문제해결 3



과 목 명	웹프레임워크활용
교 수 명	김 은 주
학 번	20237107
작 성 자	하 태 영
제 출 일	2025.09.15

한림대학교

프롬프트(Perplexity)

키보드로 점수를 입력받아 해당 점수의 학점이 출력되도록 프로그램하세요

A:90 ~

B:80 ~

C:70 ~

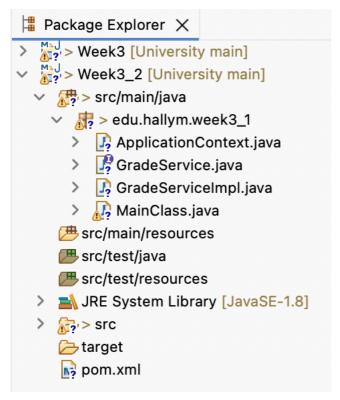
D:60~

F

조건 : DI, IoC, 메인클래스 간단하게

자바 코드로만 구현해줘

파일구조



소스코드

```
package edu.hallym.week3_1;
public class GradeServiceImpl implements GradeService {
    @Override
    public String getGrade(int score) {
        if (score >= 90) {
            return "A";
        } else if (score >= 80) {
            return "B";
        } else if (score >= 70) {
            return "C";
        } else if (score >= 60) {
            return "D";
        } else {
            return "F";
    }
}
```

```
package edu.hallym.week3_1;
public interface GradeService {
    String getGrade(int score);
}
```

```
package edu.hallym.week3_1;

//ApplicationContext.java: IoC 컨테이너 역할 (간단한 DI 구현)

public class ApplicationContext {
    private GradeService gradeService;

public ApplicationContext() {
    this.gradeService = new GradeServiceImpl(); // 의존성 주입
  }

public GradeService getGradeService() {
    return gradeService;
  }
}
```

소스코드

```
package edu.hallym.week3_1;
import java.util.Scanner;

public class MainClass {

    public static void main(String[] args) {
        ApplicationContext context = new ApplicationContext();
        GradeService gradeService = context.getGradeService();

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("점수를 입력하세요: ");
        int score = scanner.nextInt();

        String grade = gradeService.getGrade(score);
        System.out.println("학점: " + grade);
    }
}
```

실행결과

