

Taller de programación con estado

Harold Armando Achicanoy Estrella

October 22, 2017

Punto 1

Literal a). `{Show A==B}`

El resultado producido al generar la invocación correspondiente es: `false`. Esto ocurre debido a que las celdas A y B desde el momento de su creación son diferentes. Aún cuando tienen el mismo contenido la comparación que se está realizando es entre celdas por ende no son iguales.

Literal b). `{Show T1==T2}`

El resultado generado es `true`. Dado que inicialmente se realiza la asignación `T1=@A` y `T2=@B`. Estas se comparan en términos de su contenido, por tanto, como T1 y T2 son iguales a 0, la comparación genera una igualdad entre las dos variables declarativas.

Literal c). `{Show T1=T2}`

El presente resultado es 0. Esto ocurre debido a que se pretende realizar la asignación de la variable declarativa T1 con el contenido de la variable T2. No obstante, como ambas tienen el mismo contenido, al final la ejecución del código arroja como resultado el valor que comparten en común.

Literal d). `A:=@B; {Show A==B}`

El resultado producido es `false`. Aquí una vez se actualiza el contenido de la celda A por el contenido de la celda B. Se busca comparar si las celdas A y B son iguales, no obstante, como las celdas se comparan en función de su totalidad y no de su contenido el resultado generado es `false`.