# 華中科技大學课程实验报告

课程名称: 新生实践课

专业班级	CS2209	
学 号	U202414653	
姓 名	<b>岑栋海</b>	
指导教师	陈加忠	
报告日期	2024年11月18日	

计算机科学与技术学院

# 目 录

1	网页	整体框架	1
2	导人页		3
3	个人主页设计		5
	3.1	主页面	5
	3.2	分页面 1: 基本信息	6
	3.3	分页面 2: 其他爱好项目	8
	3.4	分页面 3: 哈兰德	9
4	网页	设计小结	11
5	课程	程的收获和建议	
	5.1	计算机基础知识	12
	5.2	文档撰写工具 LaTeX	12
	5.3	编程工具 Python	12
	5.4	图像设计软件 Photoshop	13
	5.5	版本管理软件 Git	13
	5.6	网页制作 Dreamweaver	13

# 1 网页整体框架

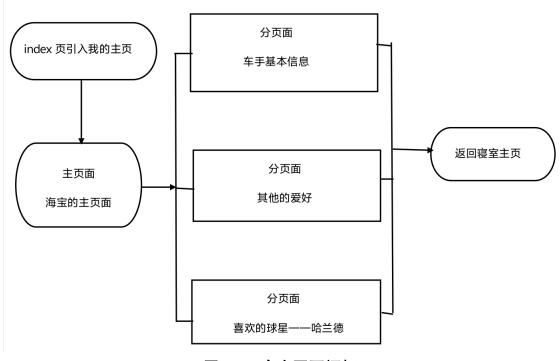


图 1-1 个人网页框架

图1-1是关于我的网页整体框架举例,包含了以下几个部分:

请注意,当正文中出现 1) 2) 3) 罗列时,请必须用 enumerate 环境,具体如下!

- 1) 导入页
- 2) 主页
- 3) 分页面-个人的基本信息(包含部分图片集)
- 4) 分页面-其他的爱好项目
- 5) 分页面-喜欢的球星

我并没有担任寝室长及班长,因此完整的由我自己做的只有我的网页,同时我也帮忙完成了寝室主页的设计。

我想让我的网页更便于他人浏览便将内容分区,点击对应的文字便可进入。 每个分页面都设置了返回按钮。

这是我第一次制作网页,所以不是很熟练,但我已经尽自己所能做好。我的 个人主页总共 5 个网页,包括一个导入面,一个主页面和三个分页面。接下来我 将按顺序陈述我的五个网页的设计思路以及实现过程。

# 2 导入页

我想在导入面中给出我的身份(一个超级赛车手)因此我放了张赛车游戏胜利的截图在导入面(即2-1)。在让别人诧异之时,我那显眼的绿色按钮便可以让人直接去看清这位赛车手的真面目(即2-2).同时旁边的"我"字(即2-3)可以帮助读者快速进入游戏购买的页面(图一乐)。



图 2-1 游戏截图

# 看看海

图 2-2 绿色按钮

对于其中的按钮, 我在 style 中加入了 button 样式, 如图2-4中代码。

```
display: inline-block;
padding: 10px 20px;
background-color: #4CAF50; /* 按钮背景色 */
color: white; /* 文本颜色 */
text-decoration: none; /* 移除下划线 */
border-radius: 5px: /* 圆角效果 */
```

图 2-4 按钮样式代码

# 3 个人主页设计

#### 3.1 主页面

在知道我赛车手的身份后,我便在背景中添加了一个相关的图片,以增强吸引力。

为了对来访者表示友好,我在顶部用黑色粗体大字设置了问候语。 下面的紫色字体都是链接可进入相关的网页。

- 1) 查看车手基本信息-进入分页面一
- 2) 看该车手的其他项目-进入分页面二
- 3) "我的学校"进入 hust 主页。
- 4) Erling Braut Haaland-进入分页面三

在其间还插入了最近较为火爆的"奶龙"萌图。

最后的两个绿色按钮是外部链接可分别查看股市和黄金(也是图一乐)。



图 3-1 主页样式

# 3.2 分页面 1: 基本信息

为了迎合我相册的山水风,我选取了三张风景照作为我的背景,每隔五秒会随机选取一张进行切换。我在 body 的 script 中加入了相关代码以实现该功能。如图3-2。

