

# WOJSKOWA AKADEMIA TECHNICZNA

Inżynieria Oprogramowania

## Sprawozdanie 5

**Temat:** Pełna dokumentacja.

Autor: Mateusz Szmyt 76109

Grupa: WCY19IY1S1

Prowadzący: mgr inż. Kamil Małysz

Data przeprowadzonych zajęć: 1.06.2021

## Spis treści

1. Temat oraz krótki opis analityczny .....	3
2. Diagram przypadków użycia .....	4
3. Opisy scenariuszy użycia .....	5
4. Diagram aktywności .....	7
5. Diagram klas .....	8
6. diagramy sekwencji .....	9
7. Diagramy stanów .....	11
8. Scenariusze testowe na poziomie graficznego interfejsu użytkownika .....	13

## 1. Temat oraz krótki opis analityczny

**Temat:** Wdrożenie systemu informatycznego do organizacji klubu piłkarskiego działającego, jako spółka akcyjna w celu usprawnienia działania jego procesów.

Na rynku funkcjonuje pewien klub piłkarski.

Zajmuje się on piłką nożną, zatrudnianiem nowych piłkarzy, trenowaniem ich oraz wymianą piłkarzy (transferem).

Dotychczas, aby zgłosić nowego zawodnika należało udać się do biura i wypełnić odpowiedni formularz. W celu umawiania się z trenerem na trening każdy osobno musiał kontaktować się drogą telefoniczną. Odpowiedzi na wnioski wysyłane były drogą pocztową (istniały przypadki zagubienia listu lub omyłkowo wysłanie go na inny adres). Tabela wyników znajdowała się w klubie i aby ją zobaczyć, trzeba było się tam udać. Aby udało się zrealizować transfer zawodnika, trener musiał wypełniać dokumenty w tradycyjny sposób. Dodatkowo zawodnicy musieli się dowiadywać o odwołanych treningach fizycznie od trenera. Zawodnicy musieli opłacać składki członkowskie gotówką podczas spotkań.

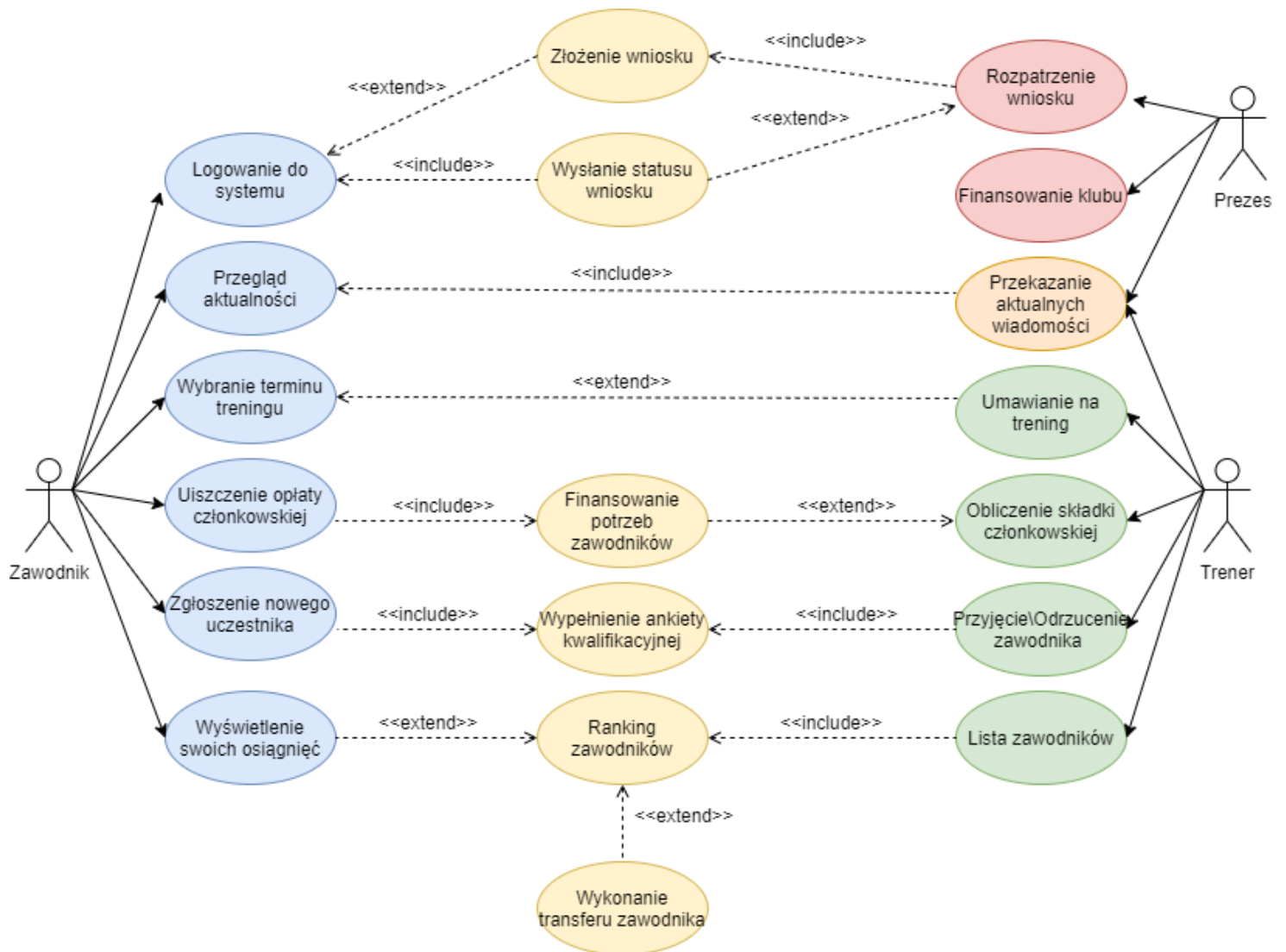
Opis usprawnień dzięki z informatyzowaniu:

