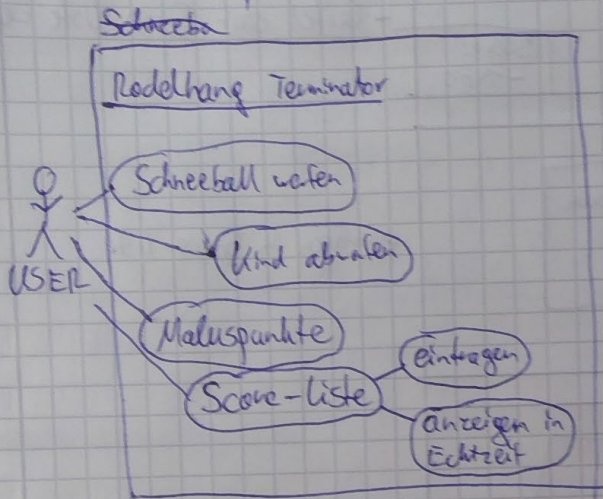


Konzept Abschlussaufgabe

Funktionale Analyse



Desktop



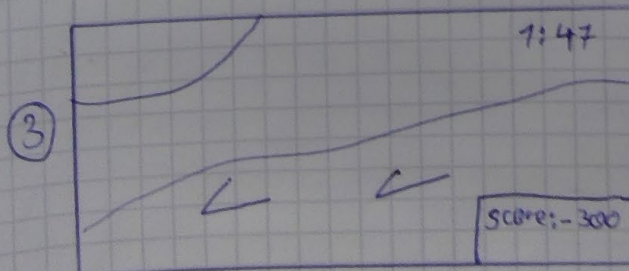
Startbildschirm

- klicken auf Button



Schneeballwerfen

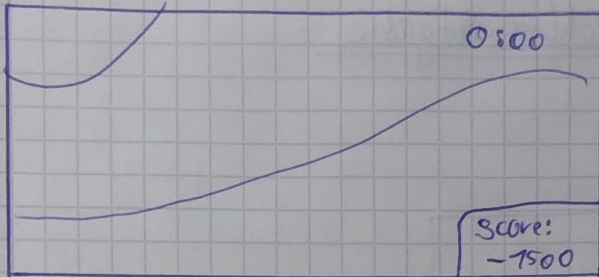
- durch klick auf ~~Stelle~~ gewünschte Stelle wird Ball geworfen



getroffene Kinder

- wenn kind getroffen wird gibt es Maluspunkte
- Schlitten rauschen ohne kind aus Bild

④



Ablauf der Zeit
- Geht auf Score-Liste weiter

⑤

Name: Max Mastermann
Score: 1500

eintragen in Score-Liste

⑥

Name: ~~~~~
Score: ~~~~~
Name: ~~~~~
Score: ~~~~~
etc.

Zeigen der Besten Liste

Kinder interagieren mit geworfenen Schneeball