

# Optimización de Consultas



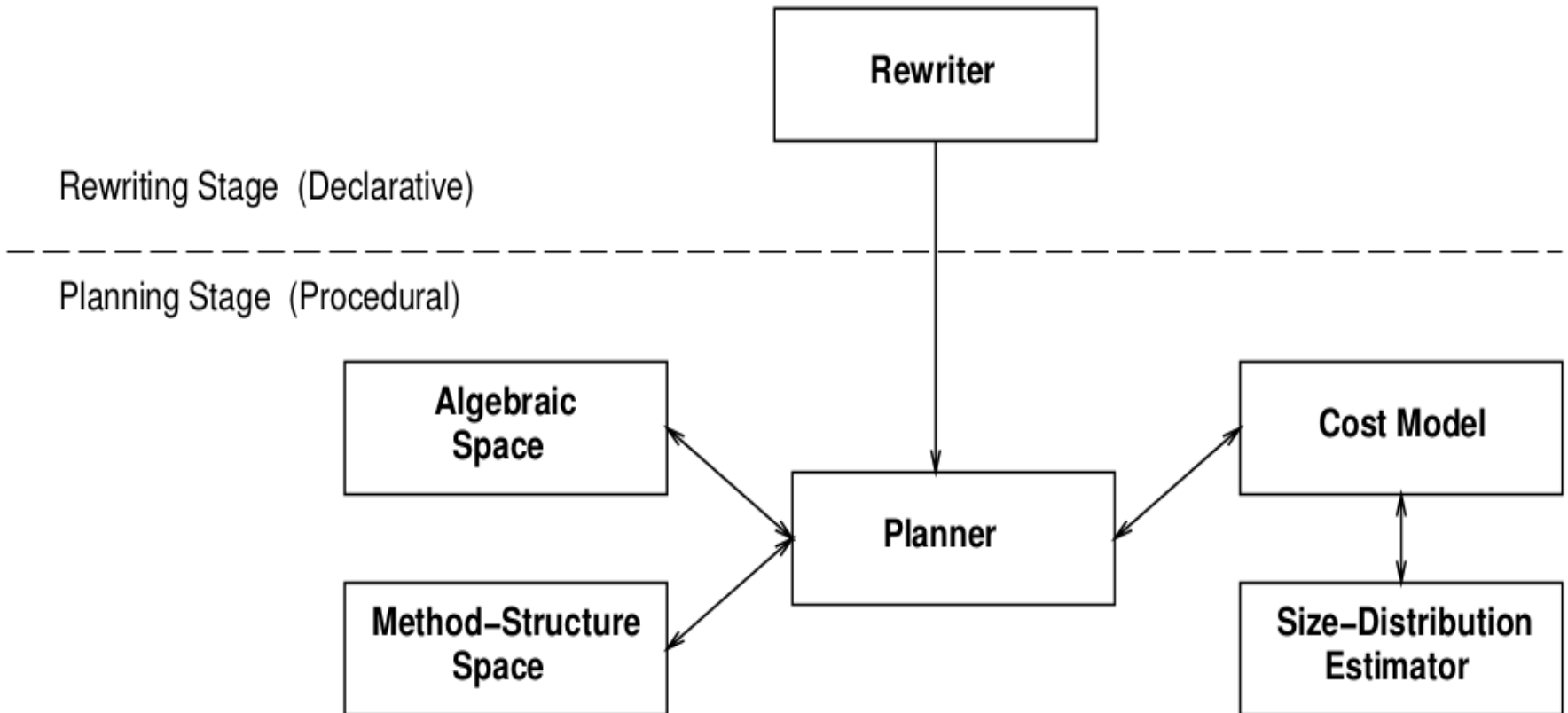
# Introducción

---

**Transformar consulta de alto nivel  
en otra equivalente más eficiente**



# Optimizador: Arquitectura



# Introducción

---

- ❑ Tópico central en BD
- ❑ Aspectos a considerar
  - Técnicas almacenamiento e indexación
  - Tamaños páginas
  - Protocolos paginación
  - Propiedades datos almacenados
  - Propiedades estadísticas
  - Implementación específica operadores



