MÔN HỌC: TIN HỌC CƠ SỞ

Chương 3: Xử lý bảng tính

Bộ môn Tin học cơ sở





- Bài 1: Tổng quan
- Bài 2: Các hàm cơ bản
- Bài 3: Định dạng bảng tính
- Bài 4: Các hàm điều khiển
- Bài 5: Cơ sở dữ liệu
- Bài 6: Biểu đồ

MICROSOFT EXCEL

Bài 6: Biểu đồ

Bộ môn Tin học cơ sở





- 1. Tạo biểu đồ mới
- 2. Chỉnh sửa biểu đồ



- 1. Tạo biểu đồ mới
- 2. Chỉnh sửa biểu đồ

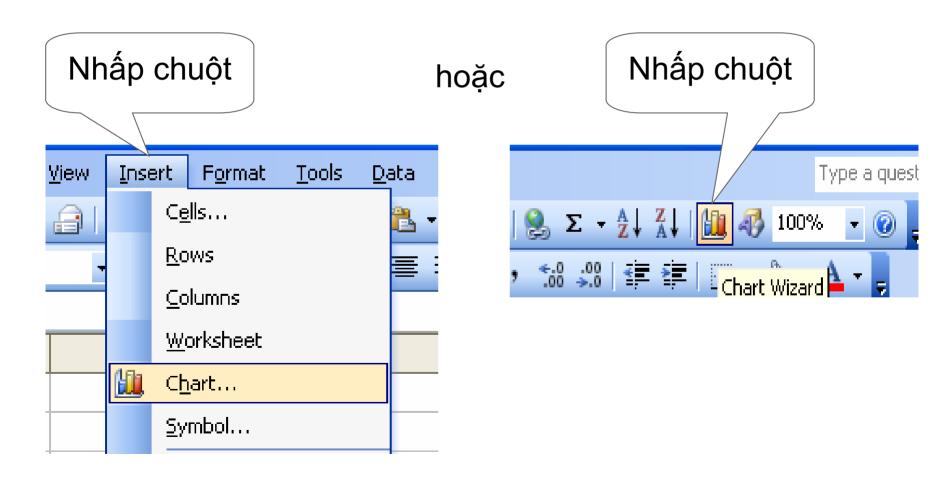


- Đặt con trỏ vào vùng dữ liệu cần vẽ biểu đồ.
 - Ví dụ: Vẽ biểu đồ có bảng dữ liệu sau:

	A	В	С	D	E
1	BẢNG THỐNG KỂ SẢN LƯỢNG HÀNG XUẤT				
2					
3	Loại	Quý 1	Quý 2	Quý 3	Quý 4
4	Nông sản	20	30	10	20
5	Hải sản	40	40,	50	40
6	Khoáng sản	30	20	25	15
-					



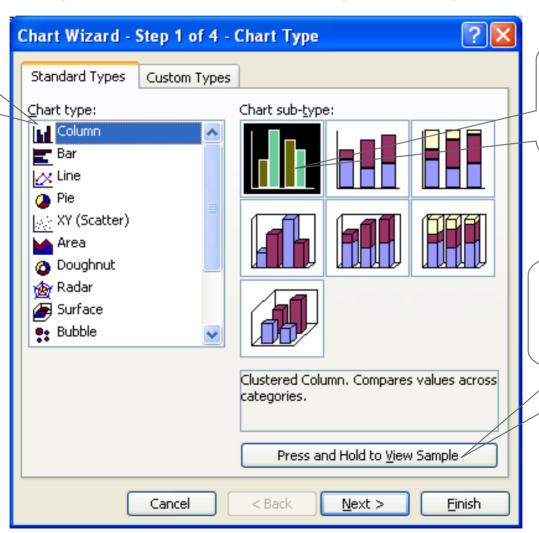
Thực hiện lệnh:





