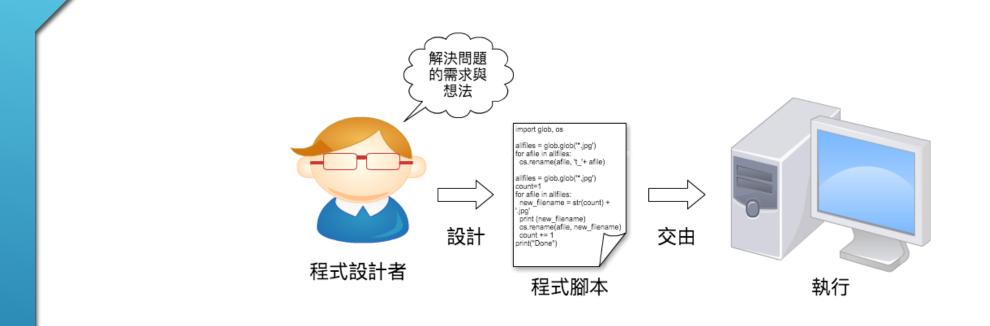
1 認識程式語言與程式設計

資訊社會必修的 12堂Python通識課

本堂課重點

- ▶什麼是程式語言
- ▶程式設計基本觀念
- ▶為什麼需要自己動手寫程式
- ▶馬上開始寫程式



程式語言所代表的人機互動概念

低階 vs 高階

直譯 vs 編譯

程序式 vs 函數式

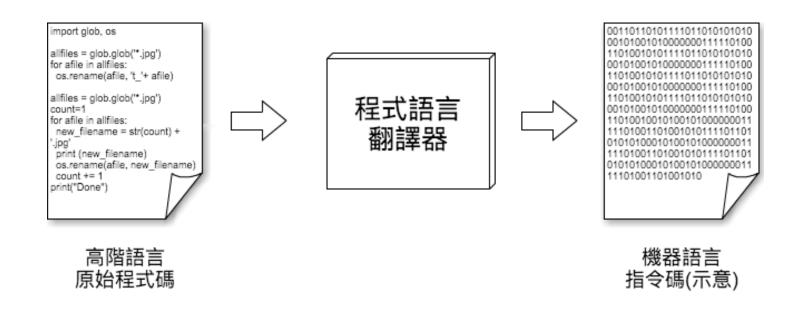
積木式 vs 文字式

通用型 vs 專用型

程式語言 各式各樣分類

常見的程式語言

- ▶ Scratch等積木式程式語言
- ► C/C++/C#/PHP
- ▶ Java
- ▶ Javascript
- ► BASCI/Visual Basic
- ► FORTRAN/COBOL/Pascal
- ▶ Perl
- ► Forth
- ► Ruby
- ▶ 機器語言與Assembly (組合語言)
- ► HTML/CSS
- ▶ ...



幾乎所有的程式語言都需要經過翻譯

為了讓人們可以告訴電腦去解決人們自己的問題

程式語言設計的目的

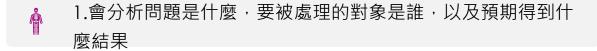


所以,「問題」還是 必須由「人」先知道解法是什麼





資料處理模型



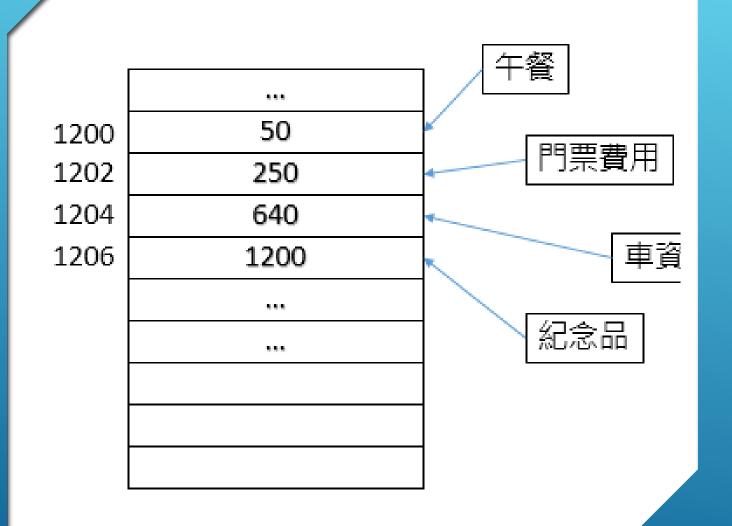
- ② 2.知道如何把資料抽象化成電腦可以處理的樣子
- 3.設身處地的推想邏輯
- 4.瞭解輸入以及輸出的地方以及注意事項
- 5.理解如何控制程式流程的各種方法和技巧
- € 6.不要重新發明輪子的基本認識

