







Zeile	n	c	x	y	i	a	Kommentar
Durchlauf 0							
2	5						
3		string					
4			0				
5				0			
7					0		Schleife hat 5 Durchgänge bis i = n ist (n=5)
8						50	i (0) =/ 2 --> y= 0 + 50
9						170	
11							case 0
12		"#ff0000"					
23						50	50 > 0 --> true
24							PlaceDiv wird ausgeführt
25							Abbruchkriterium für PlaceDiv wenn i ==4
PlaceDiv							
31	"#ff0000"	170	50	50			
32							div wird im HTML-Dokument erstellt
33							div = Child-Element von body
35							s = Vorgaben von Style in CSS
36							Border = "thin solid black"
37							Position = "absolute"
38							Farbe im div = "#ff0000"
39							Breite von div = 50px
40							Höhe von div = 50px
41							Position von Links = 170px
42							Position von Oben = 50px
Durchlauf 0							
23						30	50 - 20 = 30 30 > 0 --> PlaceDiv geht weiter
25						0 =/ 4	--> kein break
PlaceDiv							
31	"#ff0000"	170	50	30			
32							div wird im HTML-Dokument erstellt
33							div = Child-Element von body
35							s = Vorgaben von Style in CSS
36							Border = "thin solid black"
37							Position = "absolute"
38							Farbe im div = "#ff0000"
39							Breite von div = 30px
40							Höhe von div = 30px
41							Position von Links = 170px
42							Position von Oben = 50px
Durchlauf 0							
23						10	30 - 20 = 10 10 > 0 --> PlaceDiv geht weiter
25						0 =/ 4	--> kein break
PlaceDiv							
31	"#ff0000"	170	50	10			
32							div wird im HTML-Dokument erstellt
33							div = Child-Element von body
35							s = Vorgaben von Style in CSS
36							Border = "thin solid black"

37 Position = "absolute"
38 Farbe im div = "#ff0000"
39 Breite von div = 10px
40 Höhe von div = 10px
41 Position von Links = 170px
42 Position von Oben = 50px

Durchlauf 0

23 (-10) 10 - 20 = (-10) | (-10) > 0 --> false --> zu Zeile
25 0 /= 4 --> kein break

Durchlauf 1

7 1 Schleife hat 5 Durchgänge bis i = n ist (n=5)
8 100 i (1) /= 2 --> y= 50 + 50
9 340
10 switch(1)
14 case 1
12 "#00ff00"
23 50 50 > 0 --> true
24 PlaceDiv wird ausgeführt
25 Abbruchkriterium für PlaceDiv wenn i == 4

PlaceDiv

31 "#00ff00" 340 100 50
32 div wird im HTML-Dokument erstellt
33 div = Child-Element von body
35 s = Vorgaben von Style in CSS
36 Border = "thin solid black"
37 Position = "absolute"
38 Farbe im div = "#00ff00"
39 Breite von div = 50px
40 Höhe von div = 50px
41 Position von Links = 340px
42 Position von Oben = 100px

Durchlauf 1

23 30 50 - 20 = 30 | 30 > 0 --> PlaceDiv geht weiter
25 1 /= 4 --> kein break

PlaceDiv

31 "#00ff00" 340 100 30
32 div wird im HTML-Dokument erstellt
33 div = Child-Element von body
35 s = Vorgaben von Style in CSS
36 Border = "thin solid black"
37 Position = "absolute"
38 Farbe im div = "#00ff00"
39 Breite von div = 30px
40 Höhe von div = 30px
41 Position von Links = 340px
42 Position von Oben = 100px

Durchlauf 1

23 10 30 - 20 = 10 | 10 > 0 --> PlaceDiv geht weiter
25 1 /= 4 --> kein break

PlaceDiv

Durchlauf 1

Durchlauf 2

```
7                               2      Schleife hat 5 Durchgänge bis i = n ist (n=5)
8                               120     i (2) = 2 --> y= 100 + 20
9                               110     510 - 400 = 110
10                            switch(2)
20      "#0000ff"               default
23                               50     50 > 0 --> true
24                               PlaceDiv wird ausgeführt
25                               Abbruchkriterium für PlaceDiv wenn i ==4
```

PlaceDiv

Durchlauf 2

23 $30 - 20 = 30 | 30 > 0 \rightarrow$ PlaceDiv geht weiter
25 $2 \neq 4 \rightarrow$ kein break