Po z informatyzowaniu klubu piłkarskiego, zostały usprawnione następujące aspekty:

- Zgłoszenie nowego zawodnika drogą elektroniczną i wypełnienie przez niego ankiety online.
- Zaznaczenie dogodnego terminu treningu w wirtualnym kalendarzu.
- Zawodnik może wypełnić elektroniczny wniosek i czekać na rozpatrzenie jego sprawy online.
- Wgląd do tabeli wyników przez zawodników na głównej stronie internetowej klubu.
- Trener ma możliwość na wykonanie transferu online według rankingu przy pomocy kilku kliknięć.
- Wszystkie informacje na bieżąco upubliczniane są na stronie klubu (odwołane treningi, daty zgrupowań itp.).

Możliwość zapłaty składki członkowskiej przez internet (blik, przelew).

## 2. Diagram przypadków użycia

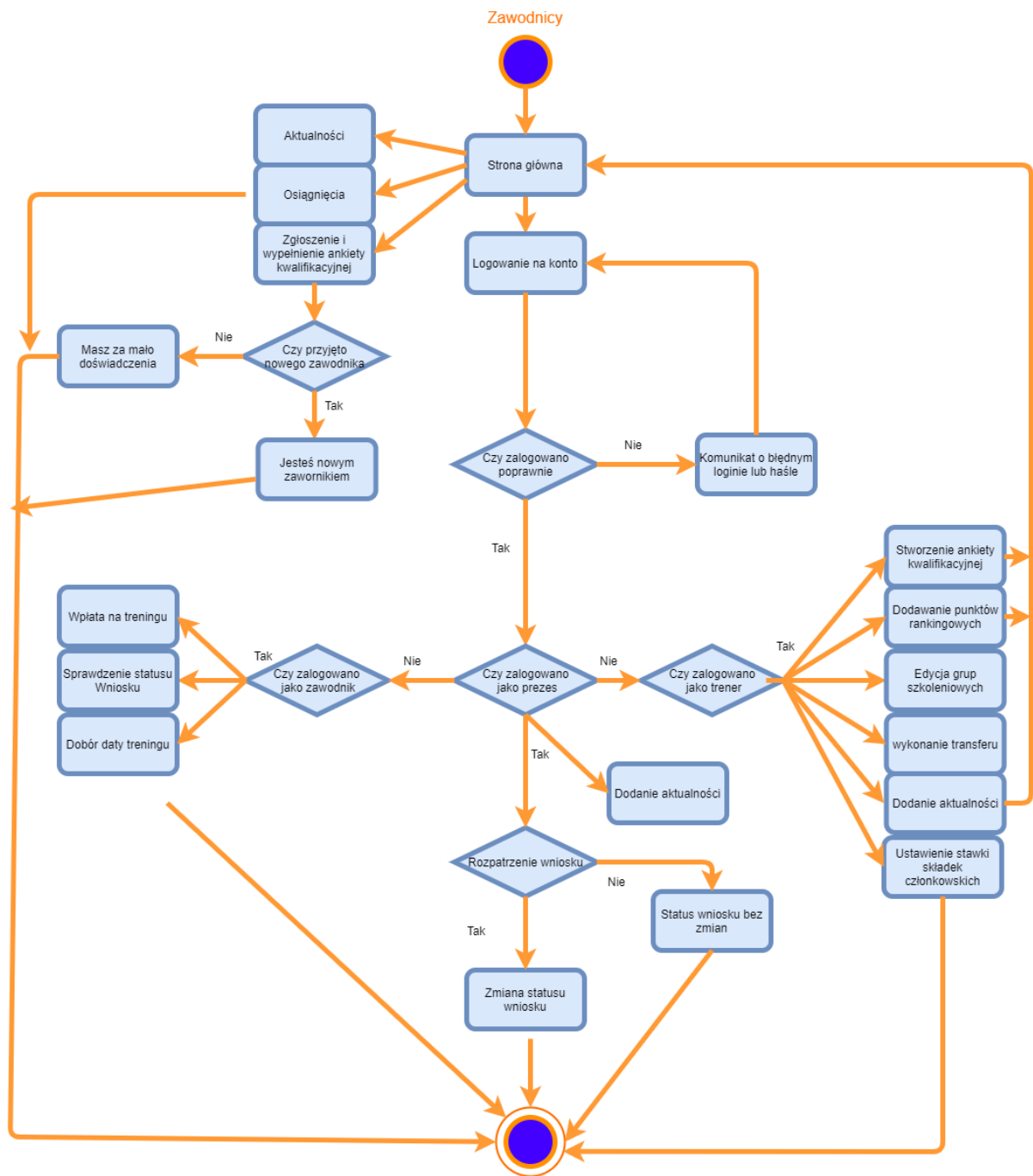


### 3. Opisy scenariuszy użycia

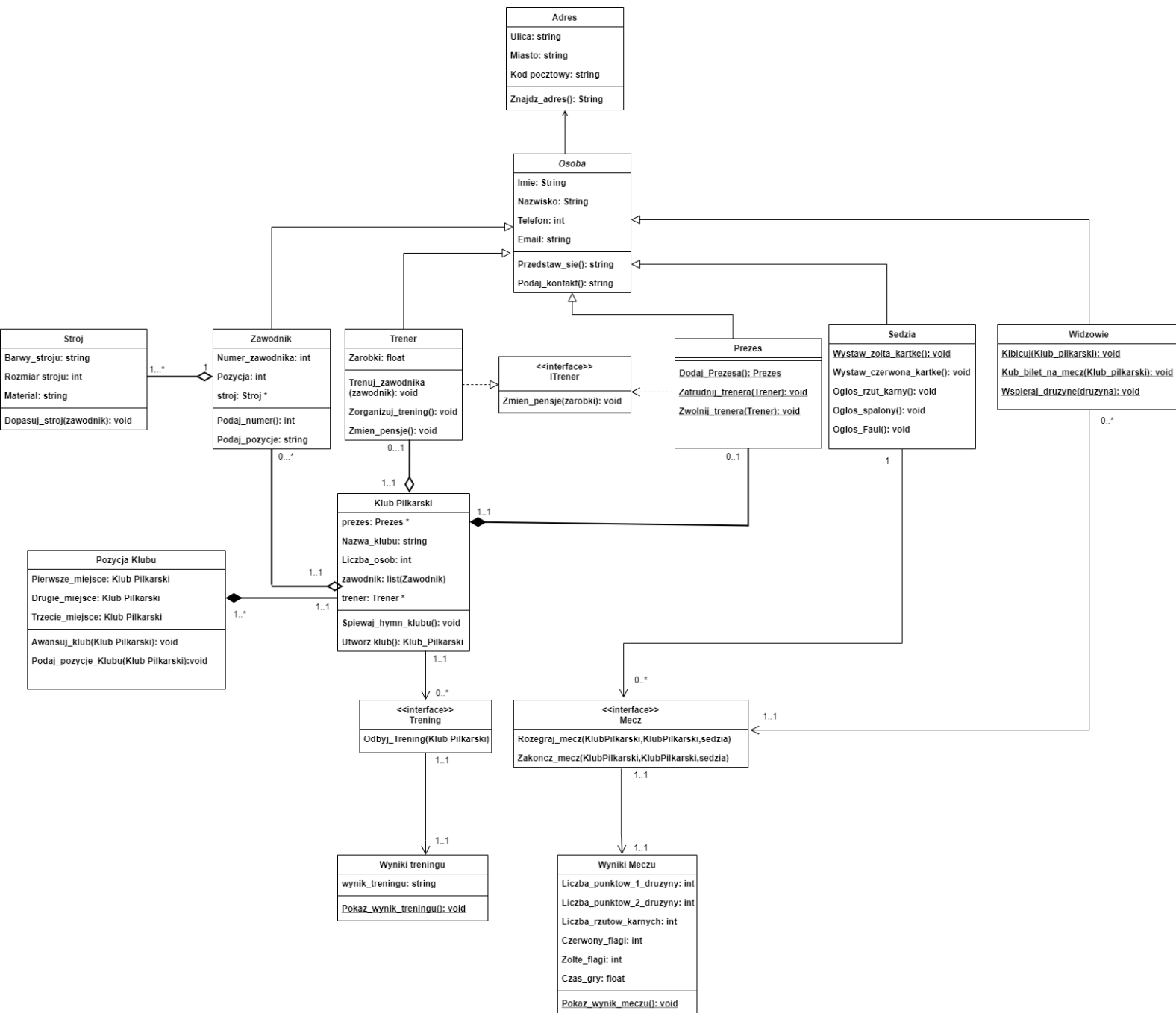
Lp.	Nazwa scenariusza	Zawodnik	Trener	Prezes	System
1	Złożenie wniosku	Składa wnioski			Po zalogowaniu zawodnik ma możliwość wyboru oraz wypełniania wniosku.
