# Universidade Federal de Minas Gerais Departamento de Ciência da Computação COMPILADORES

# Professora: Mariza Andrade da Silva Bigonha TRABALHO PRÁTICO IV $\begin{array}{c} \text{7 PONTOS} \\ 24/11/2017 \end{array}$

## 1 Informações Gerais

A sua tarefa é apresentar o compilador integrado, os testes, e os resultados obtidos de sua execução. O compilador integrado corresponde aos Trabalhos Práticos II, III e IV.

### 2 Testes

### 2.1 Programa Fonte

```
1)
                     // Arquivo test
2)
      int i; int j; float v; float x; float[100] a;
3)
      while( true ) {
4)
         do i = i+1; while(a[i] < v);
         do j = j-1; while(a[j] > v);
5)
6)
         if(i \ge j) break;
7)
         x = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = x;
8)
   }
9)
```

### 2.2 Codigo Intermediario

O código intermediário a seguir corresponde ao programa fonte fornecido e foi produzido pelo front-end.

```
1) L1:L3: i = i + 1
2) L5:
           t1 = i * 8
3)
           t2 = a [ t1 ]
4)
           if t2 < v goto L3
5) L4:
           j = j - 1
           t3 = j * 8
6) L7:
7)
           t4 = a [t3]
           if t4 > v goto L4
8)
           iffalse i >= j goto L8
9) L6:
10) L9:
           goto L2
           t5 = i * 8
11) L8:
           x = a [t5]
12)
           t6 = i * 8
13) L10:
14)
           t7 = j * 8
```

# 3 Roteiro para a Entrega do Compilador Integrado

- 1. Salve todos os arquivos necessários para execução do trabalho em uma pasta chamada tpfinal.
- 2. Indique no trabalho impresso quais são os passos necessários para executar os testes esses passos serão rigorosamente seguidos e deverão ser bem claros e objetivos.
- 3. Forneça um arquivo de teste para seu trabalho. Esse teste deverá ser bem simples e vir acompanhado de instruções de como compilá- lo e executá-lo. Sugestão, use o teste da Seção ??. Chame o arquivo de exemplo.txt e as instruções que o acompanham de instrucoes.txt.
- 4. Caso alguma alteração tenha sido efetuada na máquina TAM, forneça sua versão.
- 5. Coloque seu NOME no CD ou do grupo no caso dos Trabalhos Práticos III e IV.
- 6. Os testes serão efetuados:
  - (a) Para Java: em uma máquina com Windows, dotada de CUP, JFlex e Java 6. Serão utilizadas as últimas versões disponíveis do JFlex e do CUP em seus sites oficiais.
  - (b) Para C: em uma máquina com Linux via SSH ou Windows, dotadas de Flex, Bison e GCC 3.4.
  - (c) Para outras linguagens e ambientes forneça instruções COMPLETAS de como compilar o código e executá-lo em uma das máquinas acessíveis do DCC utilizando SSH.
- 7. As instruções fornecidas para execução dos testes serão seguidas a risca, portanto, caso elas não funcionem os testes poderão NÃO ser executados.