Hộp hội thoại bước 1 xuất hiện: Chọn biểu đồ

Chọn kiểu biểu đồ

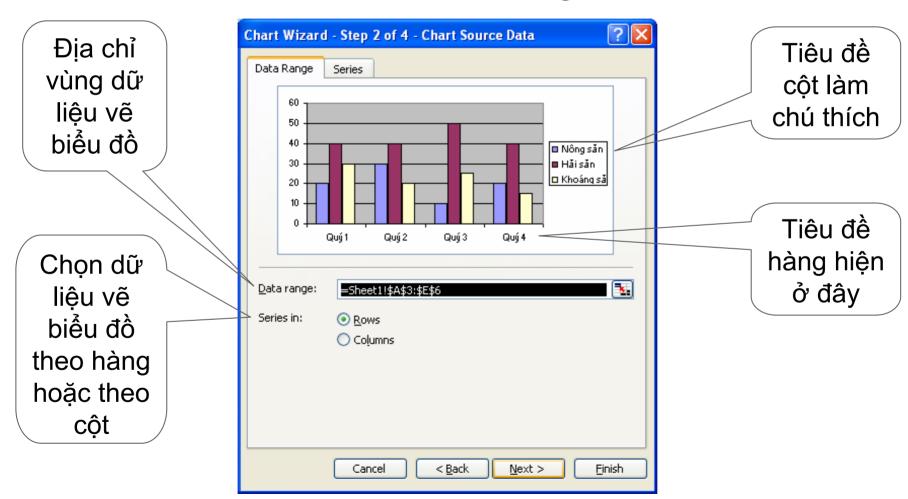


Chọn một dạng của kiểu đã chọn

Nút dùng để xem ví dụ kiểu biểu đồ

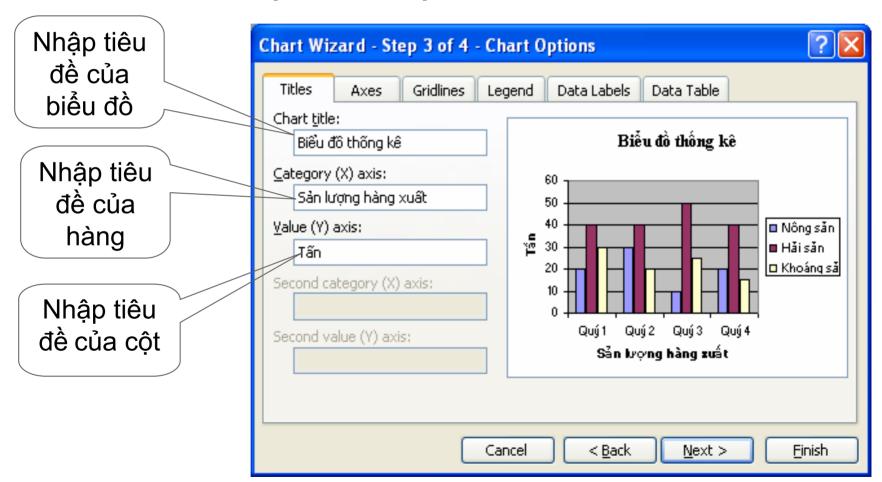


 Nhấp nút Next sang bước kế tiếp, Hộp hội thoại bước 2 xuất hiện: Xác định vùng dữ liệu