2	Rozpatrzenie wniosku			Rozpatruje wnioski	Otrzymanie wypełnionego wniosku, odwołanie się do niego i zmiana statusu na przyjęty bądź odrzucony.
3	Sprawdzenie aktualności	Może sprawdzić, co trener lub prezes zamieścił w ogłoszeniach dla niego	Może sprawdzić, co prezes zamieścił w ogłoszeniach dla niego		Na stronie głównej klubu zostają wyświetlone bieżące informacje (odwołane treningi, przeniesione terminy zgrupowań, treningów itp.)
4	Dodanie aktualności		Dodaje informacje dla zawodników	Dodaje informacje dla zawodników oraz trenera	Administratorzy grupy (Trener oraz prezes) mają możliwość opublikowania na stronie internetowej klubu bieżących informacji.
5	Dobór daty treningów	Wybiera najbardziej odpowiadający mu termin	Wybiera najlepszy termin dla wszystkich zawodników na podstawie ich wyborów		Zawodnik po zalogowaniu w zakładce moje treningi może dokonać zaznaczenia swoich preferencji w internetowym kalendarzu. Trener na podstawie preferencji zawodników ustawia grupy treningowe.
6	Wpłaty za treningi	Uiszcza opłaty	Tworzy zbiorke		Po zalogowaniu w zakładce finanse znajduje się numer konta, na które należy wpłacić opłatę członkowską.
7	Nowy zawodnik	Wyraża chęć dołączenia do klubu piłkarskiego i wypełnia odpowiednią ankietę	Sprawdza ankietę i decyduje, czy osoba dostanie się do klubu i zostanie nowym zawodnikiem		Na stronie internetowej klubu w zakładce zawodnicy istnieje możliwość zgłoszenia chęci przystąpienia do klubu i wypełnienia ankiety kwalifikacyjnej, która będzie podlegała ocenie trenera.
8	Sprawdzenie osiągnięć	Ma możliwość sprawdzenia swoich osiągnięć	Ma możliwość sprawdzenia osiągnięć wszystkich zawodników	Ma możliwość sprawdzenia osiągnięć wszystkich zawodników	Na stronie głównej klubu w zakładce osiągnięcia istnieje możliwość sprawdzenia na bieżąco osiągnięć zawodników.
9	Dodanie punktów rankingowych		Dodaje punkty rankingowe wybranemu zawodnikowi		Trener po zalogowaniu może przyznać zawodnikom punkty rankingowe na podstawie ich osiągnięć.