# Optimización

---

## Niveles aplicación

- **Físico:** Supuesto BD memoria secundaria
- **Lógico:** equivalencias algebraicas, reescritura de consultas



# Optimización: Niveles

---

## ❑ Físico

- Técnicas acceso, propiedades estadísticas datos, gestión de buffers
- Gestión memoria secundaria (disco)
- Copias porciones de datos buffers
- Almacenamiento intermedio
- Intercambio páginas disco, memoria,
- Indices (B-trees, Indices Hash)
- **Acciones**
- Generar flujos (streams) tuplas
- Manipulación streams
- Combinación



# Optimización: Niveles

---

## □ Lógico

- Implementación Operadores Algebráicos
- Árboles de Consulta
- Re-escritura consultas
- Selección Planes



# Plan Evaluación Consultas

---

Especificación de secuencia de operadores para calcular una consulta

- Consulta
- Estado de BD almacenada
- Colección de índices





# Implementación operadores: Selección

---

- ❑ *scan* directo relación argumento (tiempo lineal)
- ❑ Índices B-Tree o tablas de Hash: reducir tiempo de búsqueda
  - Salida Simple (2 o 3 pg)
  - Salida grande
- ❑ relación entrada clusterizada (tuplas con valor de atributo dado en la misma página o páginas contiguas)



# Implementación operadores: Proyección

---

Más compleja, dos operaciones:

1. tuple rewriting
2. duplicate elimination

- Llevar tuplas a memoria principal
- Reescritura con valores requeridos
- Puede producir duplicados
- Remover duplicados: ordenar listas de tuplas y remover duplicados ( $n \log(n)$ )
- Lenguajes permiten duplicados en resultado intermedio y final
- Comando explícito para eliminarlos



# Implementación de operadores: Equijoin

- Más costoso, incluye 2 relaciones
- Implementación ingenua  $\bowtie_f$ , (orden  $n_1 \times n_2$ , tamaños de relaciones de entrada  $I_1, I_2$ )

**J** :=  $\phi$

**for each**  $u$  **in**  $I_1$

**for each**  $v$  **in**  $I_2$

**if**  $u$  and  $v$  are joinable **then** **J** := **J**  $\cup \{u \bowtie_f v\}$



# Implementación de operadores: Equijoin

---

- ❑ Sort-merge mejora desempeño
- ❑ Entradas ordenadas con base en atributos del join
- ❑ Scan simultáneo de ambas relaciones
- ❑ Orden  $\max(n_1 \log(n_1) + n_2 \log(n_2), \text{tamaño de salida})$
- ❑ Otra estrategia: Reemplazar inner loop por medio de la recuperación de índices para tuplas en  $I_2$  que se emparejan con los de  $I_1$ .
- ❑ Asumiendo que un número pequeño de tuplas de  $I_2$ , emparejan con tupla dadas en  $I_1$ , el join se calcula en tiempo proporcional al tamaño de  $I_1$ .



# Árboles y re-escritura de consultas

---

- ❑ Planes de evaluación alternativos
- ❑ usan reglas transformación local (re-escritura)
- ❑ Tipos de transformaciones en optimización
  - Desde lenguajes de alto nivel (álgebra) a lenguaje físico
  - Dentro del mismo lenguaje, implementación equivalentes