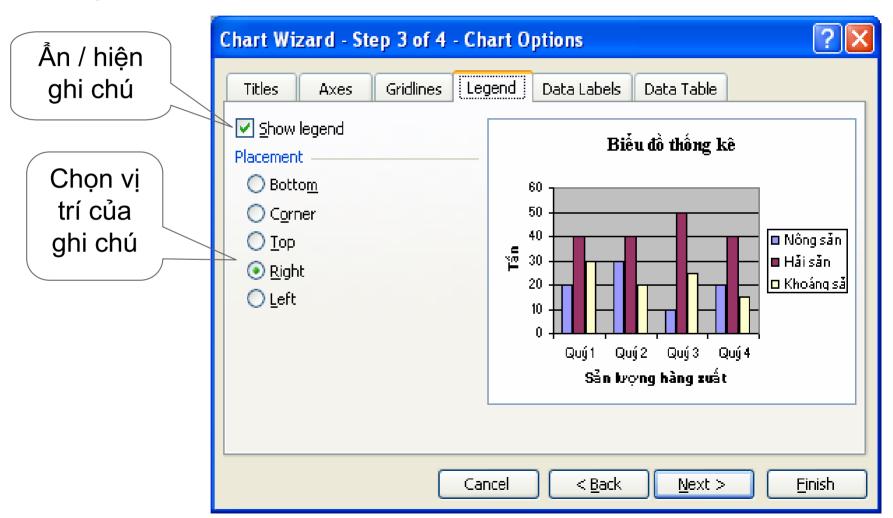


 Nhấp nút Next sang bước kế tiếp, Hộp hội thoại bước 3 xuất hiện: Xác định Tiêu đề



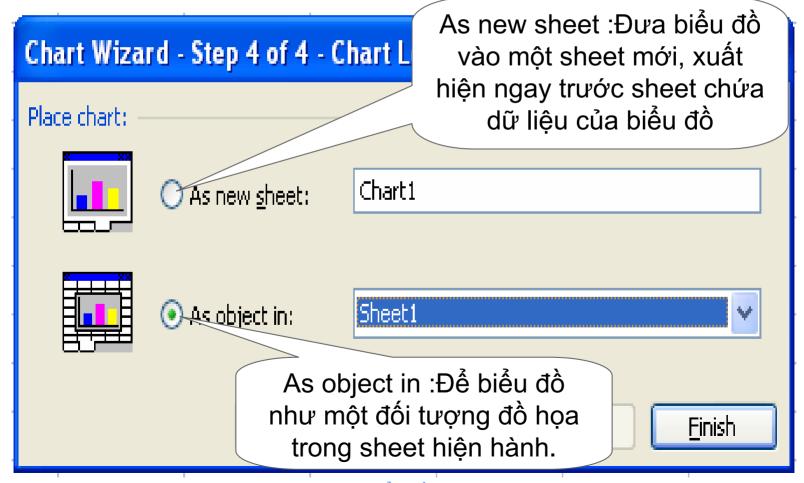


Xác định chú thích

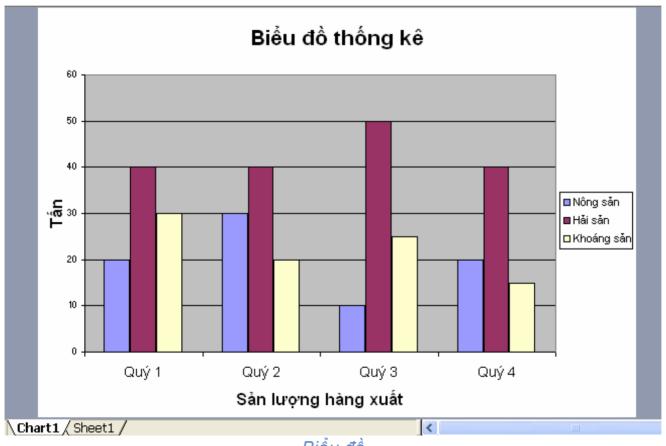




 Nhấp nút Next sang bước kế tiếp, Hộp hội thoại bước 4 xuất hiện: Xác định vị trí biểu đồ



