

# Documentation Utilisateur :

**TIC-DJS2 / PokéJs**









	Rédaction	Participation	Approbation
Nom	Franck COURTAUX	Açal HABI	Franck / Açal
Date	22/11/2019	22/11/2019	24/11/2019
Version	1	1	

***Cette documentation est présente pour les utilisateurs se questionnant de nos différents choix ergonomique de notre PokéJs, celui-ci reste simple, mais user-friendly (facile d'utilisation pour n'importe qui).***

## La Liste des Pokémons

Nous avons décidé de partir sur une liste au lieu d'une grille pour différentes raisons. La principale raison est pour permettre à l'utilisateur de lire favorablement toutes les informations dans l'ordre des IDs, ceci via une information essentiel par ligne et donc ne rater aucun pokémon. La seconde raison est très simple, les jeux Pokémon utilisent une liste et non une grille.

Vous avez donc eu nos choix sur la liste, vous trouverez ci-dessous notre liste.

Pokedex					Search	×
ID	Picture	Name	Types	Moves		
>	1		bulbasaur	poison grass		
>	2		ivysaur	poison grass		
>	3		venusaur	poison grass		
>	4		charmander	fire		
>	5		charmeleon	fire		
>	6		charizard	flying fire		
>	7		squirtle	water		
>	8		wartortle	water		

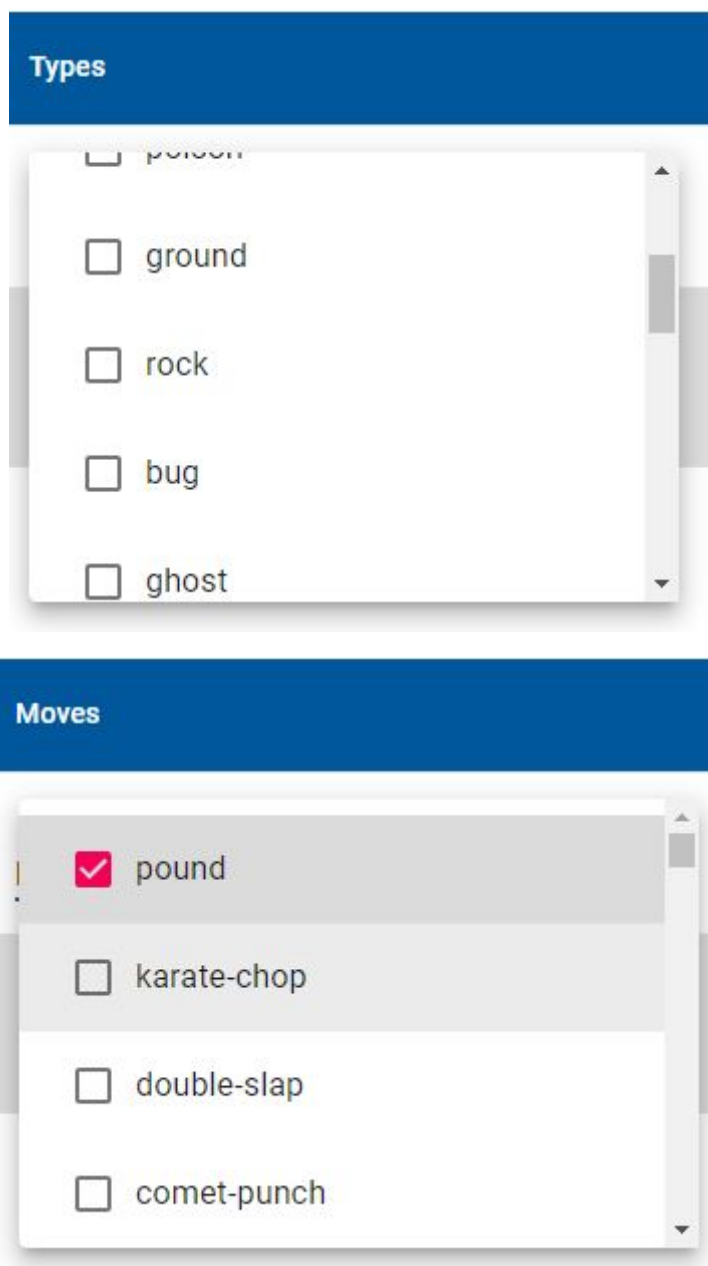
Vous avez donc eu nos choix sur les détails, vous trouverez ci-dessous notre page détails.

Documentation d'utilisateur

## Les filtres

Les filtres... Nous avons fait en sorte de rendre l'utilisation des filtres via une liste pour faciliter l'utilisateur lors de sa recherche, il n'as qu'à cocher les différents types qu'il souhaite et ses choix seront rapidement pris en compte ce qui lui permet de ne pas avoir à se souvenir des valeurs possible. Il y a aussi la possibilité de cocher plusieurs valeurs à la fois.

Vous avez donc eu nos choix sur les filtres, vous trouverez ci-dessous notre liste de filtres.



The image shows two filter sections from the Etna application. The first section, titled 'Types', has a blue header and a list of five items: 'person', 'ground', 'rock', 'bug', and 'ghost'. Each item has an unchecked checkbox. The second section, titled 'Moves', also has a blue header and a list of four items: 'pound', 'karate-chop', 'double-slap', and 'comet-punch'. The 'pound' item is selected, indicated by a red checkmark in its checkbox, while the others are unchecked.

Section	Filter Type	Value	Selected
Types	person		<input type="checkbox"/>
	ground		<input type="checkbox"/>
	rock		<input type="checkbox"/>
	bug		<input type="checkbox"/>
	ghost		<input type="checkbox"/>
Moves	pound		<input checked="" type="checkbox"/>
	karate-chop		<input type="checkbox"/>
	double-slap		<input type="checkbox"/>
	comet-punch		<input type="checkbox"/>