10	Transfer zawodnika	Zostaje przeniesiony do innego klubu piłkarskiego	Przyczynia się do odbycia transferu zawodnikiem z innym klubem piłkarskim		Trener na podstawie rankingu zawodników za zgodą zawodnika może dokonać transferu z innym klubem sportowym.
----	--------------------	---	---	--	---

## 4. Diagram aktywności

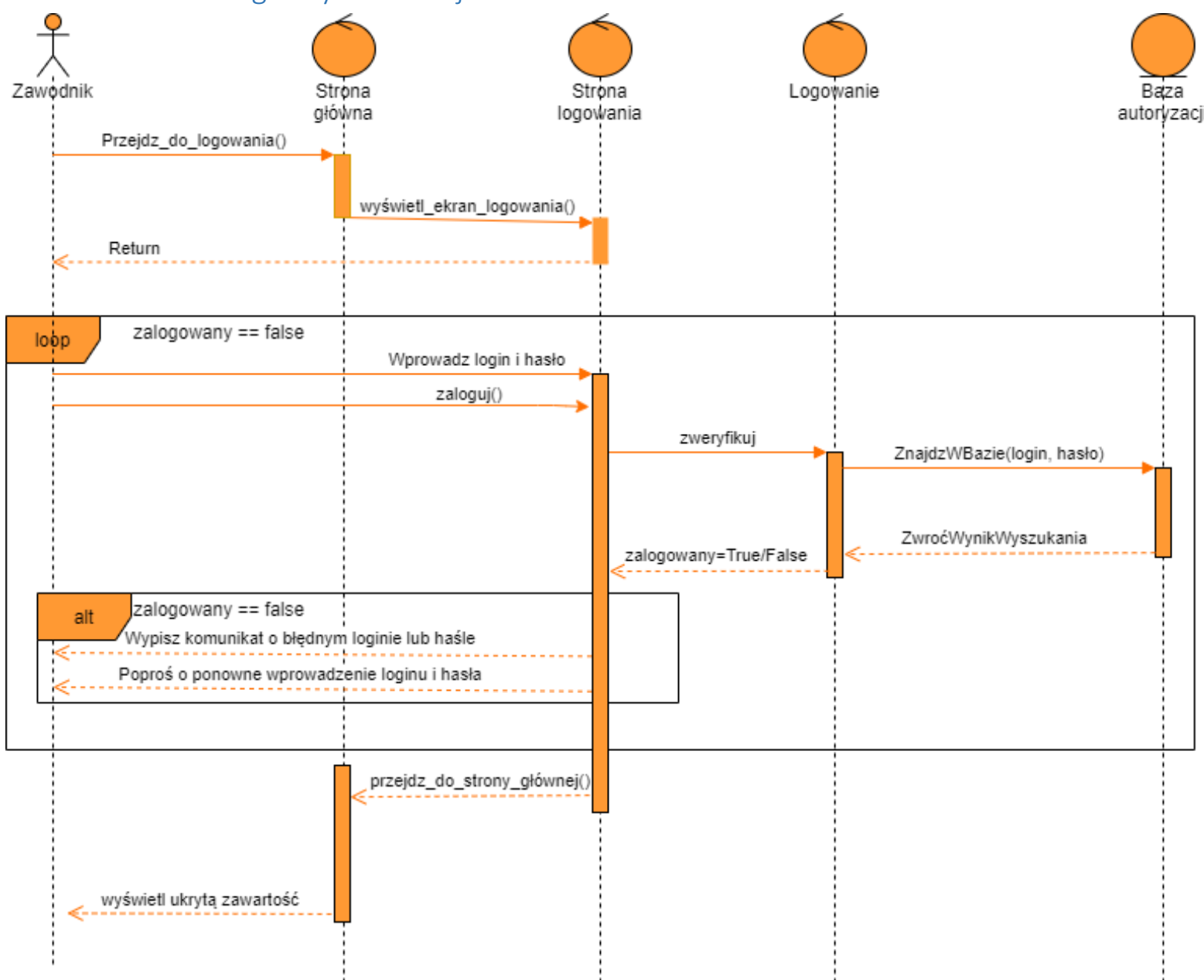


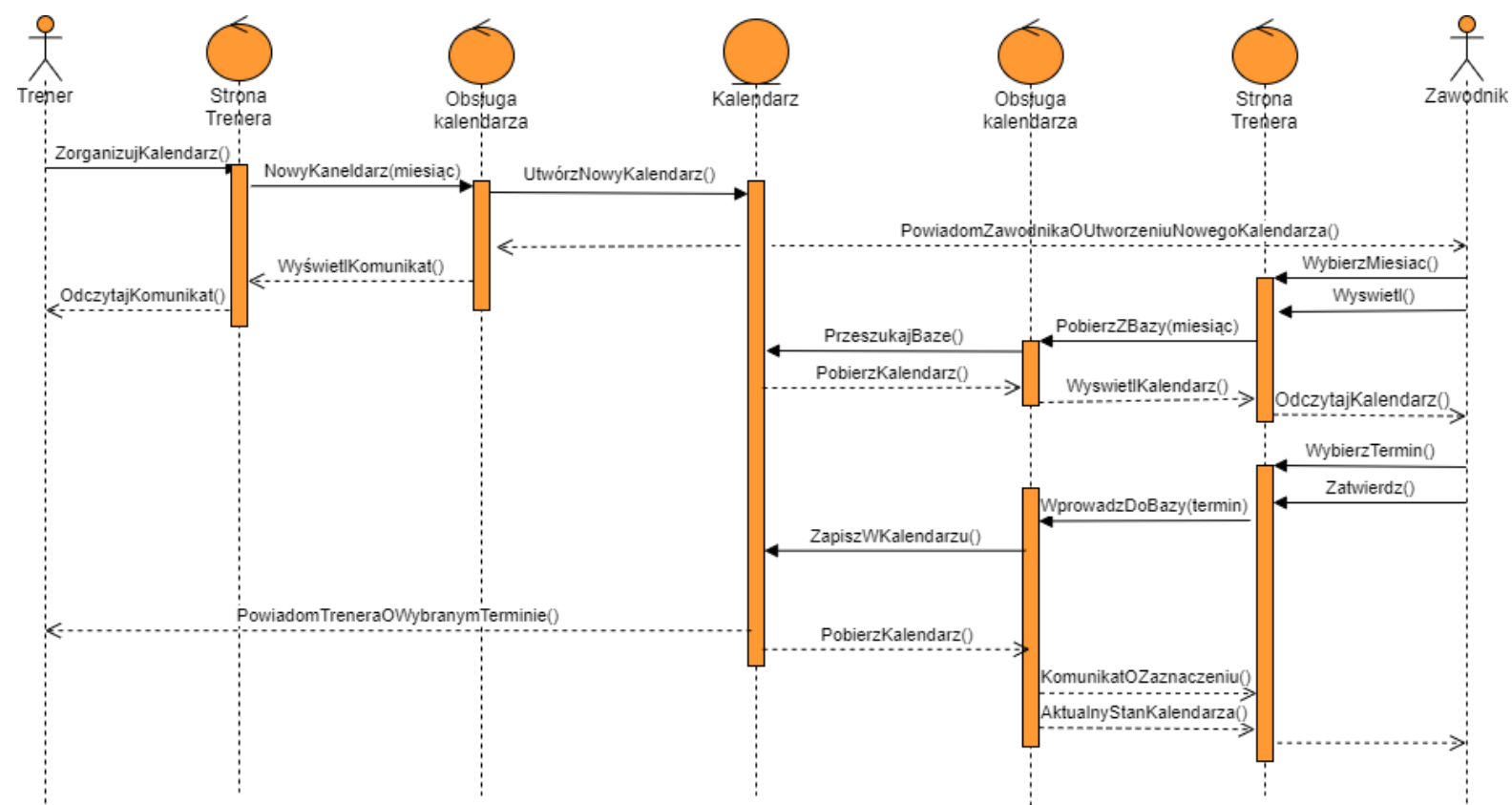
## 5. Diagram klas





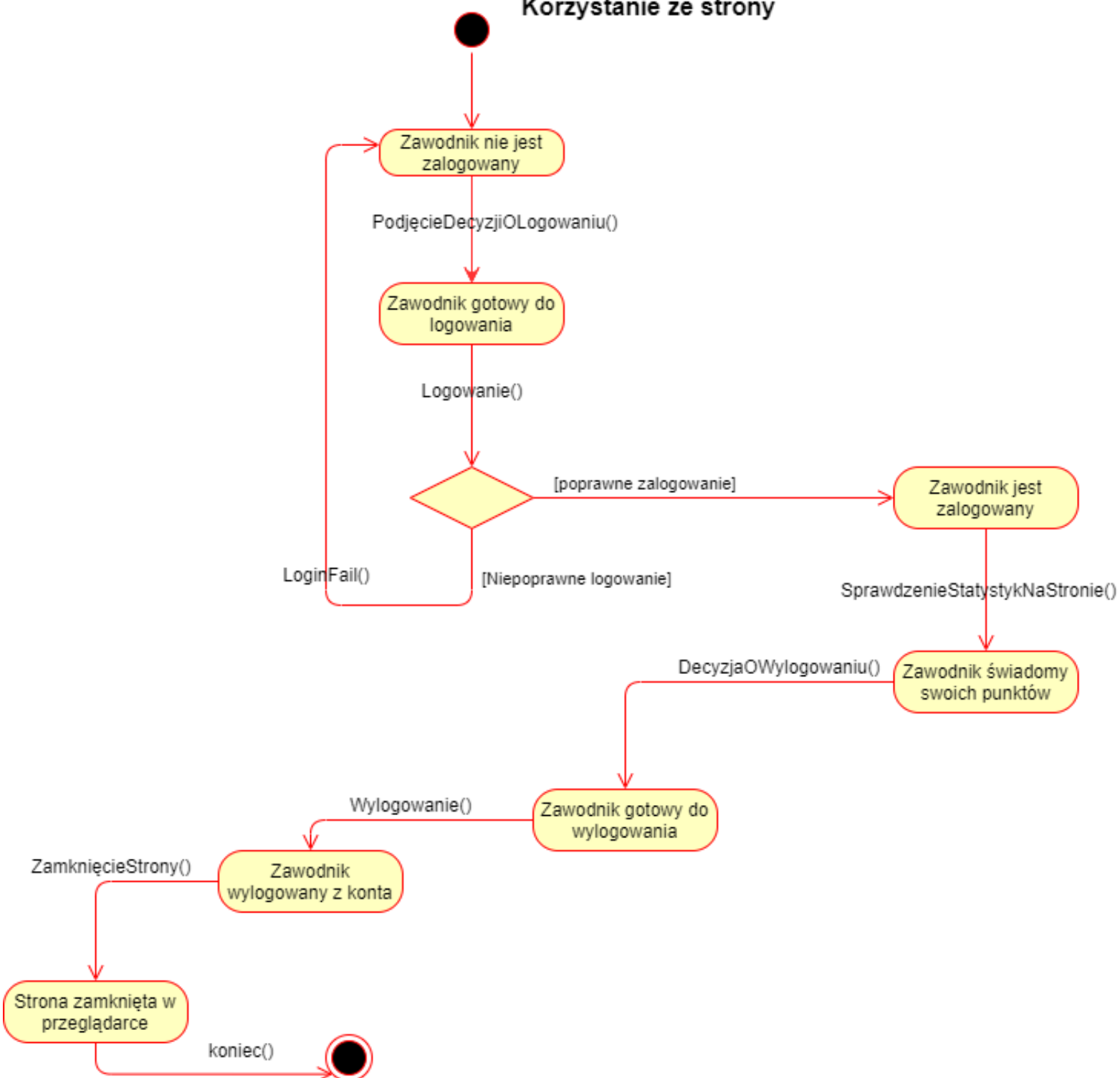
## 6. diagramy sekwencji





## 7. Diagramy stanów

### Korzystanie ze strony



## Rozegranie Meczu



## 8. Scenariusze testowe na poziomie graficznego interfejsu użytkownika

Nazwa testu	Akcje użytkownika/ dane wejściowe	Oczekiwane rezultaty	Wynik testu