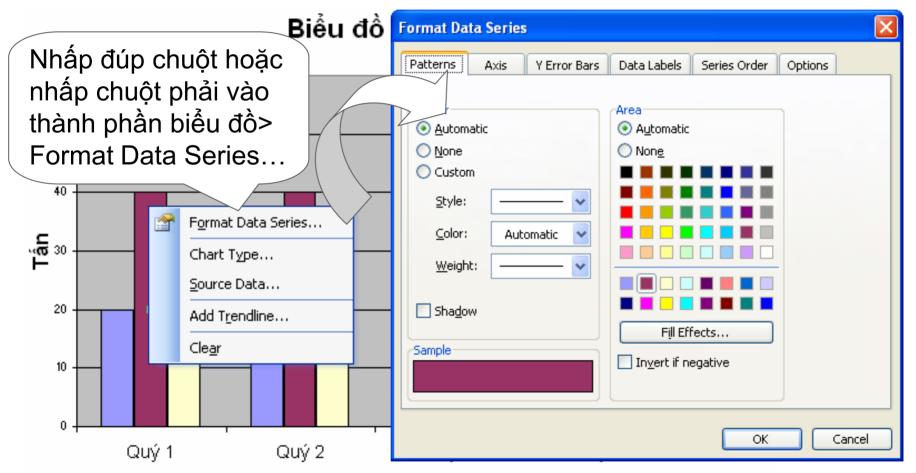
Ví dụ: Chọn As new sheet, nhấn Finish hoàn tất. Biếu đồ được lưu trong sheet mới thuộc workbook hiện hành.





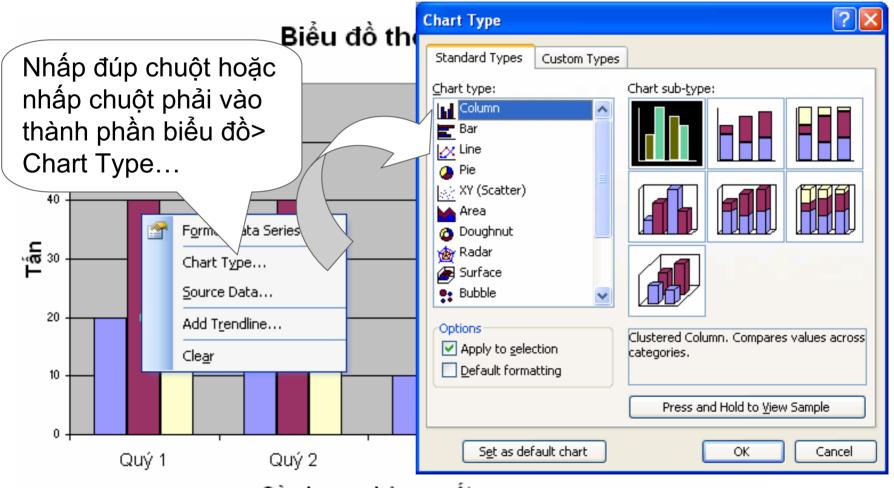
- 2. Chỉnh sửa biểu đồ
 - Chỉnh sửa các đối tượng trên biểu đồ
 - Bổ xung đường biểu diễn

Chỉnh sửa thành phần biểu đồ.



Sản lượng hàng xuất

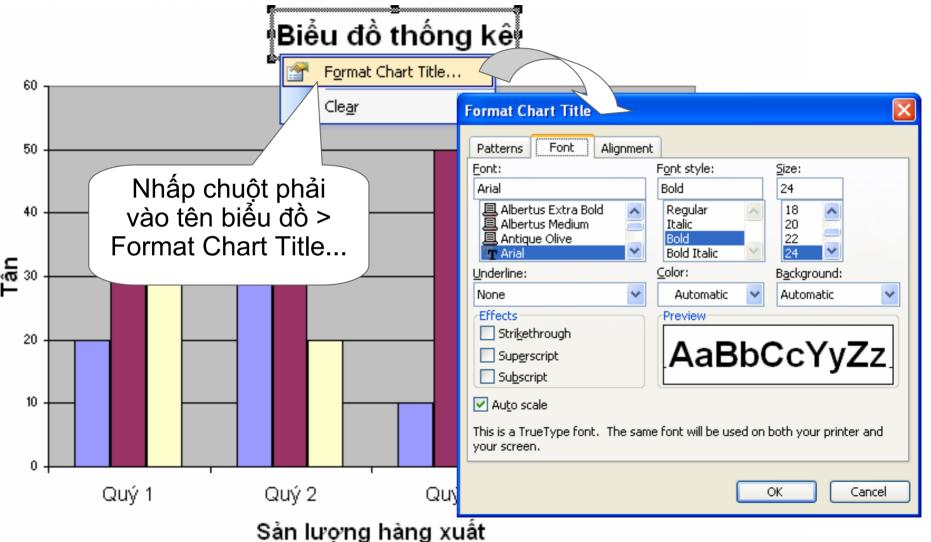
Thay đổi kiểu biểu đồ.



