**Projektplan: 2D-Shooter**

**Projektgruppe:**

**Jakob Vogg, Markus Trunzer, Florian Haag**

**Meilenstein 1 - 27.11.15**

* Mit Tasten bewegliches Schiff
* Schussanimationen
* Items um Schussverhalten zu ändern
* UI Design

**Meilenstein 2 - 18.11.15**

* Shop mit Items
* Kollisionskontrolle (Schiffe, Meteoriten)
* Level Erzeugung/Import

**Meilenstein 3 - 22.01.16**

* Android Version (Steuerung anpassen)
* Multiplayer (Server, Client)