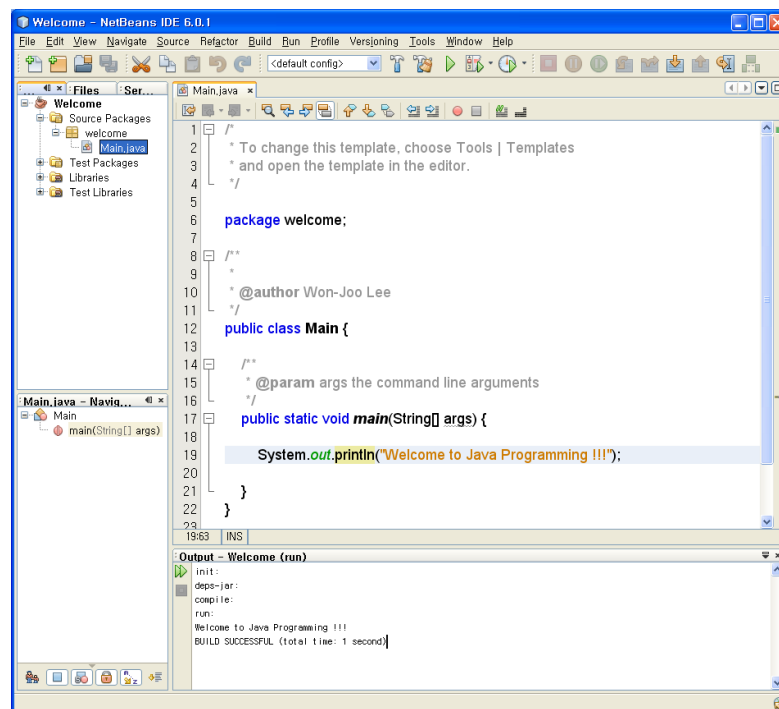




JAVA 프로그래밍 II





강의 목표

■ 이 강의를 마치면 학생들은

- ❖ Java 프로그래밍의 응용 지식을 이해 할 수 있다.
- ❖ Java 언어를 이용한 Windows 프로그래밍 방법을 배운다.
- ❖ Applet 개념 및 구현 방법을 이해 할 수 있다.
- ❖ Java 언어를 이용한 DB 연동 방법을 배운다.
- ❖ Java 언어를 이용한 네트워크 프로그래밍 방법을 배운다.
- ❖ Java 언어를 이용한 멀티미디어 프로그래밍 방법을 배운다.





교과목 소개 (1)

■ 교재

❖ 뇌를 자극하는 Java 프로그래밍

◆ 한빛출판사 (저자: 김운명)

■ 강의 방식

❖ 강의 및 토론, 실습

❖ Q & A

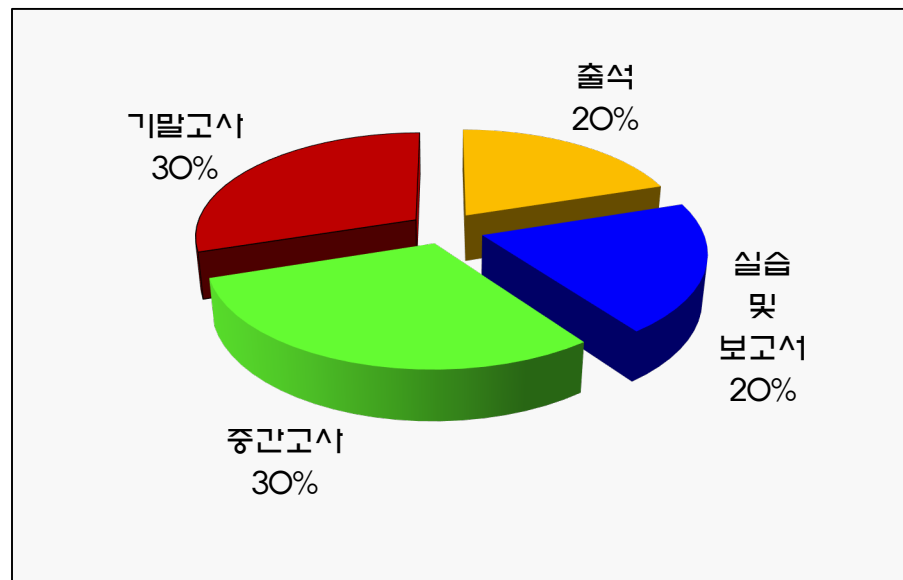
■ 성적 평가 방법

❖ 출석(20%)

❖ 실습 및 보고서(20%)

❖ 중간고사(30%)

❖ 기말고사(30%)





교과목 소개(2)

■ 강의 노트

❖ <http://cyber.inhatc.ac.kr>

■ Q & A

담당교수	연락처	Email
이 원 주	032) 870-2327 010-9778-9225	wonjoo2@inhatc.ac.kr





Java 프로그래밍 II 강의 계획

주	강의 내용	주	강의 내용
1	Java 프로그래밍 환경 구축	9	메뉴
2	Windows 프로그래밍	10	JDBC 기초
3	Windows GUI Control I	11	JDBC : MS-SQL
4	Windows GUI Control II	12	JDBC : ORACLE
5	Windows GUI Control III	13	JDBC : MySQL
6	Windows GUI Control IV	14	네트워크 프로그래밍
7	대화상자	15	프로젝트
8	중간고사	16	기말고사





질의 응답

- No question, no learning !!!
- No dumb question !!!
- I'm here to be interrupted.
- I'm an interrupt-driven professor.
- I teach less, students learn more.

어떻게 해서든지 우리는 우리
자신이 누구인지를 알아야 하고
그에 따라 살아야 한다.
- 엘리노어 루스벨트 -

