

# 目标代码生成

杨科迪 费迪

2021 年 11 月 29 日

# 目录

<b>1 实验描述</b>	<b>3</b>
<b>2 实验要求</b>	<b>3</b>
<b>3 实验效果</b>	<b>3</b>
<b>4 实验流程</b>	<b>6</b>
4.1 代码框架	6
4.2 生成汇编代码	8
4.2.1 访存指令	8
4.2.2 内存分配指令	8
4.2.3 二元运算指令	8
4.2.4 控制流指令	8
4.2.5 函数定义	9
4.2.6 函数调用指令	9
4.3 实现寄存器分配	9
4.3.1 活跃区间分析	9
4.3.2 寄存器分配	9
4.3.3 生成溢出代码	10
<b>5 评分标准</b>	<b>11</b>
5.1 目标代码生成	11
5.1.1 基本要求	11
5.1.2 进阶要求	11
5.2 完整研究报告	11
5.2.1 报告要求	11
5.3 评分标准公式	12
<b>6 结语</b>	<b>13</b>

## 1 实验描述

经过一个学期的学习，编译器的构造到了令人激动的最终阶段，这将是这学期编译原理课程最具成就感的一步，实现编译器的程序员就可以称为一个“浪漫”的程序员了。在本次实验中，同学们需要将中间代码转化为目标代码，最后运行你生成的目标代码，检测其正确性。

## 2 实验要求

1. 完成目标代码生成工作，输出目标代码，并在[希冀平台](#)上提交进行测试。
2. 本次需要撰写完整研究报告，研究报告内容是你构建编译器，从词法分析模块开始，一直到目标代码生成的全过程。
3. 在雨课堂的提交栏中提交本次实验的 gitlab 链接，并在附件栏中提交研究报告。
4. 上机课时，以小组为单位，向助教讲解程序。

## 3 实验效果

以如下 SysY 语言为例：

---

```
1  int main()
2  {
3      int a;
4      int b;
5      int min;
6      a = 1 + 2 + 3;
7      b = 2 + 3 + 4;
8      if (a < b)
9          min = a;
10     else
11         min = b;
12     return min;
13 }
```

---

需要提示一点，为避免提供给同学们过多的提示，提供的代码框架并不能对 example.sy 文件直接生成指导书中这样完整的汇编代码，需要大家自行完善。

执行 make run 命令会生成对应的目标代码：

---

```
1  .arch armv8-a
2  .arch_extension crc
3  .arm
4  .global main
5  .type main , %function
```

---

```
6  main:
7  .L17:
8      push {[fp]}
9      mov fp, sp
10     sub sp, sp, #12
11     ldr v26, [1]
12     add v4, v26, #2
13     add v5, v4, #3
14     str v5, [fp, #-12]
15     ldr v27, [2]
16     add v7, v27, #3
17     add v8, v7, #4
18     str v8, [fp, #-8]
19     ldr v9, [fp, #-12]
20     ldr v10, [fp, #-8]
21     cmp v9, v10
22     b .L21
23     b .L24
24 .L21:
25     ldr v13, [fp, #-12]
26     str v13, [fp, #-4]
27     b .L23
28 .L22:
29     ldr v15, [fp, #-8]
30     str v15, [fp, #-4]
31     b .L23
32 .L23:
33     ldr v16, [fp, #-4]
34     mov r0, v16
35     add sp, sp, #12
36     pop {[fp]}
37     bx lr
38 .L24:
39     b .L22
```

---

进行寄存器分配之后

---

```
1  .arch armv8-a
2  .arch_extension crc
3  .arm
4  .global main
5  .type main , %function
```

