

교과목 소개

인하공업전문대학 컴퓨터정보과
최효현 교수

주요사항

□ 과목 소개

- ✓ TCP/IP 교과목 소개
- ✓ 수업진행방식
- ✓ 시험 및 점수배분

□ NCS 소개



컴퓨터 네트워크 & TCP/IP



WARRIORS
OF THE NET

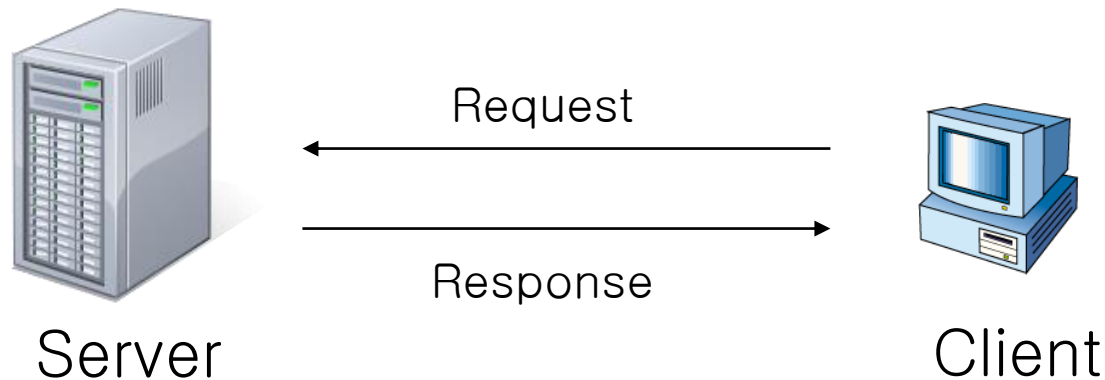
□ https://youtu.be/XwphKCS_Kgw



Client/Server 모델

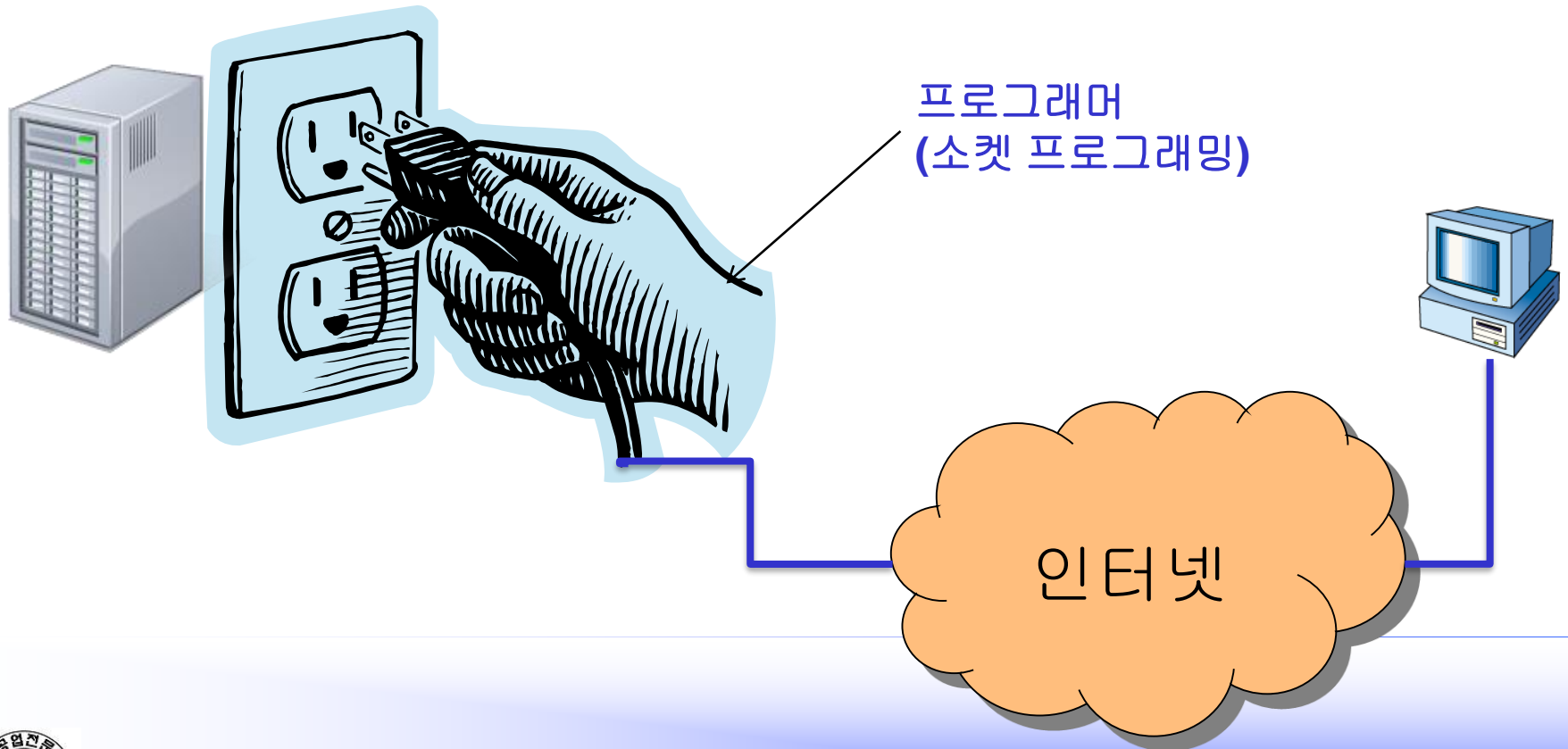
□ Client/Server 모델

- Server와 Client는 프로그램이다. Machine이 아니다!
- Server는 Client의 연결요청을 기다린다.
- Client는 Server에 요청을 하고 응답을 기다리는 호스트를 의미한다.



소켓 소개

- 소켓 : PC (호스트) 간에 연결을 해주는 소프트웨어적인 장치



수업 진행 방식

