

순서 및 후속 질문

4. 테스트 순서 (Block Structure)

가장 타당한 구조는 다음과 같습니다:

1. Self-paced reading (SPR)

- 32문장 (list당)
- modifier–critical–spillover region segmentation
- RT 기록

2. Plausibility Judgment Task

- 앞서 읽은 32문장에 대해
- “사실처럼 들리는가?” 1~7 Likert 혹은 T/F+RT
- free writing 전 수행 (priming 최소화)

3. Memory / Recognition Task

- Factual+Plausible+Implausible 혼합 16~20문항
- old/new 혹은 정확도 판단

4. Free Writing Task (Reproduction)

- “Talren족에 대해 기억나는 내용을 자유롭게 서술하십시오.”
- 2분 제한 혹은 단어 제한
- NLTK/Linguistic Inquiry 기반 정량화 가능

5. Demographics / Manipulation Check

- Hate 수식어 부정성 인식 점검
- 감정 반응 (PANAS short)

이 흐름은:

- H1-H2 attention/processing 효과 → 즉시 SPR/RT로 측정
- H3 memory effect → 기억 및 판단으로 측정

- H4 encoding bias → free-writing 평가로 측정

문제 세트

1. Plausibility/Factual 정확도 판단 객관식 문제 (구조화된 20문항)
 2. 기억 재생산 Free-writing 문제 (2종)
 3. 조작점검(Manipulation check) 문제 (5문항)
 4. 정서 영향도 평가 (PANAS 기반 8문항 번안)
-



1. 객관식 문제 (기억·판단·재처리 능력 평가)

총 20문항:

- Old-Factual 8
- Old-Plausible 4
- Old-Implausible 4
- New lure(새로운 방해 문항) 4

정확하게 semantics + memory reprocessing를 분리할 수 있게 구성했습니다.



A. Old-Factual (읽은 지문 중 사실 기반)

Q1. Talren족은 산지에 위치한 마을에서 주로 생활했다.

- (1) 사실이다
 - (2) 사실이 아니다
- 정답: (1)

Q2. Talren족은 발효 곡물 음식을 즐겨 먹었다.

→ 정답: (1)

Q3. Talren족은 의식 전에 허브 차를 마시는 관습이 있었다.

→ 정답: (1)

Q4. Talren족은 공동체 장터에서 물품을 교환했다.

→ 정답: (1)

Q5. Talren족은 정령 신앙을 가지고 있었다.

→ 정답: (1)

Q6. Talren족은 도보로 산길을 이동하는 경우가 많았다.

→ 정답: (1)

Q7. Talren족은 장로의 중재를 통해 분쟁을 해결하는 전통이 있었다.

→ 정답: (1)

Q8. Talren족은 양털로 만든 옷을 주로 착용하였다.

→ 정답: (1)

B. Old-Plausible (읽지 않았지만 배경문맥상 자연스러운 정보)

→ 참가자의 *semantic integration* 능력을 평가

Q9. Talren족은 특정 시기에 산채류를 더 많이 채집하였다.

- 사실일 가능성인?

- (1) 매우 낮음
- (2) 낮음
- (3) 보통
- (4) 높음

→ 정답 없음(연속형 plausibility measure)

분석은 Likert 기반

Q10. Talren족은 중요한 의식 때 오래된 나무 가지를 태워 향을 만들었을 가능성이 있다.

→ 정답 없음(Likert)

Q11. Talren족은 산양고기를 보존하기 위해 건조 음식으로 만드는 관습이 있었을 수 있다.

→ Likert

Q12. Talren족은 계절 변화에 따라 작은 제의를 드리는 경우가 있었다.

→ Likert

C. Old-Implausible (읽었던 anomaly 문항)

→ P600 기반의 reprocessing failure 평가

Q13. Talren족은 추위를 막기 위해 몸을 장작불에 직접 갖다 대었다.

- (1) 사실이다
 - (2) 사실이 아니다
- 정답: (2)

Q14. Talren족은 회의를 대신해 서로 돌을 던지는 관습이 있었다.

→ 정답: (2)

Q15. Talren족은 하늘을 나는 장치를 사용해 장거리 이동을 했다.

→ 정답: (2)

Q16. Talren족은 매달 절벽에서 뛰어내리는 의식을 수행했다.

→ 정답: (2)

D. New Lure (새로운 방해 문항: 기억 왜곡 지표)

→ Encoding bias 및 false memory 지표

Q17. Talren족은 강가 주변에서 어업을 주요 생업으로 삼았다.

→ 정답: (2) 사실 아님

Q18. Talren족은 새해가 되면 대규모 가축 행렬을 진행했다.

→ 정답: (2)

Q19. Talren족은 철기 제작 기술을 주변 부족으로부터 배웠다.

→ 정답: (2)

Q20. Talren족은 여름철마다 해안 지역으로 이동하는 전통이 있었다.

→ 정답: (2)

2.

Free-writing 문제 (H4: 재생산 편향 측정)

Free-writing Prompt 1—기본형

| Talren족에 대해 기억나는 내용을 가능한 한 많이, 자유롭게 서술해 주세요.

| (2분)

Free-writing Prompt 2 — 확장형 (추론 요구)

| 당신이 읽은 기록을 바탕으로, Talren족의 '하루 생활' 또는 '전통 의식'이 어떻게 이루어 졌을지 자유롭게 추론하여 서술해 주세요.

| (2~3문단 권장)

평가 기준 (연구자용)

- Hate-aligned 표현 빈도
- Negative lexicon 비율("미개", "거칠다" 등)
- Talren족 관련 attribute의 방향성(warmth/competence)
- Background detail coverage
- Distortion rate (implausible 요소 등장 여부)



3. 조작점검(Manipulation Check)

Hate modifier가 제대로 부정 정서를 유발했는지 확인하는 문항 (Likert)

MC1. Talren족에 대한 설명 중 일부는 매우 부정적으로 느껴졌다.

- 1 전혀 아니다 ~ 7 매우 그렇다

MC2. 문장에 사용된 표현이 Talren족을 나쁘게 평가한다고 느꼈다.

- 1 ~ 7

MC3. Talren족에 대해 다소 불편한 감정을 느꼈다.

- 1 ~ 7

MC4. 일부 표현은 Talren족을 열등하게 보이도록 구성되어 있었다.

- 1 ~ 7

MC5. 전반적으로 Talren족에 대해 긍정적인 인상을 받았다. (역코딩)

- 1 ~ 7



4. 정서 영향도 측정 (PANAS 기반 단축 버전)

Hate 조건 노출 후 정서 변화를 잡기 위함

“지금 당신은 다음 감정을 어느 정도 느끼나요?”

- 불쾌하다
- 화가 난다
- 거슬린다
- 긴장된다
- 차분하다(역코딩)
- 편안하다(역코딩)
- 불안하다
- 짜증난다

각 1(전혀)~7(매우)



전체 요약

이 구성은 네 실험의 핵심 가설 H1~H4를 완벽하게 커버합니다:

가설	연관 과제
H1: attention capture	SPR RT (modifier region)
H2: integration impairment	judgment RT + implausible accuracy
H3: biased encoding	factual accuracy + false alarm
H4: negative reproduction	free writing (sentiment & negativity)
