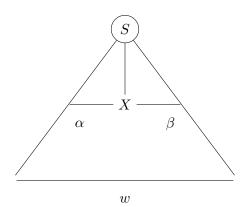
Réduire et rendre propre une grammaire algèbrique

1 Introduction

Nous avons vu dans le cours que plusieurs grammaires algébriques pouvaient engendrer un même langage. On peut alors demander aux grammaires d'avoir certaines propriétés comme de ne pas contenir de symboles inutiles ou bien d'être sous certaines formes, Forme Normale de Chomsky, Forme Normale de Greibach,..., en fonction des algorithmes dans lesquels on va les utiliser.

2 Réduire

Soit G=(N,T,R,S) une grammaire algébrique. On dit que $X\in N\cup T$ est un symbole utile dans G si et seulement si il existe une dérivation $S\stackrel{*}{\Longrightarrow}\alpha X\beta\stackrel{*}{\Longrightarrow}w$ avec $w\in T^*$, autrement dit si X intervient dans un arbre de dérivation.



Si $S \stackrel{*}{\Longrightarrow} \alpha X \beta$, on dit que X est accessible à partir de S ou plus simplement accessible. Si $X \stackrel{*}{\Longrightarrow} u \in T^*$, on dit que X est co-accessible. Un symbole utile est accessible et co-accessible. Un symbole inutile est non accessible ou non co-accessible. Une grammaire G est $r\acute{e}duite$ si elle ne contient aucun symbole inutile.

Théorème : Toute grammaire admet une grammaire équivalente réduite.

Preuve : algorithme de réduction.

Principe : Suppression des symboles non co-accessibles puis suppression des symboles non accessibles.

Algorithme 1 Suppression des symboles non co-accessibles

```
Requis: G = (N, T, S, R) une grammaire
Assertion: Retourne G' = (N', T, S, R') telle que L(G) = L(G') où N' est l'ensemble des
    symboles co-accessibles et R' ne contient que des symboles de N' ou de T.
 1: NN \leftarrow \text{FileVide}()
 2:\ R' \leftarrow \emptyset
 3: répéter
       N' \leftarrow NN
 4:
       pour tout r = (P \rightarrow P_1 P_2 \cdots P_n) de R faire
 5:
         si P_1 \cdots P_n \in (T \cup N')^* alors
 6:
            NN \leftarrow NN \cup \{P\}
 7:
            R' \leftarrow R' \cup \{r\}
 8:
 9:
         fin si
10:
       fin pour
11: jusqu'à N' = NN
12: retourne G' = (N', T, S, R')
```

Algorithme 2 Suppression des symboles non accessibles

```
Requis: G = (N, T, S, R) une grammaire
```

Assertion : Retourne G' = (N', T', S, R') telle que L(G) = L(G') où N' et T' sont les non-terminaux et terminaux accessibles et R' ne contient que des symboles de N' ou de T'.

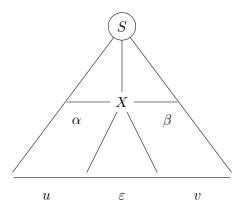
```
1: N' \leftarrow \text{FileVide}()
 2: T' \leftarrow \text{FileVide}()
 3: R' \leftarrow \text{FileVide}()
 4: Enfiler(S, N')
 5: répéter
 6:
       pour tout r = (P \rightarrow P_1 P_2 \cdots P_n) de R faire
 7:
          si EstPresent(P, NN) alors
 8:
             R' \leftarrow R' \cup \{r\}
 9:
             pour i de 1 à n faire
10:
                si EstPresent(P_i, N) alors
11:
                   N' \leftarrow N' \cup \{P_i\}
12:
13:
                sinon
                   T' \leftarrow T' \cup \{P_i\}
14:
                fin si
15:
16:
             fin pour
          fin si
17:
       fin pour
19: jusqu'à NN = N'
20: retourne G' = (N', T', S, R')
```

3 Rendre propre

Nous avons vu comment supprimer d'une grammaire les symboles terminaux ou non-terminaux qui ne servent à rien pour engendrer des mots. Nous allons voir maintenant que certaines productions allongent inutilement les dérivations ralentissant par exemple le temps de compilation. Une grammaire algébrique est *propre* si elle ne contient ni ε -production ni production unitaire.

3.1 Suppression des ε -productions

On appelle ε -production toute production de la forme $X \to \varepsilon$. Tout symbole X de T^* est dit effaçable s'il existe une dérivation $X \stackrel{*}{\Longrightarrow} \varepsilon$. Les ε -productions ne sont vraiment utiles dans une grammaire que pour engendrer le mot vide comme le montre le schéma suivant :



Théorème : Toute grammaire admet une grammaire équivalente à ε près sans ϵ -production.

Preuve : algorithme de suppression des ε -productions.

