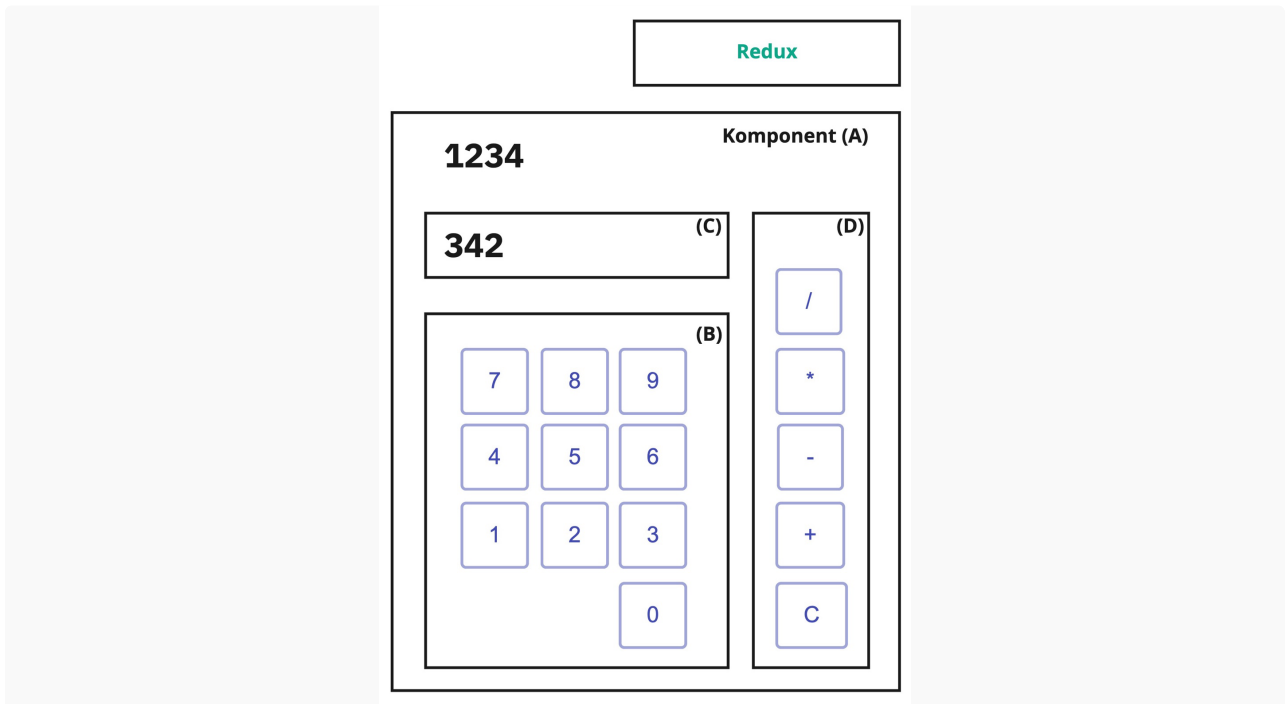


Övning 6 - Redux - Miniräknare

Syftet med denna övning är att skapa en liten applikation som använder sig av Redux. Du kommer att skapa en liten miniräknare som kan användas för enklare beräkningar. Komponenterna ska inte använda props för att kommunicera. All hantering skall ske genom en global state i Redux.



Du behöver skapa en Redux store som du kan använda för en enkel miniräknare.

Komponent A - Ska visa det nuvarande värdet. Detta värde ska komma från din redux store.

Komponent C - Visar nästa värde. Detta skall uppdateras i din state efterhand som ny siffor matas in. Detta värde skall komma från din redux state.

Komponent B - Ska visa knapparna 0 - 9. När en knapp trycks ska värdet i komponent c få ytterligare en sifra till höger om befintliga siffror. Detta ska ske genom din Redux state.

Komponent D - Innehåller knappar för de fyra räknesätten +, -, * och /. Dessa skall bräkna det nya "nuvarande värde" som visas i Komponent A på följande sätt.

Nuvarande värde (räknesätt) Nästa värde → Nuvarande Värde

Det skall dessutom finnas en knapp för att nollställa miniräknaren (C). När ett räknesätt har använts skall "Nästa värde" sättas till 0.

Räknesätten samt nollställningsknappen skall samtliga ske i reducer funktioner som anropas med hjälp av "action objekt".