解決問題的步驟

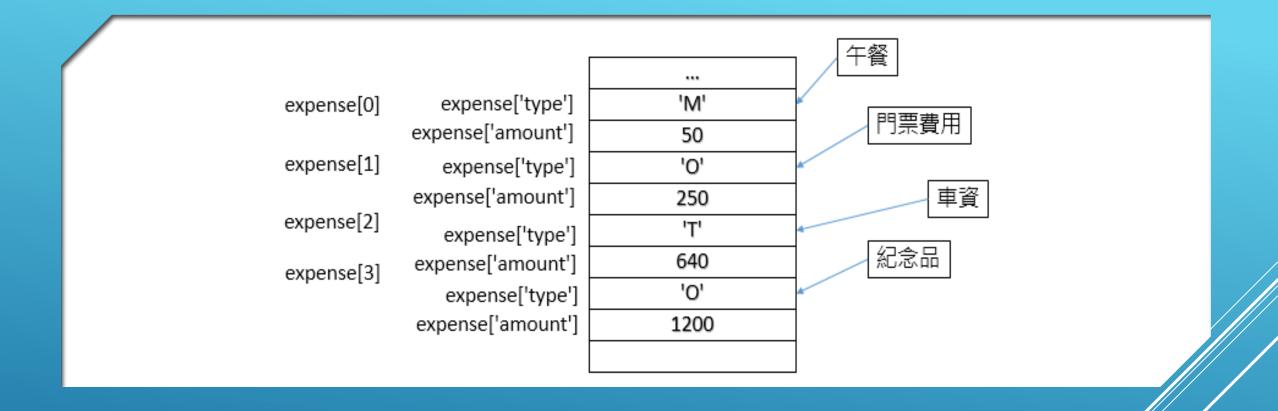
生活上的「旅遊花費計算」

▶請設計—個程式,在執行之 後,會提供一個輸入的介面, 使用者可以依據每一項費用 單據的種類和金額逐一輸入, 在輸入完畢之後,即可列出 此次旅程花費的總金額以及 交通費、住宿費、餐費、其 它採買費用之分項金額,以 及各分項所佔用的比例。

```
· 预赐轩斡旋章 5900-4-11600 (1919)
                3. 成田町東京 N'ENP 3000×ナー 120×10 (水)テ)
                           6230×4 -24920 (B)4)
                +. 并野到新宿野老
                 日春里到成面外外1940年 2470×4= 9500 (1914)
                6、租车器程井澤一器真野河的在34日(新年)
                2. 住有省, % 明天 4100 (4)年)
                      1/3 Super Hotel 22000 (A) +)
                      答輕井澤民福 31200 (配金付)
                      发生 跳游 32000 (居)下)
傳統的作法
                8. 池袋東武百隻睡葉 557年。(刷片)
                9. 现金花用:(4000+18800)-201= 48599
               10. 国国楼場具券物: NT. 1800+1680=3480.-(制备)
                                  (日幣: 25,0973+9,880=261054=NT、70938
               總金額:150,695. (1人平均:37674.)
```



