

파일(F) 편집(E) 보기(V) Git(G) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트(S) 분석(N) 도구(T) 확장(X) 창(W) 도움말(H) 검색 (Ctrl+Q)

Debug x64 로컬 Windows 디버거

Shape.cpp main.cpp GraphicEditor.cpp UI.cpp

C++homework

↓ GraphicEditor deleteltem(int index)

```
13 break;
14 case 3:
15     p = new Rectangle();
16     break;
17 default:
18     break;
19 }
20 if (pStart == nullptr) {
21     pStart = p;
22     pLast = p;
23     return;
24 }
25 pLast->add(p);
26 pLast = pLast->getNext();
27 }
28
29 void GraphicEditor::deleteltem(int index) {
30     Shape* pre = pStart;
31     Shape* tmp = pStart;
32
33     if (pStart == nullptr) {
34         cout << "도형이 없습니다!" << endl;
35         return;
36     }
37     for (int i = 1; i < index; i++) {
38         pre = tmp;
39         tmp = tmp->getNext();
40     }
41     if (tmp == pStart) { // 첫 번째 도
42         pStart = tmp->getNext();
43         delete tmp;
44     }
45     else {
46         pre->add(tmp->getNext());
47         delete tmp;
48     }
49 }
50
51 void GraphicEditor::show() {
52     Shape* tmp = pStart;
53     int i = 1;
```

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
그래픽 에디터입니다.
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >>3
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >>2
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >>1
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >>3
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1
선:1, 원:2, 사각형:3 >>2
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3
1: Rectangle
2: Circle
3: Line
4: Rectangle
5: Circle
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>2
삭제하고자 하는 도형의 인덱스 >>2
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3
1: Rectangle
2: Line
3: Rectangle
4: Circle
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>2
삭제하고자 하는 도형의 인덱스 >>1
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>4
C:\Users\User\Desktop\64\Debug\C++homework.exe(프로세스 14456개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

100 % 문제가 검색되지 않음 줄: 32 문자: 5 SPC CRLF

출력

출력 보기 선택(S): 빌드

오류 목록 출력

준비

↑ 소스 제어에 추가 리포지토리 선택

솔루션 탐색기

Git 변경 내용