- ❑ 컴퓨터 네트워크 & TCP/IP 개론 (이론)
 - ✓ 6,7주 (1.5시간씩)
- ❑ 소켓 프로그래밍 실습
 - ✓ 클라이언트/서버 모델 기반
 - ✓ 중간고사 전 - 1.5시간씩
 - ✓ 이후 - 4시간씩
- ❑ 최근 네트워크 트렌드 및 서비스
 - ✓ 이 외에도 수업시간 중간에 포함
- ❑ 강의 자료:
 - ✓ LMS 시스템
 - ✓ <http://cyber.inhatc.ac.kr>

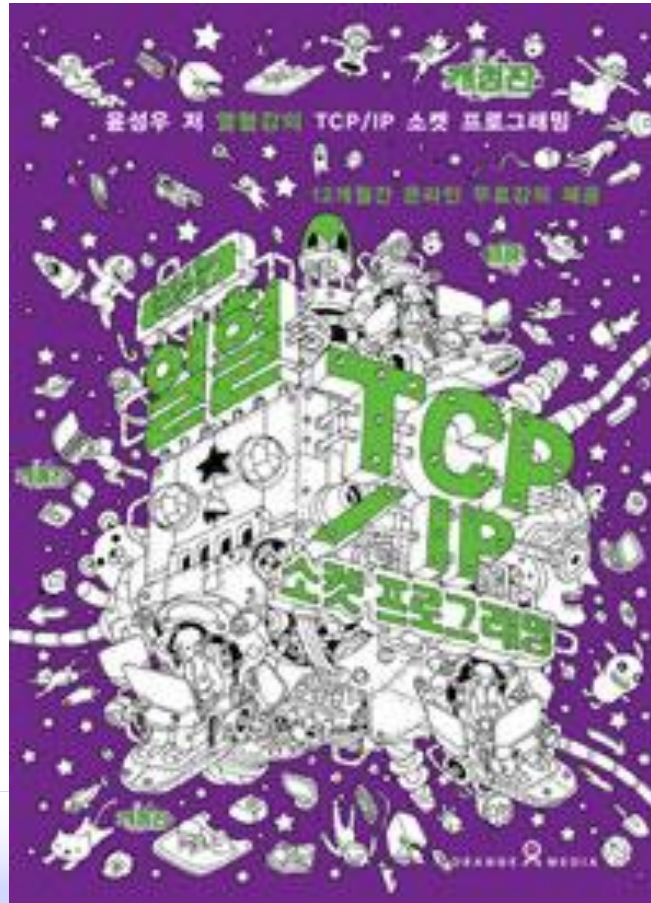
시험 및 점수 배분

- ❑ 출석 : 15%
- ❑ 중간 : 35%
- ❑ 기말 : 35%
- ❑ 레포트 : 15%
 - ✓ 2번 이상
 - ✓ 연습문제 풀이

교재

❑ 윤성우 열혈 TCP/IP 소켓 프로그래밍, ORANGE MEDIA

- ✓ 비슷한 이름의 다른 책과
주의



LMS

- ❑ cyber.inhatc.ac.kr
 - ✓ 강의자료 배포
 - ✓ 공지사항
 - ✓ 레포트도 LMS를 통하여 제출

Q&A