PlaceDiv

42			Position von Oben = 120px
Durchlauf 2			
23			$10 \ 30 - 20 = 10 \mid 10 > 0 \rightarrow \text{PlaceDiv geht weiter}$
25			$2 =/ 4 \rightarrow \text{kein break}$
PlaceDiv			
31	"#0000ff"	110 120	10
32			div wird im HTML-Dokument erstellt
33			div = Child-Element von body
35			s = Vorgaben von Style in CSS
36			Border = "thin solid black"
37			Position = "absolute"
38			Farbe im div = "#0000ff"
39			Breite von div = 10px
40			Höhe von div = 10px
41			Position von Links = 110px
42			Position von Oben = 120px
Durchlauf 2			
23			$(-10) \ 10 - 20 = (-10) \mid (-10) > 0 \rightarrow \text{false} \rightarrow \text{zu Zeile 25}$
25			$2 =/ 4 \rightarrow \text{kein break}$
Durchlauf 3			
7			3 Schleife hat 5 Durchgänge bis i = n ist (n=5)
8		170	i (3) =/ 2 --> y= 120 + 50
9		280	
10			switch(3)
18			case 3
19			continue --> zurück zu Zeile 7
Durchlauf 4			
7			4 Schleife hat 5 Durchgänge bis i = n ist (n=5)
8		220	i (4) = 2 --> y= 170 + 50
9		50	$280 + 170 = 450 \mid 450 - 400 = 50$
10			switch(4)
15	"#00ff00"		
23			50 50 > 0 --> true
24			PlaceDiv wird ausgeführt
PlaceDiv			
31	"#00ff00"	50 220	50
32			div wird im HTML-Dokument erstellt
33			div = Child-Element von body
35			s = Vorgaben von Style in CSS
36			Border = "thin solid black"
37			Position = "absolute"
38			Farbe im div = "#00ff00"
39			Breite von div = 50px
40			Höhe von div = 50px
41			Position von Links = 50px
42			Position von Oben = 220px
Durchlauf 4			
25			$4 = 4 \rightarrow \text{break}$

Zeile	i	result	start	length	Kommentar
Durchlauf 1					
3	0				$0 < 3 \rightarrow \text{createCall("m", 2)}$
4					Abbruchkriterium
8		"m"		2	
9					$2 \cdot 2 > 0$
10					$2 =/ 1 \mid\mid 2 =/ 1 \rightarrow \text{false}$
12		"mu"			
9					$1 \cdot 1 > 0$
10					$1 = 1 \mid\mid 1 = 1 \rightarrow \text{true}$
11		"muh"			
12		"muhu"			
14					start wird zurück geliefert
4	1	"muhu"			$1 < \text{nums.length} \rightarrow \text{neuer durchlauf}$
5					Konsole: "muhu"
Durchlauf 2					
3	1				$1 < 3 \rightarrow \text{createCall("m", 6)}$
8		"m"		6	
9					$6 \cdot 6 > 0$
10					$6 =/ 1 \mid\mid 6 =/ 3 \rightarrow \text{false}$
12		"mu"			
9					$5 \cdot 5 > 0$
10					$5 =/ 1 \mid\mid 5 =/ 3 \rightarrow \text{false}$
12		"muu"			
9					$4 \cdot 4 > 0$
10					$4 =/ 1 \mid\mid 4 =/ 3 \rightarrow \text{false}$
12		"muuu"			
9					$3 \cdot 3 > 0$
10					$3 =/ 1 \mid\mid 3 = 3 \rightarrow \text{true}$
11		"muuuh"			
12		"muuuhu"			
9					$2 \cdot 2 > 0$
10					$2 =/ 1 \mid\mid 2 =/ 3 \rightarrow \text{false}$
12		"muuuhuu"			
9					$1 \cdot 1 > 0$
10					$1 = 1 \mid\mid 1 =/ 3 \rightarrow \text{true}$
11		"muuuhuuh"			
12		"muuuhuuhu"			
9					$0 \cdot 0 = 0 \rightarrow \text{Abbruch}$
14					start wird zurück geliefert
4	2	"muuuhuuhu"			$2 < \text{nums.length} \rightarrow \text{neuer durchlauf}$
5					Konsole: "muuuhuuhu"
Durchlauf 3					
3	2				$2 < 3 \rightarrow \text{createCall("m", 5)}$
8		"m"		5	
9					$5 \cdot 5 > 0$
10					$5 =/ 1 \mid\mid 5 =/ 2.5 \rightarrow \text{false}$
12		"mu"			
9					$4 \cdot 4 > 0$

```
10          4 =/ 1 || 4 =/ 2.5 --> false
12          "muu"
9           3 3 > 0
10         3 =/ 1 || 3 =/ 2.5 --> false
12          "muuu"
9           2 2 > 0
10         2 =/ 1 || 2 =/ 2.5 --> false
12          "muuuu"
9           1 1 > 0
10         1 = 1 || 1 =/ 2.5 --> true
11          "muuuuh"
12          "muuuuhu"
9           0 0 = 0 --> Abbruch
14          start wird zurück geliefert
4           nums.length zuende--> kein neuer durchlauf
5           Konsole: "muuuuhu"
```