

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

Université Badji Mokhtar -
Annaba
Badji Mokhtar – Annaba
University



جامعة باجي مختار –
عنابنة

Faculté : Technologie
Département : Informatique
Domaine : Mathématique-Informatique
Filière : Informatique
Spécialité : systèmes informatiques

Mémoire

Présenté en vue de l'obtention du Diplôme de
Licence

Thème

TITRE (Gras, 16pt, Arial)

Présenté par : Nom et prénom

Encadrant : Nom et prénom

Grade

Université

Année Universitaire : 2021/2022

Remerciements

Remerciements très courts et sincères. N'oubliez pas de remercier ceux qui ont participé à votre formation, votre encadrant, ...

L'examineur de votre projet ne doit être remercié que pour avoir accepté d'évaluer le travail (pas pour ses critiques constructives ayant conduit à l'amélioration du mémoire, ...).

Remerciez éventuellement des collègues qui vous ont aidé, ...

Remerciez les membres de votre famille, ...

Dédicaces

Les plus brèves possibles

Table des matières

Table des matières

Tapez le titre du chapitre (niveau 1)1

Tapez le titre du chapitre (niveau 2)2

Tapez le titre du chapitre (niveau 3)3

Tapez le titre du chapitre (niveau 1)4

Tapez le titre du chapitre (niveau 2)5

Tapez le titre du chapitre (niveau 3)6

Tables des figures

A mettre ici

Introduction

Important : à partir de la première page de l'introduction et jusqu'à la dernière page de la conclusion de votre mémoire, le nombre de pages ne doit ni dépasser 30 pages et ni être au-dessous de 20 pages. Les annexes ne peuvent occuper plus de 10 pages supplémentaires. Vous devez respecter ce format de fichier, en l'occurrence,

- la taille de la police (12pts) et le type de police (times new roman) :
- Les marges doivent être 1cm (ne les modifiez pas) sauf pour la gauche (2cm)
- L'interligne est 1.5
- Le texte doit être justifié
- L'espacement des paragraphes est le suivant : 0pt avant, 6pt après
- Utilisez de préférence les styles déjà défini dans ce document : Normal, UneLégende, GrandTitre (pour les chapitre), Titre 1 et Titre 2.
- Dans la page de garde, les éléments en rouge doivent être remplacés par les éléments vous correspondant. Il ne faut pas modifier le reste

1. Contexte du projet

Introduction au sujet traité en allant du plus général au plus spécifique

2. Problématique

Poser explicitement le problème

Dire en quoi les solutions actuelles ne sont pas satisfaisantes face à ce problème

3. Motivations

Citer les facteurs motivants qui nous poussent à développer une solution à la problématique

4. Objectifs

Vous devez préciser quels sont vos objectifs sans trop donner de détails. Il faut néanmoins que le lecteur arrive à les comprendre ainsi que leurs intérêts.

5. Contenu du mémoire

Décrire le contenu de chaque chapitre

Chapitre 1 : votre premier chapitre

Les chapitres de la théorie ne doivent présenter que ce qui est nécessaire à la compréhension et la conception de votre application. Il faut privilégier la synthèse et surtout ne pas faire du copier/coller qui sera considéré comme un plagiat. Dans le cas où vous vous basez sur un travail d'autrui, il faut mettre la référence nécessaire.

Un chapitre commence par un résumé de trois à quatre lignes. Il se termine par une petite conclusion qui introduit et justifie la présence du prochain chapitre.

Enfin, il est préférable d'avoir un seul chapitre théorique vu la limite du nombre de pages.

1. Généralité sur les systèmes d'exploitation mobiles

Un système d'exploitation mobile est...

1.1. Aperçu sur les systèmes d'exploitation existants

Il n'est pas conseillé d'aller au-delà de deux niveaux de titres.

Toutes les figures doivent avoir une légende composée d'un numéro (unique) de figure et une description comme le montre la figure 1. Le numéro de la figure doit être cité dans le texte comme c'est le cas à la fin de la phrase précédente.

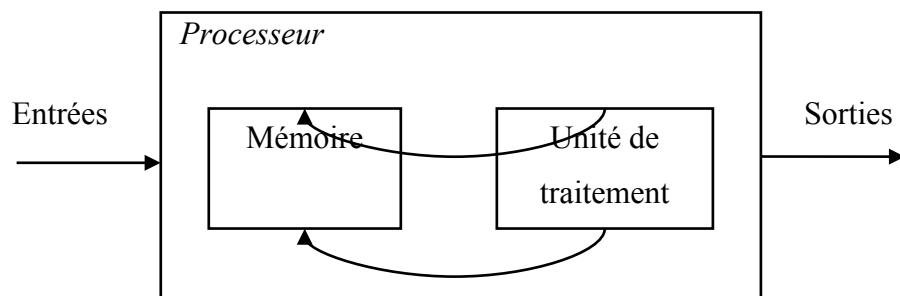


Figure 1 : architecture d'un système

Chapitre 2 : il correspond à la conception de l'application

Résumé de trois à quatre lignes

Ce chapitre est le plus important de votre travail, il doit occuper un espace plus important que les autres. Il doit expliquer les étapes de conception et de modélisation que vous avez suivies pour réaliser votre application.

