

# Programowania aplikacji webowych

## laboratorium 2

### Cel zajęć:

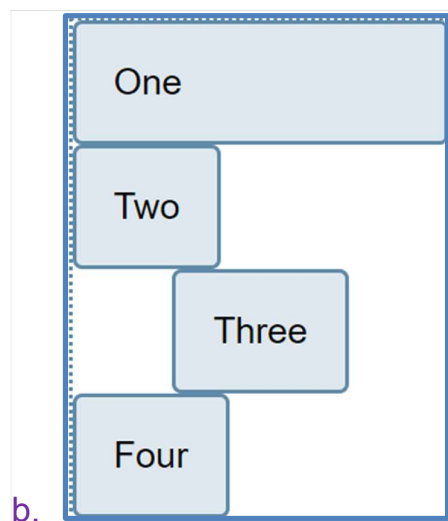
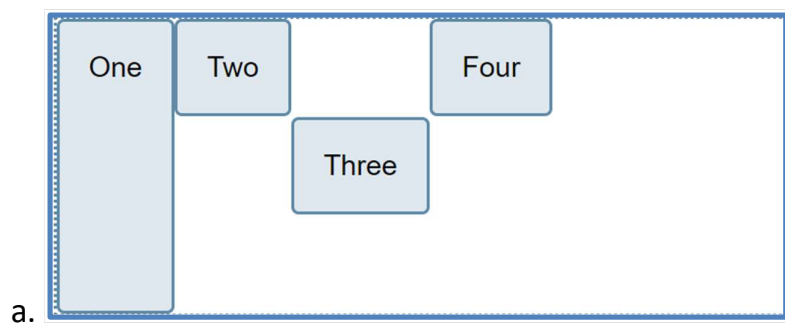
Celem laboratorium jest przećwiczenie zagadnień związanych z projektowaniem layout stron w technologii HTML5 z wykorzystaniem właściwości Flexbox. .

---

**Zad. 1.** W celu przećwiczenia właściwości FlexBox proponuje zagrać w grę

<https://flexboxfroggy.com/#pl>

Następnie wystyluj stronę index.html z katalogu zdanie 1 tak aby wyglądała jak poniżej:

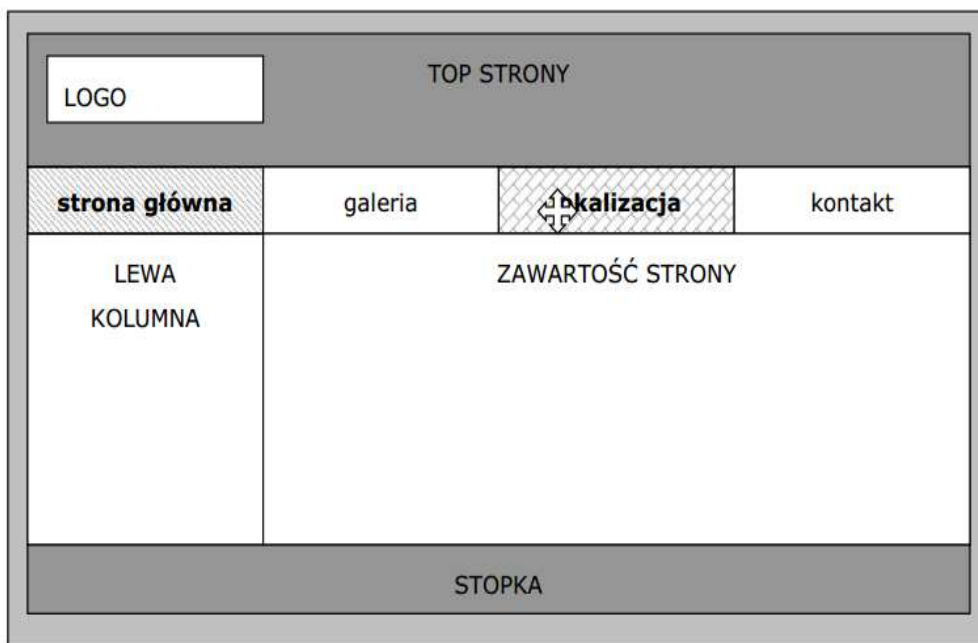


**Zad 2.** Na rysunku poniżej znajduje się przykładowy mock ekranu. Wykorzystując właściwości FlexBox stwórz tak wyglądającą stronę.



