**Taller de Programación Orientada a Objetos**

**Modelos y Paradigmas de Programación**

*Harold Armando Achicanoy Estrella*

Noviembre 26 de 2017

**Punto 1**

*Implementando herencia múltiple en general*

**Punto 2**

*Objetos evaluadores: Polimorfismo*

Se implementaron las clases: Variable, Constante, Suma, Diferencia, Producto y Potencia, utilizando una super clase Expressions de la cual se toman los atributos necesarios para cada operador. Dependiendo del operador, se definieron los respectivos valores de los atributos, es decir, si correspondia a una expresión o un número.