---

```
6  main:
7  .L17:
8      push {r4, r5, fp}
9      mov fp, sp
10     sub sp, sp, #12
11     ldr r4, =1
12     add r4, r4, #2
13     add r4, r4, #3
14     str r4, [fp, #-12]
15     ldr r4, =2
16     add r4, r4, #3
17     add r4, r4, #4
18     str r4, [fp, #-8]
19     ldr r4, [fp, #-12]
20     ldr r5, [fp, #-8]
21     cmp r4, r5
22     b .L21
23     b .L24
24 .L21:
25     ldr r5, [fp, #-12]
26     str r5, [fp, #-4]
27     b .L23
28 .L22:
29     ldr r5, [fp, #-8]
30     str r5, [fp, #-4]
31     b .L23
32 .L23:
33     ldr r5, [fp, #-4]
34     mov r0, r5
35     add sp, sp, #12
36     pop {r4, r5, fp}
37     bx lr
38 .L24:
39     b .L22
```

---

## 4 实验流程

### 4.1 代码框架

本次实验框架代码的目录结构如下：

```
./
├── include
│   ├── Ast.h
│   ├── SymbolTable.h
│   ├── Type.h
│   ├── IRBuilder.h
│   ├── Unit.h
│   ├── Function.h
│   ├── BasicBlock.h
│   ├── Instruction.h
│   ├── Operand.h
│   ├── AsmBuilder.h.....汇编代码构造辅助类
│   ├── MachineCode.h.....汇编代码构造相关类
│   ├── LinearScan.h.....线性扫描寄存器分配相关类
│   └── LiveVariableAnalysis.h.....活跃变量分析相关类
├── src
│   ├── Ast.cpp
│   ├── BasicBlock.cpp
│   ├── Function.cpp
│   ├── Instruction.cpp
│   ├── lexer.l
│   ├── main.cpp
│   ├── Operand.cpp
│   ├── parser.y
│   ├── SymbolTable.cpp
│   ├── Type.cpp
│   ├── Unit.cpp
│   ├── MachineCode.cpp
│   ├── LinearScan.cpp
│   └── LiveVariableAnalysis.cpp
├── sysruntimeLibrary
├── test
├── .gitignore
├── example.sy
└── Makefile
```

- AsmBuilder.h 中为汇编代码构造辅助类。其主要作用就是在中间代码向目标代码进行自顶向下的转换时，记录当前正在进行转换操作的对象，以进行函数、基本块及指令的插入。

- MachineCode.h 中为汇编代码构造相关的框架，大体的结构和中间代码是类似的，只有具体到汇编指令和对应操作数时有不同之处。其框架大致如下

- MachineUnit

- MachineFunction

- MachineBlock

- MachineInstruction

**LoadMInstruction** 从内存地址中加载值到寄存器中。

**StoreMInstruction** 将值存储到内存地址中。

**BinaryMInstruction** 二元运算指令，包含一个目的操作数和两个源操作数。

**CmpMInstruction** 关系运算指令。

**MovMInstruction** 将源操作数的值赋值给目的操作数

**BranchMInstruction** 跳转指令。

**StackMInstruction** 寄存器压栈、弹栈指令。

- MachineOperand

**IMM** 立即数。

**VREG** 虚拟寄存器。在进行目标代码转换时，我们首先假设有无穷多个寄存器，每个临时变量都会得到一个虚拟寄存器。

**REG** 物理寄存器。在进行了寄存器分配之后，每个虚拟寄存器都会分配得到一个物理寄存器。

**LABEL** 地址标签，主要为 BranchMInstruction 及 LoadMInstruction 的操作数。

- LiveVariableAnalysis.h 为活跃变量分析，用于寄存器分配过程。(不用自己写)
- LinearScan.h 为线性扫描寄存器分配算法相关类，为虚拟寄存器分配物理寄存器。

## 4.2 生成汇编代码

在中间代码生成之后，大家就可以对中间代码进行自顶向下的遍历，从而生成目标代码。整个目标代码的框架和中间代码的框架是比较类似的，只有在指令和操作数的设计上有所不同。

