Programowanie Aplikacji Webowych

laboratorium 7

Cel zajęć:

Celem laboratorium jest zapoznanie z frameworkiem Angular oraz pojęciem komponentu.

Zadanie 1. Weryfikacja środowiska pracy

Sprawdź czy masz na swoim komputerze zainstalowane następujące oprogramowanie:

Npm: npm -v

Zapoznaj się z krótkim tutorialem dotyczącym instalacji i używania Angulara

https://angular.io/guide/quickstart. Na jego podstawie sprawdź czy masz zainstalowanego Angulara.

ng version lub ng -v

W przypadku gdyby nie było zainstalowanego angulara proszę o jego instalacje. Zapoznaj się z możliwościami środowiska CLI - https://cli.angular.io/

Zadanie 2. Podstawowym językiem tworzenia oprogramowania w Angularze jest

TypeScript. Przeglądnij tutorial dotyczący TypeScript

https://www.typescriptlang.org/docs/tutorial.html

Zapoznając się z najważniejszymi zasadami i konstrukcjami języka.

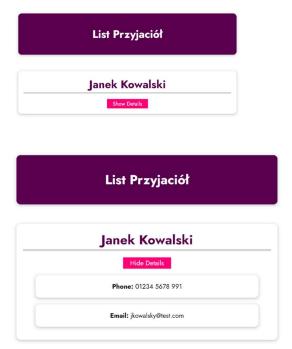
Zadanie 3. Stwórz swój pierwszy projekt w Angularze. Zapoznaj się ze strukturą projektu. Stwórz swój pierwszy komponent w Angularze wypisujący informacje o ulubionym Aktorze/Aktorce. Dane aktora: Imię, Nazwisko oraz Tytuł ulubionego filmu podaj za pomocą pola/pól typu input.

Wykorzystując interpolacje zweryfikuj wynik działania następujących operacji:

```
{{2 +2}}
{{ imie.length}}
{{ imie.toUpperCase()}}
{{ a = 2+3}}
{{ windows.location.href}}
```

Wyciągnij wnioski z otrzymanych wyników i ewentualnie tak zmodyfikuj kod aby zadziałał.

Zadanie 4. Stwórz aplikacje wyświetlającą listę przyjaciół. Na liście obok danych teleadresowych niech będą także numer telefonu i email znajomego. Niech dane o numerze telefonu i emailu będzie można ukryć lub wyświetlać według uznania. Lista dla pojedynczego znajomego wyglada tak jak poniżej (dla obu stanów).



Niech lista przyjaciół liczy przynajmniej 6 osób.

Zadanie 5. Napisz aplikacje pozwalająca na dodawanie nowych krajów do listy ulubionych. W przypadku gdy na liście nie ma żadnego kraju – niech wyświetli się stosowny komunikat.



Po dodaniu kraju pojawia się on na liście wraz z kolejnym numerem porządkowym. Niech obok każdego kraju pojawi się przycisk Usun pozwalający na usuniecie wskazanego kraju. Przykład poniżej.

Country List
moje ulubione kraje
0. Polska usun go
1. Nowa Zelandia usun go
2. Urugwaj <mark>usun go</mark>

Dodatkowo zastosuj następującą regułę jeśli chodzi o kolor tła poszczególnego wiersza:

- 1. Wiersze parzyste z nazwą kraju zawierającą litery a lub r kolor niebieski
- 2. Wiersze parzyste z nazwą kraju bez liter a lub r kolor żółty
- 3. Wiersze nieparzyste z nazwą kraju dłuższa niż 6 znaków kolor pomarańczowy
- 4. Wiersze nieparzyste z nazwą kraju krótszą niż 6 znaków kolor szary

W kolejnym kroku powiąż dodany kraj z informacja na jego temat w Wikipedii poprzez ustawienie odpowiedniego linku na nazwie kraju. Klikniecie na kraj powinno otwierać nowa kartę w przeglądarce.

Zadanie 6. Napisz aplikacje pozwalającą na dynamiczną zmianę koloru tła dla wskazanego div. Niech na starcie 3 div nie mają ustawionego koloru tła. Rysunek poniżej.



Wskaż myszka dowolny div i naciśnij lewy klawisz myszki – sekcja (div) powinna zmienić kolor tła na dowolny kolor. Poniżej przykład dla dwóch naciśnietych div. Kolejne naciśniecie na zmieniony div powinno wrócić do stanu pierwotnego.