Sản lượng hàng xuất

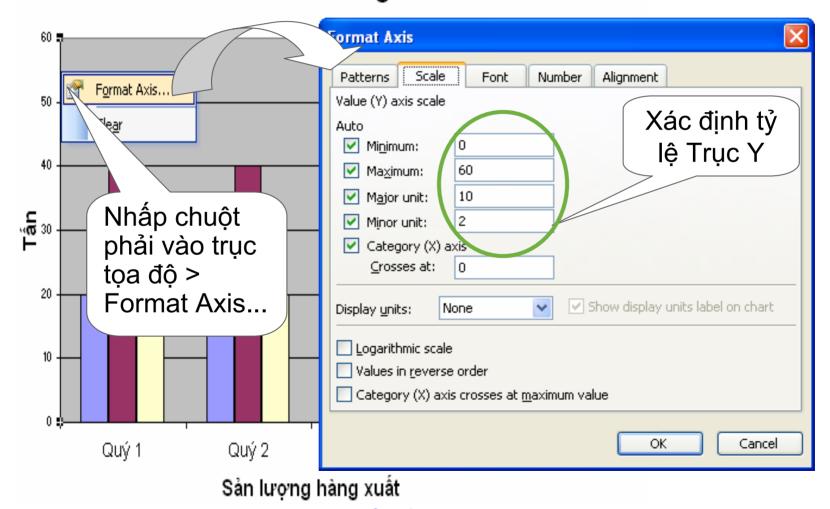


Chỉnh sửa tiêu đề:





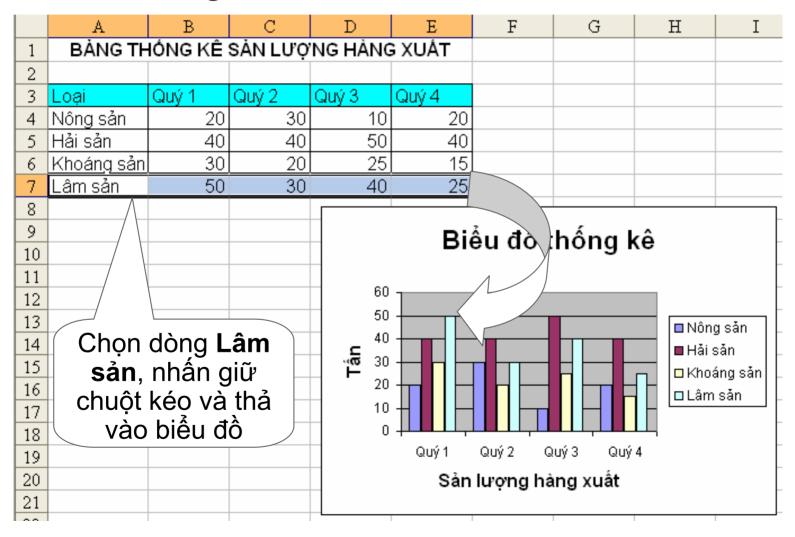
Chỉnh sửa trục tọa độ (Trục Y)
Biểu đồ thống kê





Bổ xung đường biểu diễn

Ví dụ: Bổ xung cột Lâm sản vào biểu đồ



Biểu đồ

19