**Zad 3.** ( budowa szablonu strony)

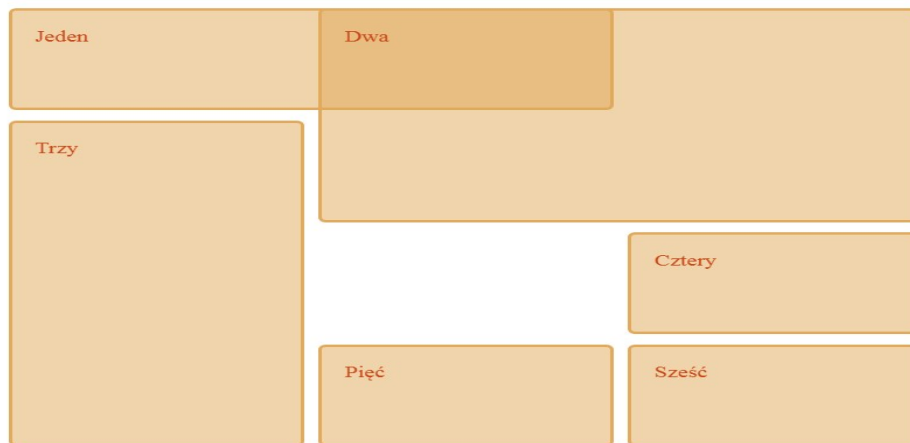
Zaprojektuj layout strony tak jak poniżej na rysunku.



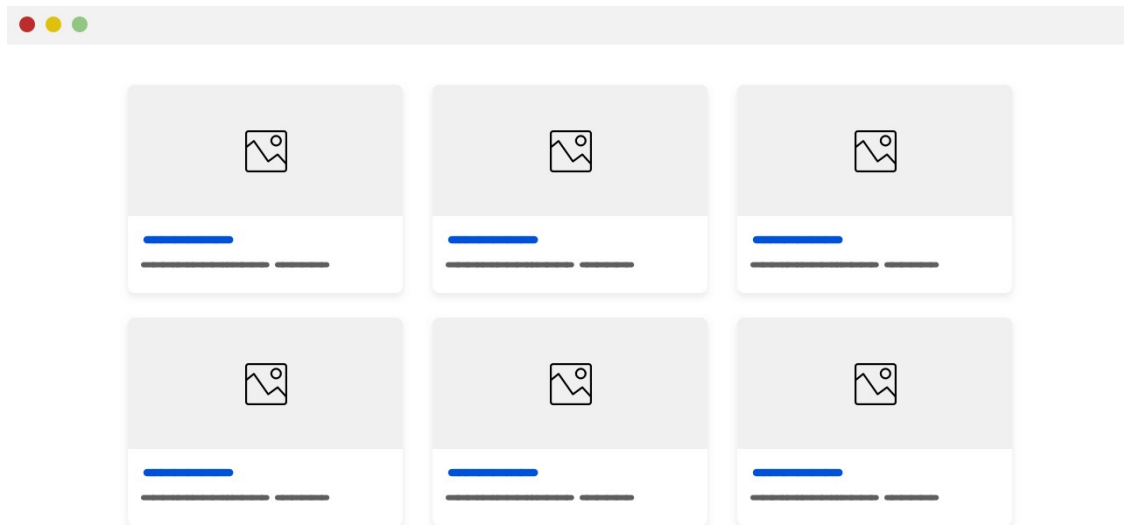
Layout strony wykonaj w dwóch różnych technikach.

- Wykonaj ja z wykorzystaniem właściwości FlexBox.
- wykorzystując właściwość display: grid.

**Zad 4** Zaprojektuj układ taki jak poniżej – użyj właściwości grid z odpowiednimi atrybutami.



**Zad 5.** Jednym z elementów menu jest galeria zdjęć. Wykorzystując FlexBox zaprojektuj galerię zdjęć z podpisami tak jak to wygląda na makiecie poniżej.



**Zad 6.** Dla dwóch dowolnych zdjęć ( przykłady - wiersz górny) zaimplementuj obsługę pseudoklasy hover tak aby zdjęcie po najejaniu na nie myszką wyglądało tak jak w wierszu dolnym. Do realizacji efektu wizualnego zastosuj transition.



Informacja pojawiająca się na zdjęciu



[zobacz album](#)