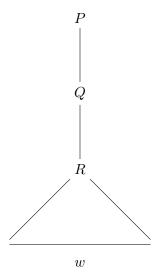
Principe : L'idée de l'algorithme est de déterminer tout d'abord tous les symboles effaçables de la grammaire puis de construire un nouvel ensemble de règles à partir des règles d'origine en considérant toutes les combinaisons possibles en effaçant ou non les symboles effaçables.

Algorithme 3 Suppression des ε -productions

```
Requis: G = (N, T, S, R) une grammaire
Assertion: Retourne G' = (N, T, S, R') telle que L(G) = L(G') sans \varepsilon-production.
 1: R' \leftarrow \text{FileVide}()
 2: N_1 \leftarrow \text{FileVide}()
 3: N_2 \leftarrow \text{FileVide}()
 4: répéter
        N_2 \leftarrow N_1
 5:
        pour tout P \to \alpha de R faire
 6:
 7:
           si \alpha \in N_2^* alors
              N_1 \leftarrow N_1 \cup \{P\}
 8:
           fin si
 9:
        fin pour
10:
11: jusqu'à N_2 = N_1
    pour tout r \in R faire
        si r \neq (P \rightarrow \varepsilon) alors
13:
           R_1 \leftarrow \{r\}
14:
15:
           R_2 \leftarrow R_1
           tant que Non(EstVide(R_1)) faire
16:
              (P \to X_1 \cdots X_n) = \operatorname{Premier}(R_1)
17:
18:
              Defiler(R_1)
19:
              si n \neq 1 alors
20:
                 pour i de 1 à n faire
                    si EstPresent(X_i, N_2) alors
21:
                       si Non(EstPresent(P \to X_1 \cdots X_{i-1} X_{i+1} \cdots X_n, R_2)) alors
22:
                          Enfiler (P \to X_1 \cdots X_{i-1} X_{i+1} \cdots X_n, R_1)
23:
                          Enfiler(P \to X_1 \cdots X_{i-1} X_{i+1} \cdots X_n, R_2)
24:
                       fin si
25:
                    fin si
26:
                 fin pour
27:
              _{
m fin} _{
m si}
28:
           fin tant que
29:
30:
        fin si
        R' \leftarrow R' \cup R_2
31:
32: fin pour
33: si S \in N_2 alors
        R' \leftarrow R' \cup \{S \rightarrow \varepsilon\}
34:
35: fin si
36: retourne G' = (N, T, S, R')
```

3.2 Suppression des productions unitaires

On appelle production unitaire une production de la forme $P \to Q$ où P et Q sont des nonterminaux. Les règles unitaires alour dissent inutilement les dérivations comme le montre l'arbre ci-dessous :



Théorème : Toute grammaire admet une grammaire équivalente sans production unitaire.

Preuve: algorithme de suppression des productions unitaires.

Principe : L'idée de l'algorithme est de déterminer tout d'abord pour chaque non-terminal X l'ensemble N_X des non-terminaux que l'on peut atteindre à partir de X par une suite (éventuellement vide) de règles unitaires. On construit ensuite un nouvel ensemble de règles en disant que pour chaque X, l'ensemble des X-règles est l'ensemble des règles non unitaires des symboles de N_X .

Algorithme 4 Suppression des productions unitaires

```
Requis: G = (N, T, S, R) une grammaire
Assertion: Retourne G' = (N, T, S, R') telle que L(G) = L(G') sans production unitaire.
 1: pour tout P 	ext{ de } N faire
        N_P \leftarrow \text{FileVide}()
       \operatorname{Enfiler}(P, N_P)
 3:
 4: fin pour
 5: pour tout P \to \alpha de R faire
       si EstPresent(\alpha, N) alors
 7:
          Enfiler (\alpha, N_P)
       fin si
 8:
 9: fin pour
10: pour tout P 	ext{ de } N faire
       répéter
11:
12:
          \operatorname{fin} \leftarrow \operatorname{VRAI}
          pour tout Q 	ext{ de } N_P faire
13:
             pour tout T 	ext{ de } N_Q faire
14:
15:
                si Non(EstPresent(T, N_P)) alors
                   Enfiler(T, N_P)
16:
17:
                   \operatorname{fin} \leftarrow \operatorname{FAUX}
                fin si
18:
19:
             fin pour
20:
          fin pour
       jusqu'à fin
21:
22: fin pour
23: R' \leftarrow \text{FileVide}()
24: pour tout P 	ext{ de } N faire
25:
       pour tout Q \to \alpha \operatorname{de} R faire
          si EstPresent(Q, N_P) alors
26:
             si Non(EstPresent(\alpha, N)) alors
27:
                \text{Enfiler}(P \leftarrow \alpha, R')
28:
             fin si
29:
30:
          fin si
       fin pour
32: fin pour
33: retourne G' = (N, T, S, R')
```