在代码框架中，我们已经给出了较为完整的代码示例，同学们只需要完成一些基础表达式的翻译，再将汇编代码打印出来即可。

### 4.2.1 访存指令

对于访存指令，框架代码中已经给出了对于 `LoadInstruction` 的翻译，具体可以分为以下三种情况：

1. 加载一个全局变量或者常量

对于这种情况，同学们需要生成两条加载指令，首先在全局的地址标签中将其地址加载到寄存器中，之后再从该地址中加载出其实际的值。

2. 加载一个栈中的临时变量

由于在 `AllocInstruction` 指令中，已经为所有的局部变量申请了栈内空间，并将其相对 `FP` 寄存器的栈内偏移存在了符号表中，同学们只需要以 `FP` 为基址寄存器，根据其栈内偏移生成一条加载指令即可。

3. 加载一个数组元素

数组元素的地址存放在一个临时变量中，只需生成一条加载指令即可。

大家只需要模仿完成 `StoreInstruction` 的翻译即可。

### 4.2.2 内存分配指令

框架代码中已经完成了对于 `AllocInstruction` 的翻译，具体思路就是为指令的目的操作数在栈内分配空间，将其相对于 `FP` 寄存器的偏移存在符号表中。

### 4.2.3 二元运算指令

对 `BinaryInstruction` 的翻译应该是最简单的，框架代码里已经给出了加法运算的翻译，同学们只需要仿照即可。需要注意的一点是，中间代码中二元运算指令的两个操作数都可以是立即数，但这一点在汇编指令中是不被允许的。对这种情况，同学们需要根据汇编指令的规则，提前插入 `LOAD` 汇编指令，来将其中的某个操作数加载到寄存器中。需要注意的是，当第二个源操作数是立即数时，其数值范围有一定限制。

### 4.2.4 控制流指令

1. `UncondBrInstruction`

对于 `UncondBrInstruction`，同学们只需要生成一条无条件跳转指令即可，至于跳转目的操作数的生成，大家只需要调用 `genMachineLabel()` 函数即可，参数为目的的基本块号；

2. `CondBrInstruction`



对于 CondBrInstruction, 首先明确在中间代码中该指令一定位于 CmpInstruction 之后, 对 CmpInstruction 的翻译比较简单, 相信大家都能完成。对 CondBrInstruction, 同学们首先需要在 Asm-Builder 中添加成员以记录前一条 CmpInstruction 的条件码, 从而在遇到 CondBrInstruction 时生成对应的条件跳转指令跳转到 True Branch, 之后需要生成一条无条件跳转指令跳转到 False Branch。

### 3. RetInstruction

对于 RetInstruction 同学们需要考虑的情况比较多。首先, 当函数有返回值时, 我们需要生成 MOV 指令, 将返回值保存在 R0 寄存器中; 其次, 我们需要生成 ADD 指令来恢复栈帧, (如果该函数有 Callee saved 寄存器, 我们还需要生成 POP 指令恢复这些寄存器), 生成 POP 指令恢复 FP 寄存器; 最后再生成跳转指令来返回到 Caller。

#### 4.2.5 函数定义

在目标代码中, 在函数开头需要进行一些准备工作。首先需要生成 PUSH 指令保存 FP 寄存器及一些 Callee Saved 寄存器, 之后生成 MOV 指令令 FP 寄存器指向新的栈底, 之后需要生成 SUB 指令为局部变量分配栈内空间。分配栈空间时需要注意, 一定要在完成寄存器分配后再确定实际的函数栈空间, 因为有可能会有某些虚拟寄存器被溢出到栈中。一种思路是不在目标代码生成时插入 SUB 指令, 而是在后续调用 output() 函数打印目标代码时直接将该条指令打印出来, 因为在打印时已经可以获取到实际的栈内空间大小; 另一种思路是先记录操作数还没有确定的指令, 在指令的操作数确定后进行设置<sup>1</sup>。至此, 就可以继续转换函数中对应的其他指令了。

