# 5. ちょっとした Tips

ここまでで、基本的な TeX の実行について幾分イメージがつきやすくなったと思う。これより先は「へえ、そうだったのか」と個人的に思ったような TeX 周りの何事かを完全に備忘録として記していく。

## 5.1. LualPTpX でなんとやら

### (1) フォント

本資料でもフォントの調整は行っている.このように途中で変えるのもお手の物である.

Table 5.1. Fonts used in this document.

| Usage                             | Font Name                  |  |  |
|-----------------------------------|----------------------------|--|--|
|                                   | TeX Gyre Termes            |  |  |
| e                                 | •                          |  |  |
| Japanese main                     | Hiragino Mincho ProN       |  |  |
| English sans serif                | Verdana                    |  |  |
| Japanese sans serif               | Hiragino Kaku Gothic Pro   |  |  |
| Typewriter                        | New Computer Modern Mono10 |  |  |
| Footer                            | 3270 Narrow                |  |  |
| English in section and subsection | American Typewriter        |  |  |

### (2) Lua コード

LualeTeX の大きな特徴の一つはもちろん "Lua" である。Lua は、高速な動作と高い移植性、組み込みの容易さが特徴であるスクリプト言語であるLua\_Wikipedia, Lua\_intro。派生の LuaJIT は動的型付けのスクリプト言語で最速言語である (らしい)。

そんな高速な Lua を T<sub>E</sub>X にからめて使っていく Lua コッ, プログラミング wtTeX, pattern\_syn\_lua, Lua\_challenge もちろんプログラム言語なので普通に計算を行うことができて、わざわざ別のなにかを立ち上げることなく、計算して結果を出すことができる。例えば

\$\sqrt{2}=\$ \directlua{tex.sprint(math.sqrt(2))}

などと書けば

 $\sqrt{2} = 1.4142135623731$ 

と表示される.

他にも引数を持つ自作関数を\newcommand でつくると、本文中で\sumSquare{}{}と書く度に、引数の小さい方から大きい方までの整数二条和を計算させられる。

```
\newcommand{\sumSquare}[2]{%
2
      \directlua{
3
        function sum_square(x,y)
4
          if x > y then
5
           x, y = y, x
          end
                                                         \sum_{1}{10} = 385
7
          local s = 0
          for i = x, y do
s = s + i^2
8
                                                         \sum_{=2}{1}
                                                                                     =6
9
10
          end
                                                         \sum_{50}{-50} = 85850
11
          tex.sprint(math.floor(s))
12
13
14
      \label{limits} $$ \operatorname{sum\_square}(\#1,\#2) \ } \%
15
```

もちろん文字列も扱える. もし間違えて猫を犬にしてしまったときは、以下の自作関数\displace を用いて、\displace{dog}{cat}{dog cat dog cat}と書けば、"dog cat dog cat"を"cat cat cat"と猫だらけにできる.

```
\begin{luacode*}
       {\tt function} \ {\tt my\_displace(str\_before, \ str\_after, \ sentence)}
        local sentence_after = ""
        local 1 = #str_before - 1
        local i = 0
5
6
        while true do
          if string.sub(sentence, i, i+1) == str_before then
8
            sentence_after = sentence_after .. str_after
9
            i = i + 1
10
          else
11
            sentence_after = sentence_after .. string.sub(sentence, i, i)
12
           end
13
           i = i + 1
14
          if i > #sentence then break end
15
         end
16
        tex.sprint(sentence_after)
17
       end
18
     \end{luacode*}
     \newcommand{\displace}[3]{ \directlua{ my_displace("#1","#2","#3") } }
```