# Optimizacion:

---

- ❑ Desde el punto de vista lógico
- ❑ Reglas Algebraicas



# Reglas algebraicas: Ejemplo

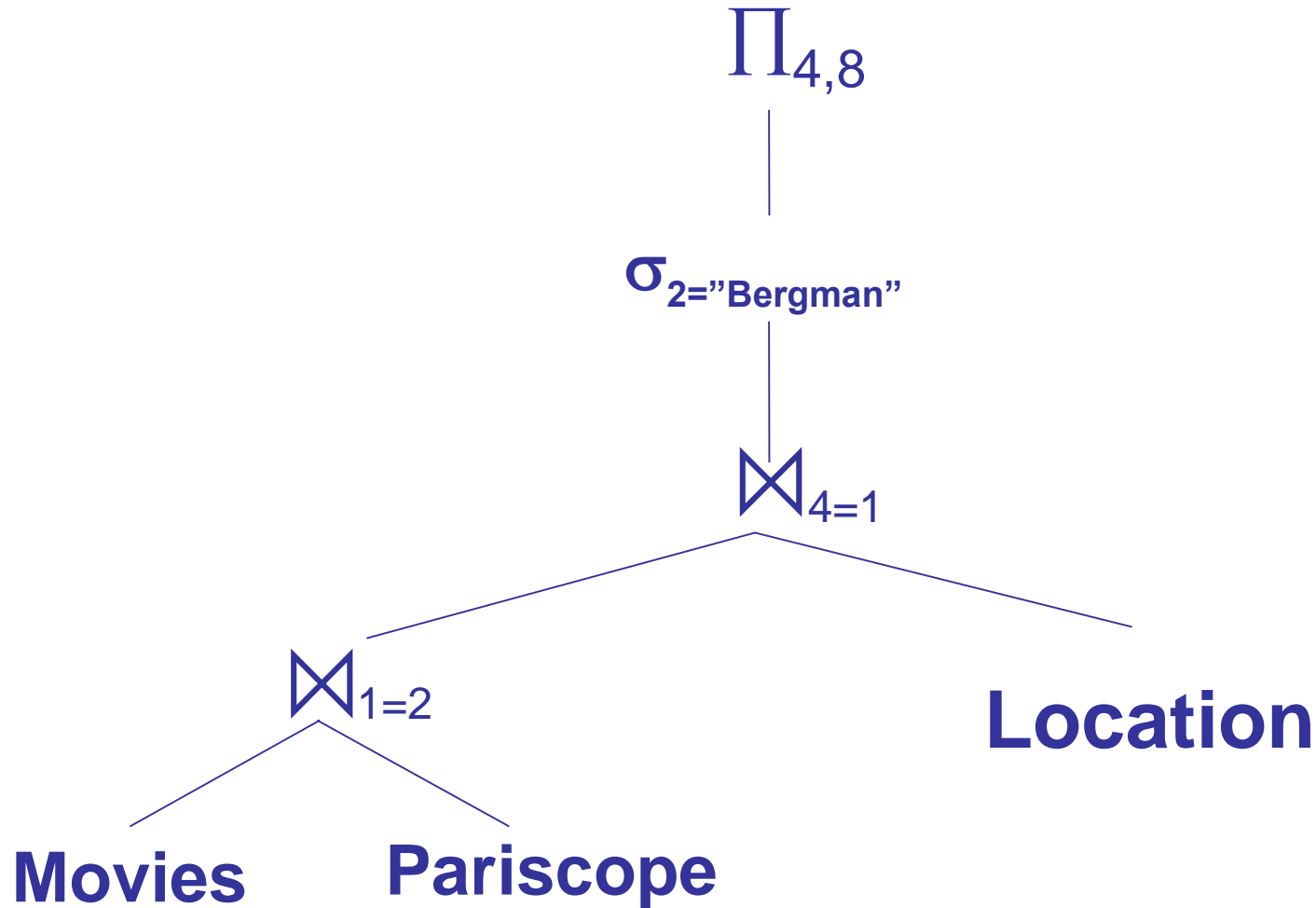
$\text{ans}(x_{th}, x_{ad}) \leftarrow \text{Movies}(x_{ti}, \text{"Bergman"}, x_{ac}),$   
 $\text{Pariscope}(x_{th}, x_{ti}, x_s),$   
 $\text{Location}(x_{th}, x_{ad}, x_p).$

