

## Övningsuppgift 3

---

Denna övningsuppgiften går ut på att installera TypeScript och sätta upp vår utvecklingsmiljö. Vi kommer sedan att skapa vårt första script i TypeScript.

1. Skapa en ny katalog som du kommer att göra dagens övningar i.
2. Gå in i katalogen - här kommer vi att göra allt arbete under dagens övningar. Du kan också öppna katalogen i VScode
3. Installera TypeScript på din dator genom att skriva:

```
npm install -g typescript
```

om du använder en Mac behöver du skriva sudo före npm. Verifiera att installationen lyckades genom att skriva ut typescript kompilatorns versionsnummer:

```
tsc -version
```

4. Skapa två nya undermappar;

src - i denna skall vi skapa vår kod

dist - här kommer JavaScript - koden att skapas av TypeScript kompilatorn.

5. Generera en konfigurations-fil till TypeScript

```
tsc --init
```

Du skall nu ha en fil som heter tsconfig.json.

6. Uppdatera din tsconfig-fil så att typescript förstår hur vårt projekt är uppsatt.

target: använd senaste versionen ES2022

rootDir: använd din nyskapade mapp här "src"

outDir: använd din nyskapade mapp här "dist"

removeComments: skall vara falskt

noEmitOnError: skall vara sant

Angular använder TypeScript men gör en liknande konfiguration åt oss när vi skapar ett nytt projekt. Därför behöver vi inte göra dessa stegen när vi utvecklar ett nytt angular projekt som skapats av Angular CLI. Nu är vi redo att skapa vårt första TypeScript.

7. I src-mappen - skapa en fil som du kan kalla `ovning1.ts` . I denna skriv kod som skriver ut en text på skärmen - du kan använda `console.log`.

Generera sedan javascript från filen genom att köra `"tsc"` - den kommer nu att hitta dina källfiler och veta vart de generade filerna skall sparas eftersom vi har en konfigurationsfil.

Testa att köra den generade `.js`-filen med hjälp av node.