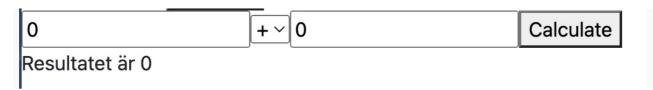
Övningsuppgift 8

I denna uppgiften skall du träna på att läsa och skriva data till ett formulär. I denna uppgiften skall du inte arbeta i Start Wars projektet – vi kommer dit i nästa övning. Du skall först öva lite på att arbeta med formulär. Du kan arbeta i samma projekt som du gjorde Övning 6 (bindings).

- 1. I din app.module.ts
 - 1. Importera "FormsModule"
 - 2. Lägg till "FormsModule" i "imports" i @NgModule definitionen.
- 2. Lägg gärna till bootstrap till din index.html om du inte redan har gjort det. Det är inte fel att styla dina komponent även om fokus inte ligger där i denna övningen.
- 3. Skapa en ny component i ditt projekt med "ng generate component" du kan kalla din Component för "forms". Länka in din nya Component i app.component.html.

Resten av uppgiften görs i din nya "forms" Component. Du får göra allt i en fil med hjälp av en inline html-mall eller med flera filer. Denna övningen går ut på att lära oss lite mer om template-baserade formulär. Vi kommer att bygga en liten miniräknare.



- Skapa ett nytt attribut kalla det mathForm det skall vara av en objekt-typ med tre attribut; tal1 (number), tal2 (number) och operation (string) — samtliga skall vara tvingande. Du får göra detta som en "anonym" typ eller definiera en typ.
- 2. Skapa en metod som du kallar för "doCalc()" vi implementerar metoden senare.
- 3. Skapa en html form-tag
 - 1. Sätt en #etikett som du kallar för #theMathForm="ngForm"
 - 2. Koppla ngSubmit på formuläret till din "doCalc()" metod.
- 4. Skapa en input
 - 1. type = number
 - required
 - 3. id = tal1
 - 4. Sätt dess ngModel till mathForm.tal1
 - 5. Sätt dess namn attribut
- 5. Skapa en input
 - 1. type = number
 - 2. required

- 3. id = tal2
- 4. Sätt dess ngModel till mathForm.tal2
- 5. Sätt dess namn attribut
- 6. Skapa en select
 - 1. tre options värde och etikett är samma (+, -, *)
 - 2. Sätt dess ngModel till mathForm.operation
- 7. Skapa en button
 - 1. type=submit
 - 2. Sätt att den skall vara disabled om formen inte är valid
- 8. Skapa ett nytt attribut result av typen number (default 0). Skriv ut attributet under din form: Resultatet är {{ result }}
- 9. Nu skall du skriva kod för din doCalc() metod. Du håller på att bygga en miniräknare. Du skall räkna ut vad operationen blir av dem två talen i formen. Spara resultatet i ditt "result" attribut.