Week 8 シナリオ

(Webinarで)

みなさんこんにちは。

さて今週第8週は、Quest 2 をかぶる前に、机の上にある質問紙に備え付けてある 鉛筆で記入して下さい。

質問紙は、表紙を除いて、1ページ目から7ページ目まで7ページあるはずです。 もしも足りない人は、Webinar の「Q&A」を使って知らせて下さい。

ゆっくり記入しても大体30分程度で終わると予想しています。

記入が終わったら、ウェビナーの「挙手」で手を挙げて、そのまま休憩していて下 さい。

トイレに行っても構いません。

みなさんが終わった頃を見計らって、cluster の中に入ってくださるようウェビナーから連絡をします。大体16時前後かなと思っています。

この質問紙は、この8週間の研究の成果が凝縮している、私たち研究者側にとってはとても大切な調査です。

ご面倒ですが、各ページ説明をよく読んで、飛ばさないですべて回答するよう ご協力をお願いいたします。

(質問紙の記入が終わったら、ウェビナーのスライドを進める)

みなさん、それではグループディスカッションを開始しましょう。

いつもどおり机の上の Quest 2 を装着して、いつものcluster の中のミーティングスペースに集まって下さい。

すぐに招待状をお送りします。

(clusterの中で)

はい、みなさん集まって下さいましたね。 それではグループディスカッションを始めましょう。

いつも通りみなさんマイクをオンにして、名前を呼ばれたら返事をしてください。

(名前をよぶ)

はい。それではこれからいくつかのテーマについて、みなさんのご意見を聞きたい と思います。自由にお話をして下さい。

- 0. まずはワークショップはいかがでしたか?5週間を振り返って何でも全体的な感想があればどうぞ。
- 0. Icebreaking: How was the workshop? Any general comment, reviewing five weeks?
- 1. SELのワークショップ全体についてどのような考えや意見を持ちましたか? どんなことに興味をもちましたか?どんなことが欠けていると思いましたか?
- 1. What are your overall thoughts and opinion on the SEL workshop? What did you find interesting? What did you find lacking?
- 2. VRのセッションでのあなたが使ったアイデンティティ、すなわちアバターや emote, 声、そして表示名は、あなたがワークショップに参加したり考えを表明する

ことにどのように影響したと思いますか?

- 2. How did using your assigned identity (avatar/emotes/voice/name) during the VR sessions affect your participation and sharing of your thoughts?
- 3. あなたが自分から話すことが多少なりとも心地よいと思った瞬間を思い出してください。その気持ちはどのような要因に助けられたと思いますか?
- 3.Reflect on any moments when you felt more or less comfortable speaking up. What factors do you think contributed to those feelings?
- 4. 現実の普通の教室などと比べて、VR環境は、あなたが自分自身を自由に表現することを可能にしたと思いますか?可能にした、あるいはそうならなかった、理由は何だと思いますか?
- 4. Did the VR environment allow you to express yourself more freely than in a traditional classroom setting? Why or why not?
- 5. VRの中でのグループワークは、他の環境でのグループワークと比べてどうでしたか?グループでの議論に参加する感じに何か違いはありましたか?
- 5. How did the group setting in VR compare to other group settings you've been in? Were there any differences in how you felt about contributing to discussions?
- 6.5週間のワークショップの期間を通じて、自分の振る舞い、あるいは他の人の振る舞いに何か変化があったと思いますか?その変化に影響した要因は何だと思いますか?
- 6. Did you notice any changes in your behavior or the behavior of others over the course of the sessions? What do you think influenced these changes?
- 7. VRでのこのようなSELワークショップについてどのように考えますか?
- 7. How did VR impact the SEL workshops for you?

ありがとうございました。

私からの意見は以上です。

最後に皆さんから、質問や、これだけは言っておきたい、というご意見があれば伺いたいと思います。

それでは、この研究プログラムにみなさんが参加されるのはこれが最後です。 8週間、長い間でしたけれども、ご協力を本当にありがとうございました。

最後にお願いです。

まだ他に参加している人がいます。

皆さんがここで経験したこと、特に今日議論したことは、あと2週間、6月の10日くらいまでは他の人にあまり話さないでください。他の人のワークショップに影響してしまう可能性があります。

何か質問や意見はありますか?

それではみなさん、いつも通りメニューの右端からホームを選んで、ホームに戻って、Quest 2 を脱いでください。そして機材はそのまま机の上に置いて、解散してくださって結構です。

いつも通り気分の悪くなった人や、ドライアイ気味になった人は、机の上にある薬などを自由に使ってください。

それではこれですべて終了です。ありがとうございました。お疲れ様でした。

(ウェビナー側のスライドを変える)