#### 4.2.6 函数调用指令

在进行函数调用时, 对于含参函数, 需要使用 R0-R3 寄存器传递参数, 如果参数个数大于四个还需要生成 PUSH 指令来传递参数; 之后生成跳转指令来进入 Callee 函数; 在此之后, 需要进行现场恢复的工作, 如果之前通过压栈的方式传递了参数, 需要恢复 SP 寄存器; 最后, 如果函数执行结果被用到, 还需要保存 R0 寄存器中的返回值。

## 4.3 实现寄存器分配

在本次实验中我们需要完成线性扫描寄存器分配算法 [1], 单趟遍历每个活跃区间 (Interval), 为其分配物理寄存器。其具体分为以下三个步骤。

### 4.3.1 活跃区间分析

在前一步的目标代码生成过程中, 已经为所有临时变量分配了一个虚拟寄存器 VREG。在这一步需要为每个 VREG 计算活跃区间。这一步在课程中应该已经有所讲解, 具体算法可参照龙书第二版 P391。在框架代码中, 我们已经完成了这一步, 同学们只需要使用其分析结果即可。

### 4.3.2 寄存器分配

在一步我们涉及到了两个集合:

---

<sup>1</sup>翻译 RetInstruction 时, 也可以采取相同的思路

intervals 表示还未分配寄存器的活跃区间，其中所有的 interval 都按照开始位置进行递增排序；active 表示当前正在占用物理寄存器的活跃区间集合，其中所有的 interval 都按照结束位置进行递增排序。

现在开始遍历 intervals 列表进行寄存器分配，这一步需要大家完善 linearScanRegisterAllocation() 函数。对任意一个 unhandled interval 都进行如下的处理：

1. 遍历 active 列表，看该列表中是否存在结束时间早于 unhandled interval 的 interval（即与当前 unhandled interval 的活跃区间不冲突），若有，则说明此时为其分配的物理寄存器可以回收，可以用于后续的分配，需要将其在 active 列表删除；
2. 判断 active 列表中 interval 的数目和可用的物理寄存器数目是否相等，
  - (a) 若相等，则说明当前所有物理寄存器都被占用，需要进行寄存器溢出操作。具体为在 active 列表中最后一个 interval 和当前 unhandled interval 中选择一个 interval 将其溢出到栈中，选择策略就是看谁的活跃区间结束时间更晚，如果是 unhandled interval 的结束时间更晚，只需要置位其 spill 标志位即可，如果是 active 列表中的 interval 结束时间更晚，需要置位其 spill 标志位，并将其占用的寄存器分配给 unhandled interval，再按照 unhandled interval 活跃区间结束位置，将其插入到 active 列表中。
  - (b) 若不相等，则说明当前有可用于分配的物理寄存器，为 unhandled interval 分配物理寄存器之后，再按照活跃区间结束位置，将其插入到 active 列表中即可。

### 4.3.3 生成溢出代码

在上一步寄存器分配结束之后，如果没有临时变量被溢出到栈内，那寄存器分配的工作就结束了，所有的临时变量都被存在了寄存器中；若有，就需要在操作该临时变量时插入对应的 LoadMInstruction 和 StoreMInstruction，其起到的实际效果就是将该临时变量的活跃区间进行了切分，以便重新为其进行寄存器分配。这一步需要大家完善 LinearScan::spillAtInterval(Interval \*interval) 函数。具体分为以下三个步骤：

1. 为其在栈内分配空间，获取当前在栈内相对 FP 的偏移；
2. 遍历其 USE 指令的列表，在 USE 指令前插入 LoadMInstruction，将其从栈内加载到目前的虚拟寄存器中；
3. 遍历其 DEF 指令的列表，在 DEF 指令后插入 StoreMInstruction，将其从目前的虚拟寄存器中存到栈内；