Logowanie do strony (poprawne)	1.Wprowadź dane do formularza: -Login: admin -Hasło: Okon1 2. Naciśnij przycisk „Zaloguj się”	Pozytywne zalogowanie na stronie i przejście do panelu użytkownika zalogowanego.	
Logowanie do strony (niepoprawny login i/lub hasło)	1.Wprowadź dane do formularza: -Login: nieAdmin -Hasło: nieOkon1 2. Naciśnij przycisk „Zaloguj się”.	Wyświetlenie komunikatu o błędnym loginie lub hasle i prośba o ponowną próbę zalogowania.	
Naciśnięcie przycisku przypomnij hasło	1.Naciśnij przycisk „Przypomnij hasło”	Przejdzie do strony przypomnienia hasła, użytkownik jest proszony o podanie swojego adresu email na który zostanie wysłane hasło.	
Założenie nowego konta (poprawne)	1.Wprowadź dane do formularza: -Imię: Mateusz -Nazwisko: Szmyt -Adres: ul. Pocztowa 7 -Adres email: test2@wp.pl -Login: M4t3u5z -Hasło:User123	Wyświetlenie komunikatu o poprawnym utworzeniu konta użytkownika i zalogowanie na stronie	
Założenie nowego konta (niepoprawne)	1.Wprowadź dane do formularza: -Imię: K4z1m13z -Nazwisko: 731 -Adres: www.google.pl -Login:m4 -Hasło:i	Wyświetlenie komunikatu o błędzie	
Założenie nowego konta (wykorzystanie istniejącego już w bazie loginu)	1.Wprowadź dane do formularza: -Imię: Mateusz -Nazwisko: Szmyt -Adres: ul. Pocztowa 7 -Adres email: test2@wp.pl -Login: <b>admin</b> -Hasło:User123	Wyświetlenie komunikatu, że dany login jest już zajęty, i prośba aby użytkownik wybrał inny	