最上面是返回主页的按钮以及两张凸显我赛车实力的图片。

下面便是我的基本信息(为了不暴露个人隐私,大多数不真实)。这一块内容我几乎都用了表格来实现填写(包括图片的放入以及文字填写),同时为了使字更加显眼,我将其设置为了红色。

下面的八张图几乎都是我暑假及国庆拍的照片中选取的,最后一张是为了再次呼应我车手的身份,选了一张在海滩旁的图(不得不说,地平线中的场景真

```
<script>
   // 假设您有一系列图片URL
   const images = [
       '../image/beijingl.jpg',
       '../image/beijing2.jpg',
       '../image/beijing3.jpg'
   ];
   // 随机选择一张图片并设置为背景
   function setBackgroundImage() {
       const randomIndex = Math.floor(Math.random() * images.length);
       const imageUrl = images[randomIndex];
       document.body.style.backgroundImage = `url(${imageUrl})`;
   }
   // 页面加载时立即设置背景图片
   window.onload = setBackgroundImage;
   // 每隔5秒自动更换一次背景图片
   setInterval(setBackgroundImage, 5000);
  </script>
```

图 3-2 背景照片自动切换

的很真实, 我以后可能也会往这方面学习学习)。

下面的相册中我使用了可翻动(如图3-3)的方案(图片与上方会有重复,第二张图不知为什么需要第三张往回看时才会显示)。对此翻动方案,我使用了如图3-4和3-5的代码。



图 3-3 图片翻动按钮

```
button.prev,
button.next {
    position: absolute;
   top: 50%;
   transform: translateY(-50%);
   background-color: rgba(0, 0, 0, 0.5)
   color: white;
   border: none;
   padding: 10px;
   cursor: pointer;
   z-index: 10;
}
button.prev {
   left: 10px;
button.next {
   right: 10px;
```

图 3-4 翻动图片代码

#### 3.3 分页面 2: 其他爱好项目

这个页面,为了表现我的其他爱好,我使用多个表格分别展示了其中的具体内容。

对于第一个"唱",我在网页中还添加了背景音乐(可手动关闭)即3-6,具体代码如3-7

关于背景, 我采用了视频的模式。(这个视频是我自己剪的) 我在 body 中添加的具体代码如3-8

```
<div class="carousel-container">
         <button class="prev" onclick="prevSlide()">&lt;</button>
         <div class="carousel-slide">
             <img src="../image/fengjing.jpg" class="carousel-image" alt="Image 1">
<img src="../image/beijing.jpg" class="carousel-image" alt="Image 2" style="display:none;">
<img src="../image/fengjing112.jpg" class="carousel-image" alt="Image 3" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjingl13.jpg" class="carousel-image" alt="Image 4" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjing114.jpg" class="carousel-image" alt="Image 5" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjing115.jpg" class="carousel-image" alt="Image 6" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjingl16.jpg" class="carousel-image" alt="Image 7" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjing117.jpg" class="carousel-image" alt="Image 8" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjing118.jpg" class="carousel-image" alt="Image 9" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjing119.jpg" class="carousel-image" alt="Image 10" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjing120.jpg" class="carousel-image" alt="Image 11" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjing121.jpg" class="carousel-image" alt="Image 12" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjing122.jpg" class="carousel-image" alt="Image 13" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjing123.jpg" class="carousel-image" alt="Image 14" style="display:none;">
             <img src="../image/fengjing124.jpg" class="carousel-image" alt="Image 15" style="display:none;">
             <!-- 可以添加更多图片 -->
         </div>
         <button class="next" onclick="nextSlide()">&gt;</button>
</div>
```

图 3-5 翻动图片代码

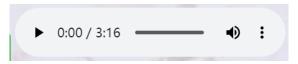


图 3-6 音乐

#### 3.4 分页面 3: 哈兰德

这个页面便比较朴素,仅使用图文及视频结合。因为文采问题,话不长,但 都出自真心。加入视频的代码如图3-9。

图 3-7 加入音乐代码

图 3-8 视频背景代码

图 3-9 加入视频代码

# 4 网页设计小结

作为一名初学者(高中老师教了一丁点 Python 搭建网页,只是过一下内容), 我感受到了 dreamweaver 的简单易上手。一开始我只会用 table 进行创作,但过 了几天我的思想仿佛"爆"了,开始尝试多元化,显得更具有自己的特色。为此, 我在各大平台及 AI 的帮助下完成了我的第一次创作。

