



•••••

JAVA 프로그래밍 II

```
Welcome - NetBeans IDE 6.0.1
                                                                                                                                  \underline{\text{File}} \quad \underline{\text{Edit}} \quad \underline{\text{View}} \quad \underline{\text{N}} \text{avigate} \quad \underline{\text{Source}} \quad \text{Refactor} \quad \underline{\text{Build}} \quad \underline{\text{Run}} \quad \underline{\text{Profile}} \quad \text{Versioning} \quad \underline{\text{Tools}} \quad \underline{\text{Window}} \quad \underline{\text{Help}}
 🔁 🎦 🛂 🛼 🔀 🗓 🦻 🥒 (default config> 🔻 📆 🍃 🖟 🕞 🕒 🕕 👊 🕕 🍏 🛍 🦠 🕍 🖏
  ... 40 × :Files :Ser... Main,java ×
 ■ 🆢 Welcome
                             ightharpoonup Google Source Packages
     ≐- ∰ welcome

Main,java
                                      * To change this template, choose Tools | Templates
  Test Packages
                                     * and open the template in the editor.
  i 🗎 🗀 Libraries
  in Test Libraries
                                     package welcome;
                              8 🗇 /**
                              9
                                     * @author Won-Joo Lee
                              10
                              11
                                     public class Main {
                              12
                              13
                              14 🖃
                              15
                                         * @param args the command line arguments
                              16
 Main.java - Navig... 4 ×
 ⊟-🟠 Main
                              17 🖃
                                       public static void main(String[] args) {
    main(String[] args)
                              18
                              19
                                           System.out.println("Welcome to Java Programming !!!");
                             20
                             21
                             22 }
                              19:63 INS
                             Output - Welcome (run)
                            deps-jar
                                compile:
                               Welcome to Java Programming !!!
                               BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
 ♣ 🔳 🔊 📵 🛂 🐗
```





강의 목표

■이 강의를 마치면 학생들은

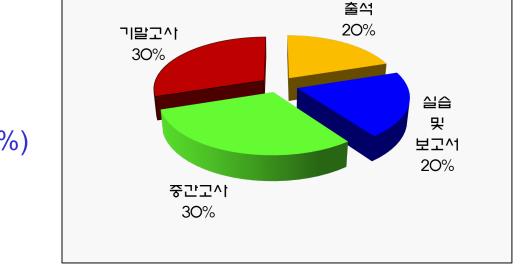
- ❖ Java 프로그래밍의 응용 지식을 이해 할 수 있다.
- ❖ Java 언어를 이용한 Windows 프로그래밍 방법을 배운다.
- ❖ Applet 개념 및 구현 방법을 이해 할 수 있다.
- ❖ Java 언어를 이용한 DB 연동 방법을 배운다.
- ❖ Java 언어를 이용한 네트워크 프로그래밍 방법을 배운다.
- ❖ Java 언어를 이용한 멀티미디어 프로그래밍 방법을 배운다.





교과목 소개(1)

- 교교재
 - ❖ 뇌를 자극하는 Java 프로그래밍
 - ◆ 한빛출판사 (저자: 김윤명)
- 강의 방식
 - ❖ 강의 및 토론, 실습
 - **❖** Q & A
- 성적 평가 방법
 - ❖ 출석(20%)
 - ❖ 실습 및 보고서(20%)
 - ❖ 중간고^(30%)
 - ❖ 기말고^(30%)







교과목 소개(2)

- 강의 노트
 - http://cyber.inhatc.ac.kr

Q & A

담	당교수	연락처	Email
0	l 원 주	032) 870-2327 010-9778-9225	wonjoo2@inhatc.ac.kr





Java 프로그래밍 II 강의 계획

	강의 내 용	卒	강의 내 용
1	Java 프로그래밍 환경 구축	9	메뉴
2	Windows 프로그래밍	10	JDBC 기초
3	Windows GUI Control I	11	JDBC : MS-SQL
4	Windows GUI Control II	12	JDBC : ORACLE
5	Windows GUI Control III	13	JDBC : MySQL
6	Windows GUI Control IV	14	네트워크 프로그래밍
7	대화상자	15	프로젝트
8	중간고사		기말고사





질의 응답

- No question, no learning !!!
- No dumb question !!!
- I'm here to be interrupted.
- I'm an interrupt-driven professor.
- I teach less, students learn more.

```
어떻게 해서든지 우리는 우리
자신이 누구인지를 알아야 하고
그에 따라 살아야 한다.
- 엘리노어 루스벨트 -
```



