

Taller de Programación Orientada a Objetos

Modelos y Paradigmas de Programación

Harold Armando Achicanoy Estrella

Noviembre 26 de 2017

Punto 1

Implementando herencia múltiple en general

Punto 2

Objetos evaluadores: Polimorfismo

Se implementaron las clases: **Variable**, **Constante**, **Suma**, **Diferencia**, **Producto** y **Potencia**, utilizando una super clase **Expressions** de la cual se toman los atributos necesarios para cada operador. Dependiendo del operador, se definieron los respectivos valores de los atributos, es decir, si correspondía a una expresión o un número.