使用電腦中的 「記體」 來儲存要被計 算的對象



記憶體的「變數」概念

最大的原因是:「白重加什」

每隔幾小時 就會自動把最新的行情 價寄送到信箱中

的程度

為什麼要自己學習程式設計

S10+在PCHOME的最新價格





@gmail.com

寄給我 -

Samsung Galaxy S10+ (8G/128G):25890

Samsung Galaxy S10+ (8G/128G):25750

Samsung Galaxy S10+ (8G/128G):25680

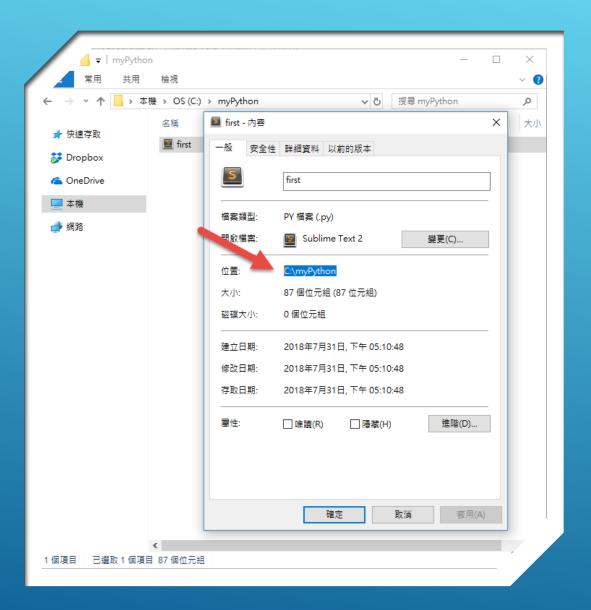
Samsung Galaxy S10+ (8G/128G):25750

Samsung Galaxy S10+ (8G/128G):25680

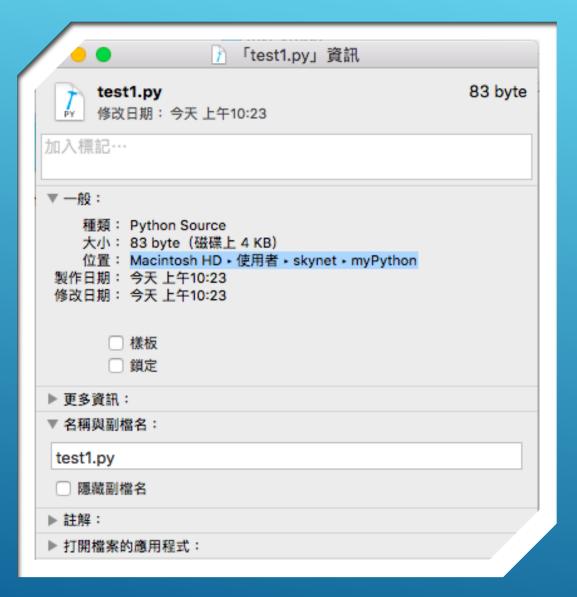
Samsung Galaxy S10+ (8G/128G):25880

Samsung Galaxy S10+ (8G/128G):26200

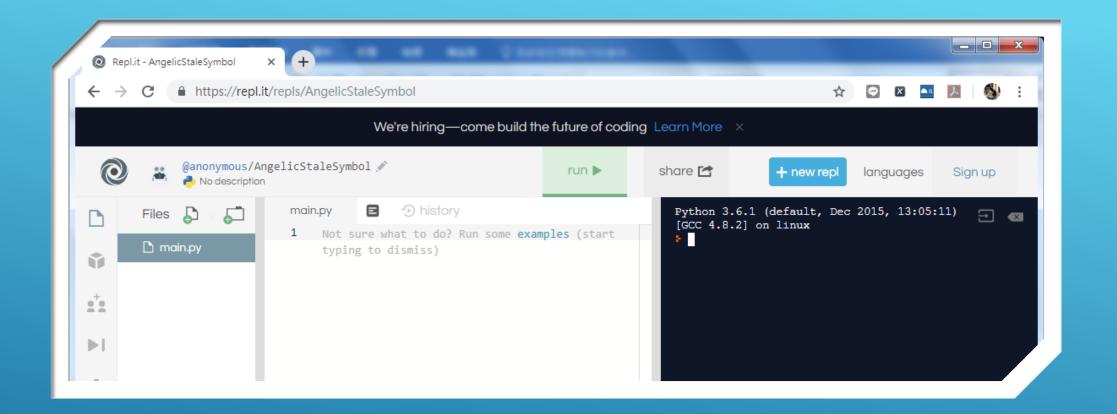
(福利品) Samsung Galaxy S10+ G975 (8G/128G):20900



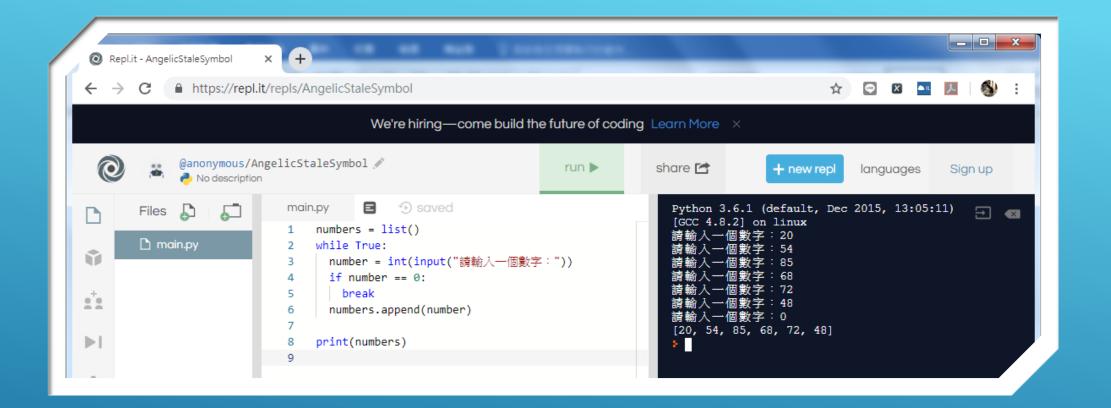
瞭解你的電腦(我的電腦)從路徑開始(WINDOWS)



瞭解你的電腦(我的電腦)從路徑開始(MACOS)



REPL.IT線上PYTHON程式編輯器



你的第一支程式