插入结束后，会迭代进行以上过程，重新活跃变量分析，进行寄存器分配，直至没有溢出情况出现。

## 5 评分标准

完成基本要求后，大家就可以生成全部 level1 级别样例的汇编代码了。评测时，需要提交项目 gitlab 链接到希冀 OJ 平台上进行测试。

### 5.1 目标代码生成

#### 5.1.1 基本要求

1. 实现基本的 IR 指令到汇编指令的翻译，完善 `genMachineCode()` 函数
  - (a) 数据访存指令的翻译，主要只需要完成 `StoreInstruction`;
  - (b) 二元运算指令的翻译，`BinaryInstrction`;
  - (c) 比较指令的翻译;
  - (d) 控制流指令的翻译，`UncondBrInstr` 语句、`CondBrInstr` 语句、`RetInstru` 语句等;
  - (e) 函数定义及函数调用的翻译。
2. 实现汇编指令的打印
  - (a) 实现变量及常量数据的声明函数（即需要在目标代码开头打印出全局变量及常量的声明伪指令，在 lab2 中对该部分已经有所讲解）;
  - (b) 完善基础汇编指令的 `Output()` 函数。
  - (c) 完善寄存器分配算法中 `linearScanRegisterAllocation()` 函数;
  - (d) 完善寄存器分配算法中 `spillAtInterval()` 函数。

#### 5.1.2 进阶要求

1. 实现数组的翻译;
2. 实现 `break`、`continue` 语句的翻译;
3. 实现非叶函数的翻译。

### 5.2 完整研究报告

#### 5.2.1 报告要求

1. 实验报告内容应包括是你构建编译器，从词法分析模块一直到目标代码生成的全过程;
2. 符合科技论文写作规范，包含完整结构：题目、摘要、关键字、引言、你的工作和结果的具体介绍、结论、参考文献，文字、图、表符合格式规范;
3. 建议使用 latex 撰写。

### 5.3 评分标准公式

记“本次实验最终得分”为  $Score$ ，“OJ 通过样例及级别三的必做项中你完成的部分对应成绩加权”为  $base$ (该加权和计算标准可见“构建语法分析器”实验指导书，满分 13 分)，“本次作业讲解得分”为  $w_a$ (满分 100 分)，“本次实验报告得分”为  $w_b$ (满分 100 分)，“额外加分”记为  $bonus$ (额外加分标准可见“构建语法分析器”实验指导书)，“迟交扣分比例”为  $penalty$ 。

评分标准公式如下：

$$Score = (base * (w_a/100 * 80\% + w_b/100 * 20\%) + bonus) * (1 - penalty)$$

## 6 结语

课程实验转眼间进入尾声。一个学期，七次实验，我们动手实现了属于自己的编译器。或许这是你第一次面对如此规模巨大的工程，相信这对于正在阅读的你是一件很有成就感且“浪漫”的挑战，也相信你在丰富的课程实验中学有所获。最后，希望同学们虽面对繁重的课程、生活压力，也仍要保持探索知识的好奇心，以及对生活的无限热爱。

——孙一丁

希望同学们能喜欢编译原理这门课程，享受实验过程。每次实验都是助教们精心准备的，然而助教水平有限，恳请同学批评指正。最后，祝大家期末顺利！

——杨科迪

祝大家期末愉快！

——当了一学期学长的费迪学姐

祝大家期末考试顺利！祝大家未来健康快乐，一往无前！！

——潘宇

学没学会编译不知道，但是 Linux 不能再不会了！由于大多数人都会及格就不祝你们期末顺利了，还是祝大家财源滚滚吧。希望能有更多对系统方向工作感兴趣的同学，在此打一个广告：对南开百度联合实验室感兴趣的同学，可以联系王刚老师；对嵌入式系统实验室感兴趣的同学，可以联系宫晓利老师！

——李世阳

## 参考文献

- [1] MASSIMILIANO POLETTTO. Linear scan register allocation. <https://c9x.me/compile/bib/linearscan.pdf>.