

Fiche d'investigation de fonctionnalité

| | |
|---|--------------------------|
| Fonctionnalité : Filtrer les recettes dans l'interface utilisateur | Fonctionnalité #2 |
| Problématique : On souhaite accéder rapidement à une recette correspondant à un besoin de l'utilisateur dans les recettes déjà reçues. | |

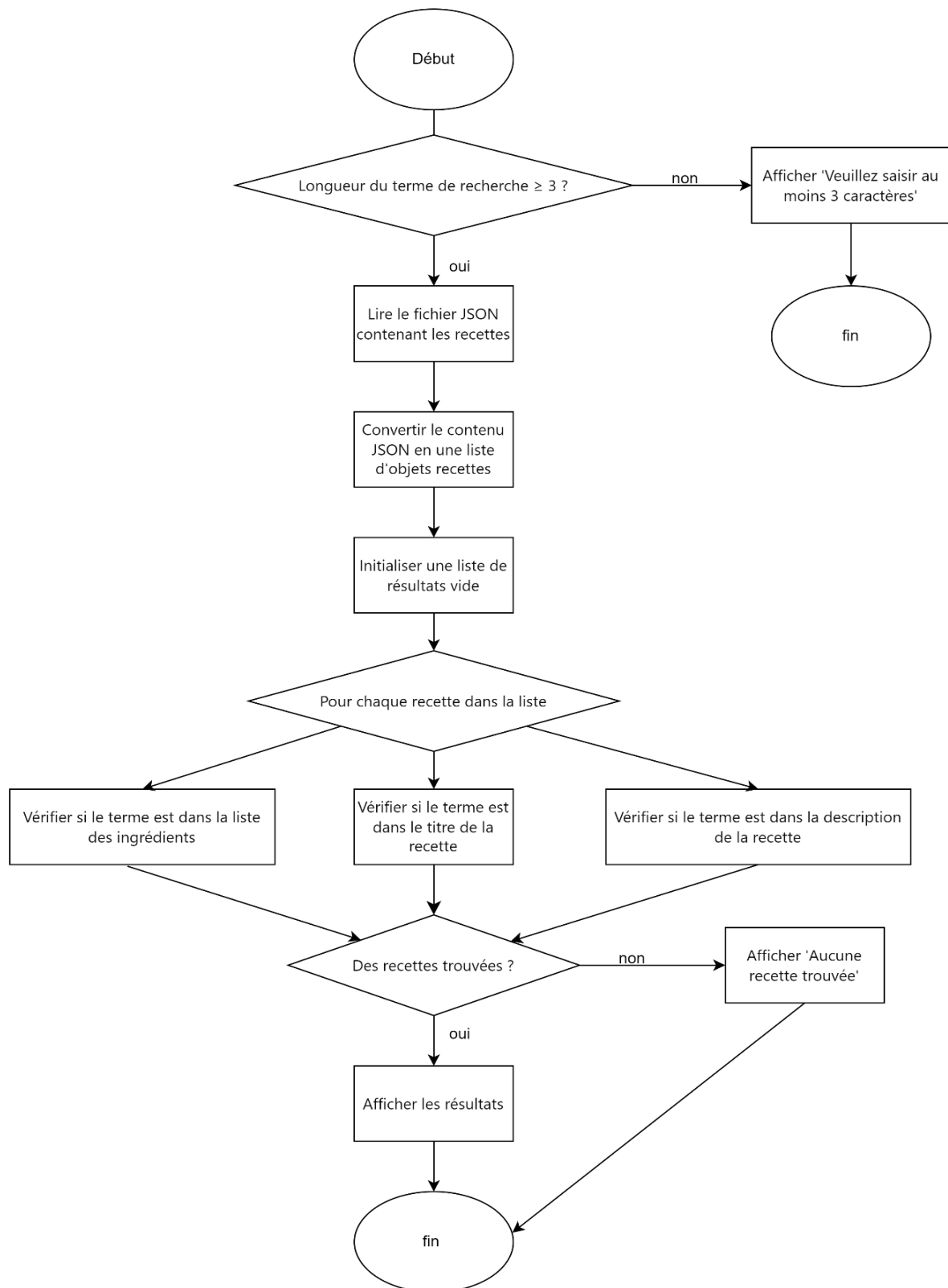
| | |
|--|---|
| proposition 1 : utilisation des boucles natives for, while | |
| Avantages: <ul style="list-style-type: none">• Les boucles natives peuvent être plus performantes pour des tâches simples ou dans des environnements où chaque milliseconde compte.• Elles offrent une grande flexibilité pour implémenter divers types de logiques de contrôle de flux, y compris des conditions complexes et des actions spécifiques à chaque itération. | Inconvénients : <ul style="list-style-type: none">• Le code utilisant des boucles natives peut devenir verbeux et moins lisible, surtout pour des opérations complexes .• Les boucles natives nécessitent une gestion manuelle des indices et des conditions de boucle, ce qui peut entraîner des erreurs courantes .• Le code utilisant des boucles natives peut être plus difficile à maintenir et à modifier. |
| Nombre de champs à remplir : 1 Champ principal de recherche | |

| | |
|---|---|
| proposition 2 : Programmation avancée avec les méthodes de l'objet Array | |
| Avantages : <ul style="list-style-type: none">• Le code est plus lisible et expressif, en particulier pour des opérations complexes sur les tableaux.• Ces méthodes prennent en | Inconvénients : <ul style="list-style-type: none">• elles peuvent être déroutantes pour les débutants qui ne sont pas familiers avec les concepts de programmation fonctionnelle |