在制作中,我确有遇到许多问题,比如为什么 table 不能拖动来更好设计页面,同时我的 index 页在 dreamweaver 中与实际页面不同,我都尝试解决。

第一次制作网页是一个极具启发性的过程。虽然过程中遇到了许多困难,但 通过不断地学习和探索都得到了解决。这次经历为我打开了网页制作的大门,也 让我明确了未来网页开发上的学习路径和努力方向。

```
// script.js部分
let currentIndex = 0;
const slides = document.querySelectorAll('.carousel-image');
function showSlide(index) {
   slides.forEach((slide, i) => {
       slide.style.display = i === index? 'block' : 'none';
function prevSlide() {
   currentIndex = (currentIndex > 0)? currentIndex - 1 : slides.length - 1;
    updateCarousel();
function nextSlide() {
    currentIndex = (currentIndex < slides.length - 1)? currentIndex + 1 : 0;</pre>
    updateCarousel();
function updateCarousel() {
   const containerWidth = document.querySelector('.carousel-container').clientWidth;
    const slideWidth = slides[0].clientWidth;
    const transformValue = -currentIndex * slideWidth;
    document.querySelector('.carousel-slide').style.transform = `translateX(${transformValue}px)`;
    showSlide(currentIndex);
// Initialize the carousel
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
    showSlide(currentIndex);
    if (slides.length > 1) {
        updateCarousel(); // Adjust for initial slide positioning if necessary
});
```

图 4-1 AI 的帮助

# 5 课程的收获和建议

这一部分我将按照课程的设置简单谈谈对新手实践课的感想以及收获。

#### 5.1 计算机基础知识

一开始就被课程的难度吓到了,什么时 LaTex,根本没听说过,怎么用啊? 一系列问题浮现在我的脑海。还好在老师的课件下我逐步学会了如何操作。

对于这门课程我觉得十分有必要。作为计算机专业的学生,了解计算机的结构,工作原理是很有必要的。学习计算机基础知识,尤其是算法和数据结构,可以极大地锻炼了人的逻辑思维能力。在解决问题的过程中,需要清晰地定义问题、分析问题的结构、设计解决方案,并验证其有效性。这种思维方式不仅适用于计算机领域,也广泛应用于其他科学研究和日常生活中。

#### 5.2 文档撰写工具 LaTeX

初次接触 LaTeX 时,其复杂的命令和语法确实让我有些头疼。然而,通过不断地查阅文档、观看教程和实际操作,我逐渐掌握了 LaTeX 的基本用法。这个过程虽然有些艰难,但每当我成功排出一个漂亮的公式或文档时,内心的成就感是无可比拟的。这种挑战与收获的过程,让我深刻体会到了"工欲善其事,必先利其器"的道理。

LaTeX的严谨性也深深影响了我。在撰写论文或报告时,我需要确保每一个公式、每一个引用都是准确无误的。这种对细节的追求,不仅提高了我的学术水平,也培养了我严谨的科学态度。在未来的学习和工作中,这种态度将是我宝贵的财富。

我相信,在未来的日子里,LaTeX 将继续成为我学习和工作中的得力助手。

# 5.3 编程工具 Python

python 真的非常容易上手。我是浙江的考生,在高中选择了技术作为其中一门选考科目。高一没有认真学,但在暑假中仅用了十天左右就将其较熟练的使用,虽然当时还不熟悉算法。新生实践课是一个很好的机会让我们接触 python。

但不建议花太长时间,可让学生自己课后在网上找资料学习,还是很容易上手的。

#### 5.4 图像设计软件 Photoshop

在小学的电脑课上就有教比较基础的 ps,但其实到现在都没学的很好。我们由于国庆的原因没有上,但我想设置这门课的目的就是让同学们能初步用 ps 进行工作,我觉得还是有必要的。

#### 5.5 版本管理软件 Git

Git 是一个功能强大且灵活的版本控制系统,无论是个人开发者还是团队开发,Git 都可以有效提高效率和代码质量。我觉得这节课讲的可以,但留给同学操作的时间不多,大部分同学我觉得都是提前动手的。

#### 5.6 网页制作 Dreamweaver

Dreamweaver 是一款非常实用的网页开发工具,其可视化的编辑界面和代码编辑器相结合,能够帮助用户快速制作出各种类型的网页,并且在设计和开发过程中具有高度的自由度和灵活性。无论是对于新手还是专业人士来说,Dreamweaver 都是一个不可或缺的工具。