Álgebra SPC generalizada (selección conjuntiva positiva y equi-join)

$q_1 = \Pi_{4,8} \sigma_{2=\text{"Bergman"}} ((\text{Movies} \bowtie_{1=2} \text{Pariscope}) \bowtie_{4=1} \text{Location})$



# Árbol de Consulta



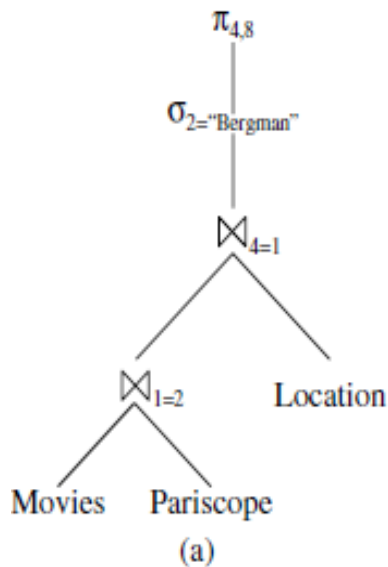


# Árbol de Consulta

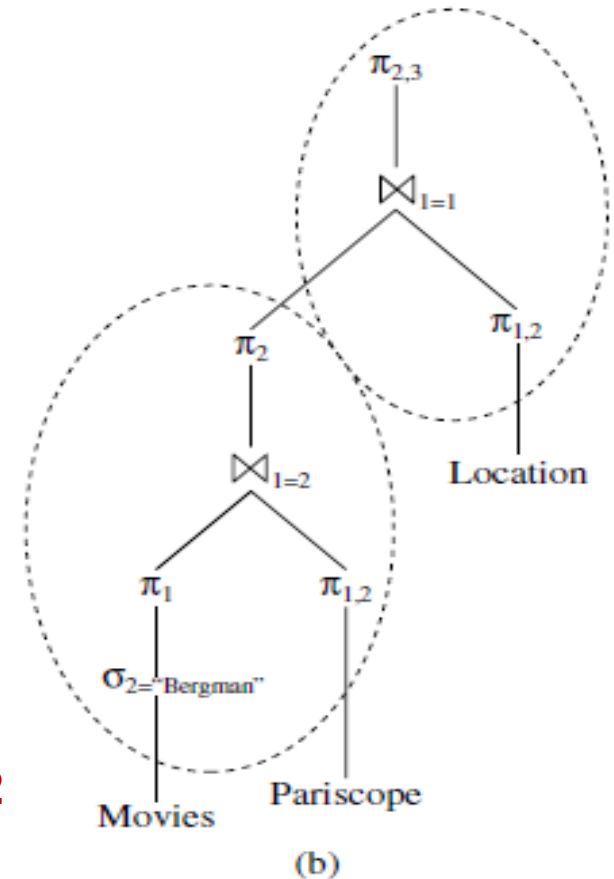
$$q_1 = \Pi_{4,8} \sigma_{2=\text{"Bergman"}} ((\text{Movies} \bowtie_{1=2} \text{Pariscopes}) \bowtie_{4=1} \text{Location})$$

Vs

$$q_2 = \Pi_{4,8} ( (\sigma_{2=\text{"Bergman"}} (\text{Movies})) \bowtie_{1=2} \text{Pariscopes} ) \bowtie_{4=1} \text{Location})$$



q1



q2



# Cómo estimar costo

---

Movies: 10000 tuplas ( $\approx 5$  tuplas por película)

Pariscope: cerca de 200 tuplas

Location: cerca de 100 tuplas

Supuesto: relación con 50 tuplas/página sin índices



# Costo consulta: ingenuo

---

Resultados intermedios por cada nodo interno en el query tree de  $q_1$

- Join Movies y Pariscscope  $\approx 200 \times 5 = 1000$  tuplas  
( $\approx 40$  páginas; casi el doble de atributos de salida)
- Join con Location: 1000 tuplas (18 por página), total 55 páginas