LualATeX は Lua を IATeX と絡めて使えるため、文書の様式・組版を変えることもできる.

```
\documentclass[twocolumn]{article}
     \usepackage{lipsum}
     \usepackage{luacode}
     \setlength{\columnsep}{1cm}
     \pagestyle{empty}
     \usepackage[top=0cm,bottom=0cm,left=15truemm,right=0truemm]{geometry}
     \begin{luacode*}
     vibrate_line = function (head, group, size)
       i = 1.5
10
11
       for list in node.traverse(head) do
12
        i = i + 0.13
13
         if list.id == node.id("hlist")
14
15
          list.shift = list.shift - (1200000 * (math.sin (i)))
16
        end
17
       end
18
       return head
19
     end
20
     \end{luacode*}
21
22
23
       luatexbase.add_to_callback('vpack_filter', vibrate_line, "strict")%
24
25
26
     \begin{document}
27
       \lipsum[1-10]
     \end{document}
```

Fig. 5.1. Example of Lua coding  $\mathcal{I}^{p}$ 

# 5.2. IFIEX で使える長さについて

#### (1) 単位

長さの単位としてはオーソドックスでなものが多い。ここで示したもの以外にも様々あるが、使いたい場面がない。

### (2) 環境に依存する長さ

一方,環境依存で定義された長さもいくつかあるlayout\_doc. 特に図の挿入時には紙面の横幅に対する割合などを指定すれば,見た目の調整が楽である。定義から分かる通り,基本的な長さとしては \paperwidth>\textwidth≥\linewidth である。実際,これらの長さ(の半分)の線を引いてみる

|                         | 5\paperwidth                |
|-------------------------|-----------------------------|
|                         | $\_$ .5 $\$ textwidth       |
|                         | 5\linewidth (in one column) |
| 5\linewidth (in 2 cols) |                             |
| 5\columnwidth           |                             |

Table 5.2. List of length units available in LATEX.

| unit | name                     | description  |
|------|--------------------------|--|
| pt   | point                    | $1~{\rm pt} \simeq 0.35~{\rm mm}$                      |
| pc   | pica                     | 1  pc = 12  pt   |
| mm   | millimeter               | $1~\mathrm{mm} \simeq 2.85~\mathrm{pt}$                |
| in   | inch                     | $1~\mathrm{in} = 25.4~\mathrm{mm} = 72.27~\mathrm{pt}$ |
| em   | $/\epsilon\mathrm{m}/$   | the width of an "M" in the current font                |
| ex   | $/\epsilon \mathrm{ks}/$ | the height of an "x" in the current font               |
| ZW   | zenkaku width            | the width of a zenkaku-kanji in the current font       |
| zh   | zenkaku height           | the height of a zenkaku-kanji in the current font      |

Table 5.3. List of common length macros.

Table 5.4. List of space control macros.

| macros          | description                                    | , | macros    | definition                |
|-----------------|--|---|-----------|---------------------------|
| \paperwidth     | width of the page                              |   | \_        | 0.33 em                   |
| $\page Theight$ | height of the page                             |   | ~         | 0.33 em (non-breakable)   |
| \textwidth      | width of the text on the page                  |   | ١,        | 3/18  em                  |
| \textheight     | height of the text on the page                 |   | \:        | 4/18  em                  |
| \linewidth      | width of the line in the current environment   |   | \;        | 5/18  em                  |
| \columnwidth    | width of the column                            |   |           | 1 em                      |
| \columnsep      | distance between columns                       |   | \qquad    | 2 em                      |
| \parindent      | indentation of paragraphs                      |   | <b>\!</b> | -3/18 em                  |
| \parskip        | extra space between paragraphs                 |   |           | flexible horizontal space |
| \baselineskip   | vertical distance between lines in a paragraph |   |           | vertical                  |

### (3) 空白

空白の制御を行うときにいつも忘れるのでメモしておく $spacing\_in\_LaTeX$ . 「カンマ < コロン < セミコロン」の順に縦に伸びていくので、これで覚えればいいか.

空白関連でもう一つ. TeX 処理の際には基本的にピリオドがあると終止符だと認識し、その後ろには大きめの空白が入る. しかし例外があり、大文字の後ろのピリオドは終止符認識しない(略語などに対応するため). したがって、大文字の単語が文末にくると、終止符にも関わらず例外として処理されてしまい、次の文との間の空白が本来より小さくなってしまう. そこでピリオドの直前に大文字以外のなにかを挟めばよいため、例えば\@. などが用いられる.