệp trong môi trường học tập và trong CNTT
- Phát huy kỹ năng làm việc độc lập, quản lý công việc, lập kế hoạch cá nhân
- Trang bị các kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng tư duy phản biện, tư duy sáng tạo,
- Vận dụng được các phần mềm, nền tảng công nghệ vào phục vụ quá trình cộng tác, trình bày, chia sẻ, lưu trữ tri thức,
- Trải nghiệm quy trình xây dựng phần mềm dựa trên các công cụ có sẵn.



NỘI DUNG MÔN HỌC

- ☐ 1: Tổng quan về CNTT. Lịch sử máy tính, kiến trúc máy tính
- ☐ 2: Hệ thống đếm
- ☐ 3: Hệ thống lưu trữ
- ☐ 4: Hệ điều hành
- ☐ 5: Hệ thống thông tin
- ☐ 6: Công nghệ phần mềm
- ☐ 7: Mạng máy tính và viễn thông
- ☐ 8: Khoa học máy tính
- ☐ 9: Đạo đức nghề nghiệp
- ☐ 10: Giới thiệu về Khoa CNTT



KIỂM TRA ĐÁNH GIÁ

☐ Quá trình lý thuyết: 10%

- Bài tập/ Kiểm tra tại lớp
- Bài tập về nhà
- Kiểm tra giữa kỳ

☐ Thực hành: 40%

- Bài tập/ Kiểm tra tại lớp
- Bài tập về nhà
- Đồ án môn học

☐ Thi cuối kỳ: 50%

- Trắc nghiệm + Tự luận

Lưu ý: Bỏ thi/ 0 điểm bài thi cuối kỳ → 0 điểm môn học



QUY ĐỊNH MÔN HỌC

- Sinh viên cần tuân thủ nghiêm túc các nội quy và quy định của Khoa/Trường,
- Sinh viên cần tuân thủ nghiêm túc Quy định về Tính trung thực trong học thuật (ban hành năm 2018),
- Sinh viên không được vắng quá 3 buổi trên tổng số các buổi học lý thuyết,
- Đối với bất kỳ sự gian lận nào trong quá trình làm bài tập/ bài thi, sinh viên phải chịu mọi hình thức kỷ luật của Khoa/Trường và nhận 0 điểm cho môn học này.



QUY ĐỊNH MÔN HỌC

- Tập trung trong giờ học, theo dõi bài giảng và ghi chú (nếu cần), làm bài tập theo yêu cầu.
- Thường xuyên theo dõi các thông báo trên Moodle.
- Sinh viên phải có đủ các cột điểm Thực hành (THGK, THCK) và Lý thuyết (LTGK, LTCK), điểm quá trình.
- Việc kiểm tra kiến thức đã học sẽ không được thông báo trước.
- Các bài nộp Moodle nếu vượt quá quy định của hệ thống thì các nhóm nộp file .txt chứa link share trên Drive.



TÀI LIỆU THAM KHẢO

Textbook:

- ❑ *Computer Science: An Overview*, J. Glenn Brookshear and Dennis Brylow, 13rd edition, Pearson, 2019.
- ❑ *Ethics for the Information Age*, Mike Quinn, 7th Edition, 2016.

Software:

- Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)
- OpenOffice.
- Google Suite (Gmail, Google Docs, Google Site, Google Group, Google Calendar)
- Dropbox
- VMWare, Linux, Windows

.....

Q & A

