

# Programowanie Aplikacji Webowych

## laboratorium 5

### Cel zajęć:

Celem laboratorium jest przećwiczenie zagadnień związanych z programowaniem z wykorzystaniem JS. Skoncentrujemy się na aspektach zarządzania zdarzeniami, modyfikacji modelu DOM oraz ładowania danych pochodzących z zewnętrznego pliku json

Zadanie 1. Po naciśnięciu na przycisk wyświetl okno dialogowe typu prompt pozwalające na wprowadzenie swojego imienia. Podane imię ma być wstawione do przygotowanej sekcji.

Zadanie 2. Przełączanie pomiędzy trzema ( lub więcej) zdjęciami. Niech na stronie wyświetlone jest zdjęcie z gór w czerwonym obramowaniu. Po naciśnięciu przycisku zdjęcie zamieni się na zdjęcie morze w niebieskim obramowaniu. Kolejne naciśnięcie to załadowanie np zdjęcia Lasu i inny kolor obramowania. Kolejne naciśnięcie to powrót do pozycji pierwszej ( góry).

Zadanie 3. Napisz skrypt, w którym za pomocą 2 przycisków modyfikujesz zawartość listy elementów. Jeden przycisk dodaje a drugi usuwa elementy z listy. Niech usuwane będzie zawsze pierwszy element listy.

Zadanie 4. Napisz skrypt, który dodaje lub usuwa obsługę przycisku testowego. Naciśnięcie przycisku inkrementuje licznik przyciśnieć. Odpięcie zdarzenia resetuje licznik

Zadanie 5. W katalogu Zadanie1 znajdują się trzy pliki. Plik app.js zawiera tablicę obiektów. Szczegółowy opis co robić znajdziesz w pliku app.js. Wykonaj polecenie.

Zadanie 6. W katalogu Zadanie6 znajdziesz plik user.json. Zaimplementuj kod, który załaduje zawartość pliku na stronę html. Niech każdy użytkownik będzie wyświetlany jako oddzielna sekcja z możliwością ukrywania wszystkich danych teleadresowych (oprócz imienia i nazwiska.). Odkrywanie i zakrywanie za pomocą stanu odpowiedniego checkbox.