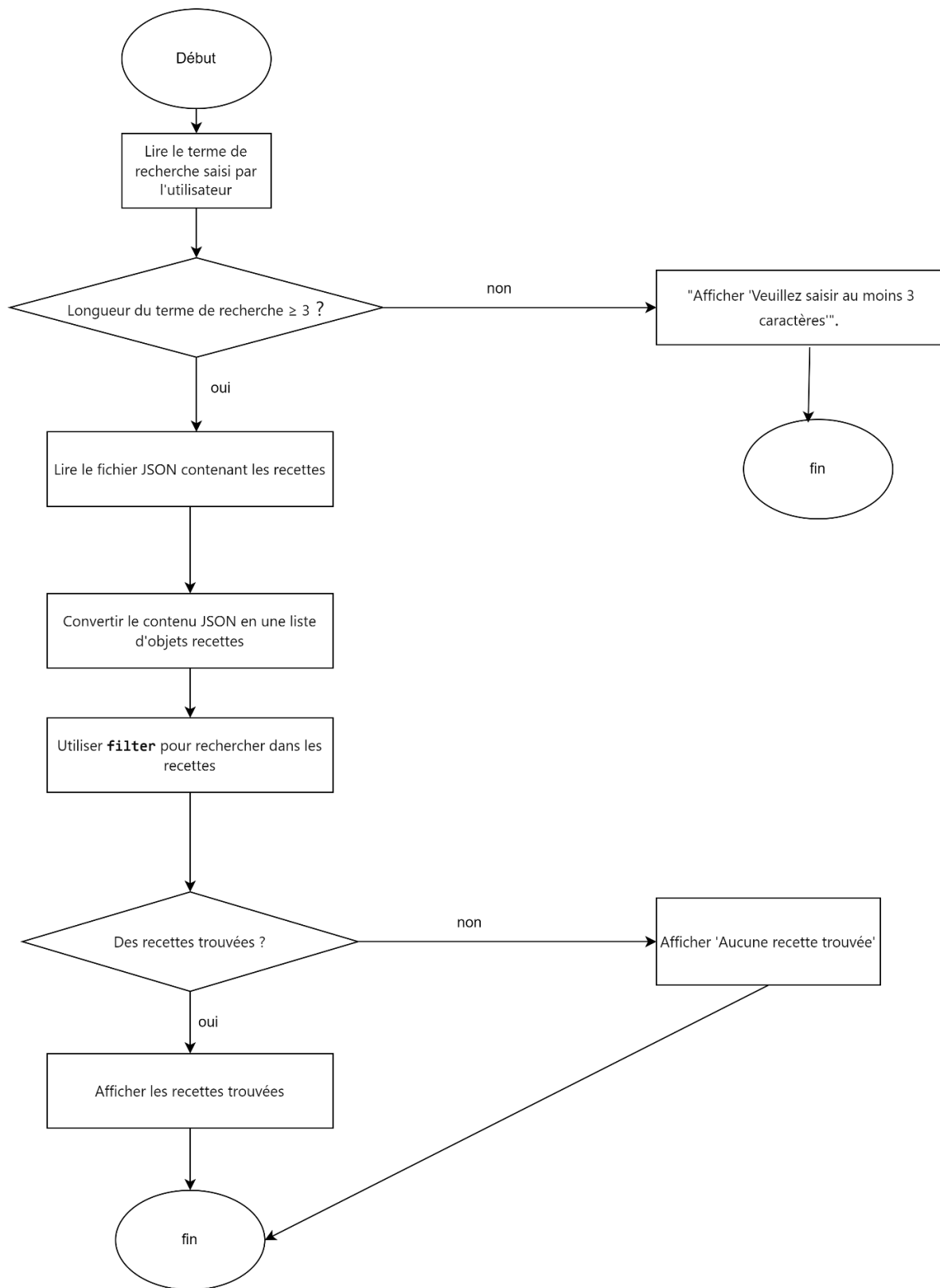
charge la logique d'itération en interne, réduisant ainsi le risque d'erreurs courantes comme les index hors limites ou les boucles infinies.

Nombre de champs à remplir : 1 Champ principal de recherche

Annexes



ALGORIGRAMME DE L'UTILISATION DE BOUCLE FOR dans la recherche



ALGORIGRAMME DE L'UTILISATION DES METHODE DE L'OBJET ARRAY