# Costos de evaluación

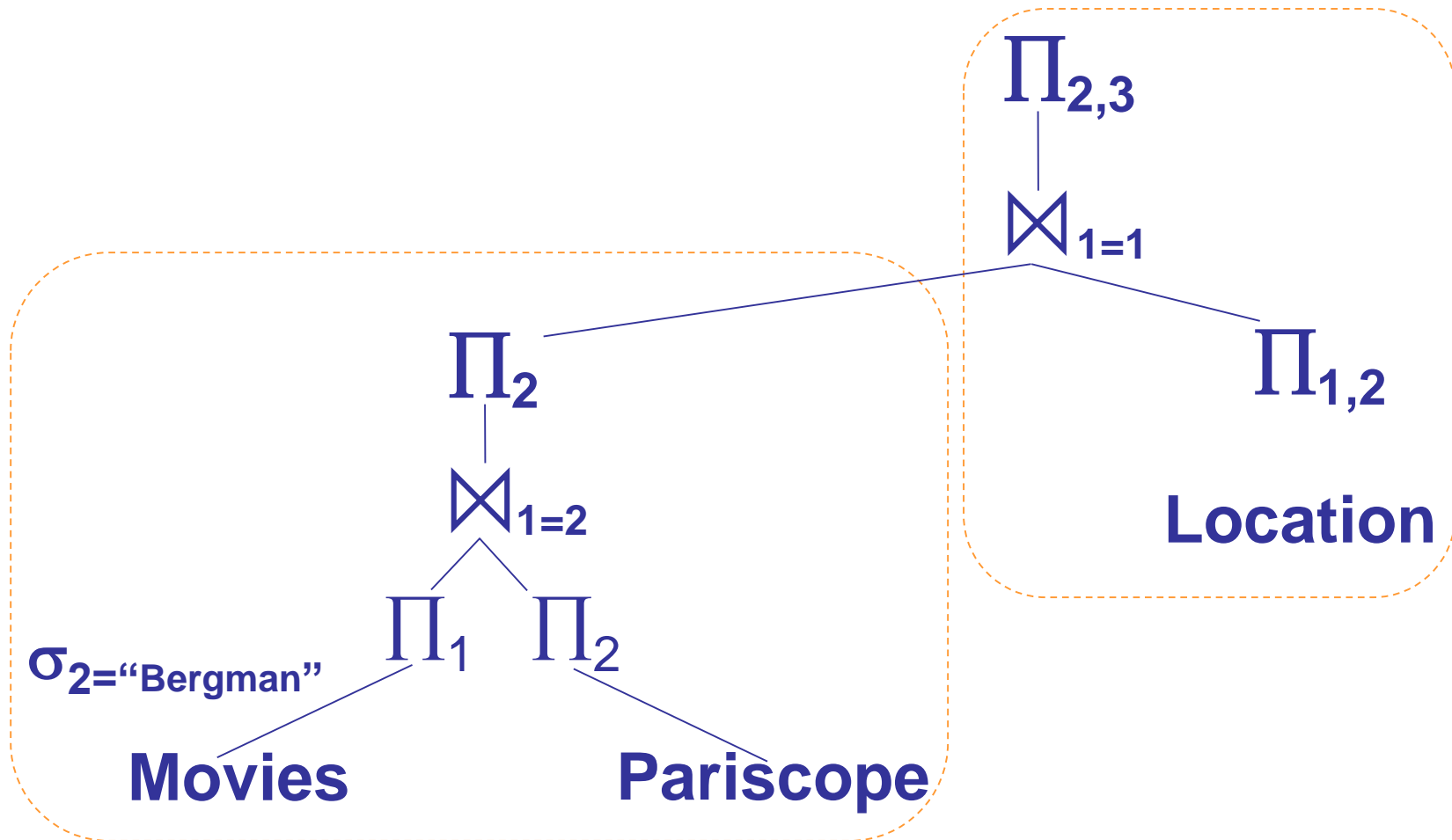
---

Asumiendo 4 películas de “Bergman” en 1 o 2 teatros se tendría un resultado final de 6 tuplas:

- $\approx 206$  páginas para leer la entrada ( $10300/50$ )
- 95 para resultados intermedios
- páginas requeridas para ejecutar el join



# Query Tree



# Costo consulta

---

- ❑  $q_2$  producida de  $q_1$  empujando selecciones y proyecciones tan abajo del árbol como sea posible
- ❑ Reduce el tamaño de resultados intermedios
- ❑ Asume que cerca de 20 películas de “Bergman” hay en Movies



# Costos de consulta

---

- ❑ Selección sobre Movies:  $\approx 100$  tuplas  
(5 tuplas/película y 20 películas de “Bergman”)
- ❑ Proyección ajusta a una página
- ❑ Unión con Pariscopes produce  $\approx 6$  tuplas
- ❑ Solo una página se necesita para resultados intermedios



# Reglas algebraicas de consulta

---

*Para cada consulta SPC (generalizada)  $q$  hay una consulta SPC generalizada  $q'$  en forma normal tal que  $q \equiv q'$*





# Reglas algebraicas de consulta

$$\sigma_F(\sigma_{F'}(q)) \leftrightarrow \sigma_{F \wedge F'}(q)$$

$$\Pi_j(\Pi_k(q)) \leftrightarrow \Pi_j(q)$$

$$\sigma_F(\Pi_j(q)) \leftrightarrow \Pi_j(\sigma_{F'}(q))$$

$$q_1 \bowtie q_2 \leftrightarrow q_2 \bowtie q_1$$

$$\sigma_F(q_1 \bowtie_G q_2) \rightarrow \sigma_F(q_1) \bowtie_G q_2$$

$$\sigma_F(q_1 \bowtie_G q_2) \rightarrow q_1 \bowtie_G \sigma_{F'}(q_2)$$



# Reglas algebraicas de consulta

---

$$\sigma_F(q_1 \bowtie_G q_2) \rightarrow q_1 \bowtie_{G'} q_2$$

$$\Pi_i(q_1 \bowtie_G q_2) \rightarrow \Pi_i(q_1) \bowtie_{G'} q_2$$

$$\Pi_i(q_1 \bowtie_G q_2) \rightarrow q_1 \bowtie_{G'} \Pi_k(q_2)$$



# Generación y selección plan de evaluación

---

- ❑ Planes alternativos
- ❑ Estimar costo de ejecución
- ❑ Seleccionar el más barato
- ❑ Estimación costo
  - Tamaño de relaciones
  - Propiedad de índices
  - Factor de selectividad de join y selección



# Generación y selección plan de evaluación

---

## SELECT-FROM-WHERE

$$\text{SPC } \Pi_i(\sigma_F(R_1 \times \dots \times R_n))$$

- ❑ Join relaciones en **FROM**
- ❑ Usar condición de join del **WHERE**
- ❑ Proyectar sobre columnas en **SELECT**



# Generación Planes

---

$$\sigma_F(q_1 \bowtie_G q_2) \rightarrow \sigma_F(q_1) \bowtie_G q_2$$

- Empujar selecciones(deseable), no siempre es buena
- Muchos factores influncian
- Uso técnica analítica imposible encontrar plan óptimo



# Generación Planes

---

$$\sigma_F(q_1 \bowtie_G q_2) \rightarrow \sigma_F(q_1) \bowtie_G q_2$$

En la práctica

- Generación de un número de planes de evaluación alternativos
- Estimación costo de ejecución plan
- Escogencia plan de menor costo



# Optimización

---

## Problema de búsqueda difícil

- Espacio de búsqueda (Planes)
- Técnica de estimación de costos (recursos ejecución)
- Algoritmo enumeración



# Optimización de consultas

---

Commercial Optimizers: Current relational DBMS optimizers are very complex pieces of software with many closely guarded details, and they typically represent 40 to 50 man-years of development effort!

