

FILE

	Văn bản	Nhị phân
Mở	FILE* fp = fopen("input.txt", "rt"); FILE* fp = fopen("output.txt", "wt");	FILE* fp = fopen("input.txt", "rb"); FILE* fp = fopen("input.txt", "wb");
Đóng	fclose (fp); fp = nullptr;	
Đọc 1 kí tự	char c = fgetc(fp);	
Đọc 1 chuỗi	Fgets(str, MAX_SIZE, fp);	
Đọc theo định dạng	fscanf(fp, "%d %d", &a, &b);	
Đọc 1 khối dữ liệu		size_t fread(void * ptr, size_t size, size_t count, FILE * fp); size_t n_read = fread(&b, sizeof(b), 1, fp); if (n_read > 0) -> success
Ghi 1 khối dữ liệu		size_t fwrite(void * ptr, size_t size, size_t count, FILE * fp); size_t n_write = fwrite(&a, sizeof(a), 1, fp); if (n_read > 0) -> success
Ghi 1 kí tự	fputc(int c, FILE *fp);	int fputc(const char* s, FILE *fp);
Ghi 1 chuỗi	fputs(const char* s, FILE *fp);	int fputs(const char* s, FILE *fp);
Ghi theo định dạng	fprintf(FILE *fp, const char* format, ...);	
Kiểm tra cuối file	int feof(FILE *fp);	
Lỗi thao tác	int ferror(FILE *fp);	
Định vị con trỏ file	long int ftell(FILE * fp);	
Thiết lập con trỏ file	int fseek (FILE * fp, long int offset, int origin); fseek(fp, 0, SEEK_SET / SEEK_CUR / SEEK_END);	
Thiết lập con trỏ về đầu file	void rewind(FILE * fp);	
Làm sạch vùng đệm	int fflush (FILE * fp);	
Tái kết nối con trỏ file	FILE * freopen (const char * filename, const char * mode, FILE * fp);	

```
FILE* fp = fopen("myfile.txt","rt");
if (! fp) {
printf("Error opening file");
return -1;
}
```