Les sections suivantes sont données à titre indicatif. Vous pouvez, en concertation avec votre encadrant, rajouter ou modifier certaines parties. Il ne faut surtout pas présenter MERISE, UML, ou toute autre méthode de conception

1. Insuffisance des solutions existantes ou intérêt de traiter le sujet

Insuffisances ou intérêts

2. Hypothèses du travail

Citer les hypothèses qui vous permettent de délimiter le champ de votre projet. Il est important de bien les préciser tout en les justifiant.

3. Conception MERISE, UML

Il faut donner les diagrammes de la méthode utilisée tout en expliquant chaque diagramme

4. Architecture fonctionnelle de l'application

Expliquer dans un schéma toutes les fonctionnalités offertes par votre application en montrant le flux de contrôle et le flux de données et en insistant sur les entrées et les sorties.

Chapitre 3 : implémentation et présentation de votre application

Résumé sur trois ou quatre lignes

Ce chapitre comporte deux parties : la première vise à expliquer votre implémentation, la deuxième explique l'utilisation de votre application en donnant quelques copies d'écran accompagnées d'explications. Il est à noter que par implémentation, on entend l'aspect programmation et/ou configuration d'outils nécessaires pour exécuter votre application et/ou schéma physique de la base de données.

1. Les technologies utilisées

Vous expliquez brièvement ici les langages, les systèmes, les plateformes et les environnements de développement que vous avez utilisés. Vous pouvez également expliquer la configuration matérielle et/ou logicielle minimale nécessaire pour l'exécution de votre application.

2. Implémentation de l'application

Vous pouvez à titre indicatif fournir le code source de certaines fonctionnalités de votre application jugée importante. Il ne faut surtout pas donner beaucoup de détails, il faut sélectionner les parties faciles à la compréhension et qui vous semblent assez intéressantes à présenter. Il ne faut pas oublier de commenter et d'expliquer le peu de code que vous pouvez mettre ici.

3. Présentation de l'application :

Cette partie peut être déplacée en annexe si elle nécessite beaucoup d'espace. Elle comporte des copies d'écran décrivant quelques scénarii d'exécution de votre application accompagnées d'explications.

Conclusion et perspectives

Rappeler le sujet et la problématique en allant du plus général au plus spécifique. Parler des difficultés ayant été surmontées pour réaliser le travail (application et/ou mémoire), de votre expérience, de ce que vous appris.

Il faut ensuite rappeler la solution réalisée tout en abordant les résultats obtenus. Il faut présenter les atouts du travail réalisé et parler, sans être pessimiste ou donner l'impression que le travail comporte des lacunes, des limites de ce qui a été fait.

La partie perspective (extension future du travail, amélioration de certains points...) démarre des limites de votre travail et propose des améliorations possibles. Il faut discuter minutieusement vos propositions ainsi que leurs intérêts. A noter que les perspectives ne doivent pas dépasser le travail lui-même.

Références

Chaque référence doit avoir un numéro unique qui est utilisé chaque fois que la référence est citée dans le texte. Par exemple, « le système Android [5] a été conçu... ».

Pour un livre, vous devez donner les noms des auteurs, le titre, l'éditeur, le numéro d'édition (si disponible) et l'année d'édition. Exemple :

[1] A. Aho, R. Sethi, J.Ullman, « Compilateurs : principes, techniques et outils », édition Dunod, 2000.

Pour un article, vous devez donner les auteurs, le titre, le nom du journal, le volume, le numéro, les pages (si disponible) et l'année. Exemple :

[2] C. A. R. Hoare, « Communicating sequential processes », Communications of the ACM 21 (8): 666–677, 1978.

Pour une thèse de doctorat ou de magister, vous devez donner l'auteur, le titre, l'université de soutenance et l'année de soutenance. Il n'est pas conseillé de mettre un mémoire de licence ou de master comme référence à moins que la référence ne soit disponible sur le net, le cas échéant vous donnez l'adresse de téléchargement. Exemple,

[3] J. Dupont, « Sur les systèmes multi-agents..... », thèse soutenue à l'université X, 2007.

Pour les sites Web, il faut, de préférence, préciser le nom de l'auteur si c'est indiqué ou à défaut le nom de l'organisation. Il faut indiquer le titre de la page ainsi que son adresse et la date de consultation. Il ne faut pas mettre une référence vers un forum, une page facebook, etc. Exemple :

[4] Documentation JavaFX, Oracle, <http://www.oracle.com/....>, date de consultation : 13 mai 2013.

Annexe A

A priori, le nombre des annexes n'est pas limité mais vous devez respecter la limite de pages imposée. Une annexe doit toujours être référencée dans le texte du mémoire, par exemple, « voir l'annexe X pour tel ou tel ».

Annexe B

Une deuxième annexe...



Résumé

[Le résumé ne doit pas excéder une douzaine de lignes. Il doit être écrit de sorte à permettre aux lecteurs de déterminer rapidement si le mémoire l'intéresse ou pas. Pour cela, il doit donner un bref aperçu sur le sujet, la problématique ainsi qu'un aperçu de ce qui a été réalisé. Le résumé ne comporte pas de sous-titre.]

Le résumé figure au verso de la dernière page

Mots clés. [Mot clé 1, mot clé 2, ...]