

Một số lệnh cơ bản trong MAPLE

1. Để khởi tạo một phiên làm việc mới, ta chọn biểu tượng  trên thanh công cụ. Để chạy ta nhấn ENTER.
2. **expr**; Kết thúc **expr** bằng dấu chấm phẩy “;” để hiện kết quả của **expr**. Ví dụ **1+2**;
3. **expr**: Kết thúc **expr** bằng dấu hai chấm “:” để ẩn kết quả của **expr**. Ví dụ **1+2**:
4. **restart**; Xóa thông tin bộ nhớ.
5. **?func** Tìm hiểu về hàm **func**. Ví dụ **?sin**; . Ngoài ra, ta có thể sử dụng **Help/Maple Help** trên thanh công cụ, sau đó đánh tên hàm cần tìm hiểu vào ô tìm kiếm.
6. **var:= expr** Gán **expr** cho biến **var**. Ví dụ **x:=3+5-7**;
7. **print(expr)** In giá trị của **expr**. Ví dụ: **a:=2+5**; **print(a)**;
8. **simplify(expr)** Rút gọn biểu thức **expr**. Ví dụ: **simplify((x+y)^2-(x-y)^2)**;
9. **expand(expr)** Khai triển biểu thức **expr**. Ví dụ: **expand((x+y)^5)**;
10. **var:='var'** Giải phóng biến **var**. Ví dụ **m:=5**; **print(m)**; **m:='m'**; **print(m)**;
11. **a + b**, **a - b**, **a * b**, **a/b** Thực hiện phép toán cộng, trừ, nhân, chia của **a** và **b**.
12. **a ^ n** Tính a^n . Ví dụ: **4 ^ 5**;
13. **f(a)** Tính giá trị hàm f tại a . Ví dụ **cos(Pi)**;
14. **f := x-> expr** Định nghĩa hàm một biến $f(x) = expr$. Ví dụ **bp := x-> x^2**; **bp(5)**;
15. **f := (x, y, ...)-> expr** Định nghĩa hàm nhiều biến $f(x, y, \dots) = expr$. Ví dụ **tich := (x, y, z)-> x * y * z**;
16. **solve(eq, var)** Giải phương trình **eq** theo biến **var**. Ví dụ **solve(x^2+2*x-3=0, x)**;
17. **solve(eqs, vars)** Giải hệ phương trình gồm các phương trình **eqs** = {**eq₁**, **eq₂**, ...} theo các biến **vars** = {**var₁**, **var₂**, ...}. Ví dụ **solve({x^2-x+y=1, 2*x+y=3}, {x,y})**;
18. Để viết một biểu thức trên nhiều dòng, ta dùng tổ hợp phím “SHIFT+ENTER” để xuống dòng

```
> 1+2-5*  
6+7;
```

#nhấn SHIFT+ENTER

-20

19. **L:=[a, b, c, ...]** Tạo ra danh sách **L** gồm các phần tử **a, b, c, ...**. Ví dụ **L:=[2, 3, 4, 6]**;
20. **nops(L)** Số phần tử của danh sách **L**.
21. **L[i]** Phần tử thứ i của danh sách **L**. Ví dụ: **L[3]**;
22. **true, false** Giá trị đúng, sai. Ví dụ: **a:=true**;
23. **=, <>, <, <=, >, >=** Các phép so sánh: bằng, khác, nhỏ hơn, nhỏ hơn hoặc bằng, lớn hơn, lớn hơn hoặc bằng.
24. **for x in L do expr; od**; Thực hiện lặp đi lặp lại biểu thức **expr** với **x** lần lượt là các phần tử của danh sách **L**.

```
> L:=[3, 5, 6];  
for x in L do  
    print(x^2);
```

```
od;
```

25. **for i from n to m do expr; od;** Thực hiện lặp đi lặp lại biểu thức **expr** với **i** chạy từ **n** đến **m** với bước nhảy là 1.

```
> for i from -4 to 10 do
    print(i^2+1);
od;
```

26. **for i from n to m by s do expr; od;** Thực hiện lặp đi lặp lại biểu thức **expr** với **i** chạy từ **n** đến **m** với bước nhảy là **s**.

```
> for i from 3 to 10 by 2 do
    print(i^2+1);
od;
```

27. **while test do expr; od;** Nếu **test** đúng sẽ thực hiện lặp đi lặp lại **expr** cho đến khi **test** sai.

```
> n:=3;
while n<10 do
    print(n^2);
    n:=n+2;
od;
```

28. **if test then statmt fi;** Nếu **test** đúng thì thực hiện **statmt**.

```
> a:=3; b:=5;;
if a>b then
    a:=a-b;
fi;
```

29. **if test then statmt1 else statmt2 fi;** Nếu **test** đúng thì thực hiện **statmt1**, ngược lại thì thực hiện **statmt2**.

```
> a:=3; b:=5;
if a>b then
    print(a);
else
    print(b);
fi;
```

30. **func:=proc(paras) local ... expr; end proc;** Định nghĩa một hàm hay thủ tục **func** với **paras** là các tham số truyền vào.

```
> tong:=proc(a,b)
    local s;           #khai báo các biến sử dụng trong hàm
    s:=a+b;
    return s;          #trả về giá trị của hàm
end proc;
> tong(5,9);
```