Wybranie na wirtualnym kalendarzu terminu do odbycia ćwiczeń (Poprawne)	1.Przejdź do sekcji treningów 2.Zaznacz na kalendarzu dzień treningu: -20.06.2021 (Zakładając, że dziś jest 14.06.2021)	Wyświetlenie komunikatu o sukcesywnym wyborze dnia na kalendarzu	
Wybranie na wirtualnym kalendarzu terminu do odbycia ćwiczeń (Zaznaczenie dnia z przeszłości)	1.Przejdź do sekcji treningów 2.Zaznacz na kalendarzu dzień treningu: -13.06.2021 (Zakładając, że dziś jest 14.06.2021)	Wyświetlenie komunikatu o błędzie związanym z wprowadzeniem nieprawidłowej daty	
Dodanie komentarza pod postem na forum (Poprawne)	1.Przejdź do sekcji forum 2.Otwórz jakikolwiek post na stronie 3.wprowadź pod postem nowy komentarz o treści: „To tylko test, Miłego dnia” 4.Zatwierdź	Pojawienie się komentarza pod postem.	
Dodanie komentarza pod postem na forum (Przekroczony limit 256 znaków)	1.Przejdź do sekcji forum 2.Otwórz jakikolwiek post na stronie 3.wprowadź pod postem nowy komentarz o treści: „Litwo! Ojczyzno moja! ty jesteś jak zdrowie. Ile cię trzeba cenić, ten tylko się dowie, Kto cię stracił. Dziś piękność twą w całej ozdobie Widzę i opisuję, bo tęsknię po tobie. Panno Święta, co Jasnej bronisz Częstochowy I w Ostrej świecisz Bramie! Ty, co gród” (jakikolwiek tekst powyżej 256 znaków) 4.Zatwierdź klawiszem enter lub przyciskiem „Dodaj komentarz”	Wyświetlenie komunikatu o przekroczeniu limitu znaków w komentarzu.	

Dodanie komentarza pod postem na forum (Komentarz nie zawiera treści)	1.Przejdź do sekcji forum 2.Otwórz jakikolwiek post na stronie 3.wprowadź pod postem nowy komentarz bez wprowadzania treści 4.Zatwierdź klawiszem enter lub przyciskiem „Dodaj komentarz”	Wyświetlenie okna dialogowego w przeglądarce z treścią: „Zawartość komentarza nie może być pusta!”	
Dodanie nowego posta na forum (Poprawne)	1.Przejdź do sekcji forum 2.Utwórz nowy post 3.Wprowadź: Tytuł-„Próbnny post w celu walidacji” Treść-„Witaj, ja tu tylko sprawdzam, czy walidacja strony przebiega pozytywnie, miłego dnia!” 4.Zatwierdź przyciskiem „Dodaj post”	Pojawienie się nowego posta na forum o wprowadzonym temacie oraz treści	
Dodanie nowego posta na forum (Bez podania tematu posta)	1.Przejdź do sekcji forum 2.Utwórz nowy post 3.Wprowadź: Tytuł-Pozostaw puste Treść-„Witaj, ja tu tylko sprawdzam, czy walidacja strony przebiega pozytywnie, miłego dnia!” 4.Zatwierdź przyciskiem „Dodaj post”	Wyświetlenie komunikatu „Musisz podać temat posta!”	
Dodanie nowego posta na forum (Bez podania treści posta)	1.Przejdź do sekcji forum 2.Utwórz nowy post 3.Wprowadź: Tytuł-„Próbnny post w celu walidacji” Treść-Pozostaw puste 4.Zatwierdź przyciskiem „Dodaj post”	Wyświetlenie komunikatu „Post musi zawierać jakąś treść.”	
Sprawdzenie statystyk zawodnika	1.Zaloguj się na stronie 2.Po zalogowaniu najedź kursorem w menu na „Zawodnik” 3.Z rozwijanej listy wybierz pozycję „Statystyki”	Wyświetlenie strony ze statystykami zalogowanego zawodnika.	