

# Automates standard, émondés et propriétés de fermeture

## 1 Automate standard

Un automate  $M = (\Sigma, Q, I, F, \delta)$  est *standard* s'il possède un unique état initial non réentrant :

$$I = \{i\}$$

$$\forall p \in Q, \forall a \in \Sigma, |\delta(p, a, i)| = 0$$

*Exemple 1 :*

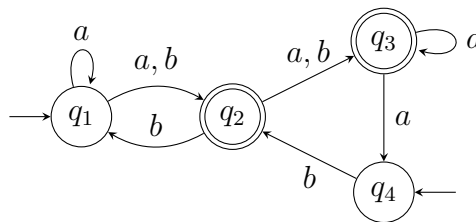


FIGURE 1 – Automate  $M_1$

l'automate  $M_1$  n'est pas standard car il a deux états initiaux  $q_1$  et  $q_4$  qui, de plus, ont des flèches entrantes.

*Exemple 2 :*

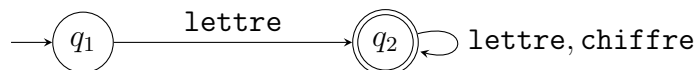


FIGURE 2 – Automate  $M_2$

$M_2$  est standard.

## Algorithme de standardisation

**Théorème :** Tout automate admet un automate équivalent standard.

La preuve de ce théorème repose sur un algorithme qui permet de construire effectivement un automate standard équivalent.

Soit  $M = (\Sigma, Q, I, F, \delta)$  un automate quelconque, l'automate standardisé de  $M$  est  $\text{Std}(M) = (\Sigma, Q', I', F', \delta')$  où :

- $Q' = Q \cup \{i'\}$  où  $i' \notin Q$
- $I' = i'$
- $F' = \begin{cases} F & \text{si } I \cap F = \emptyset \\ F \cup \{i'\} & \text{si } I \cap F \neq \emptyset \end{cases}$
- $\delta' = \delta \cup \{(i', a, q) \mid \exists i \in I \text{ tq } (i, a, q) \in \delta\}$

## 2 Automate émondé

Soit  $M = (\Sigma, Q, I, F, \delta)$  un automate. Un état  $p$  de  $M$  est dit *accessible* s'il existe un chemin allant d'un état initial à  $p$  dans  $M$ . Un état  $p$  de  $M$  est dit *co-accessible* s'il existe un chemin allant de  $p$  à un état terminal dans  $M$ .

Un automate  $M = (\Sigma, Q, I, F, \delta)$  est dit *émondé* si tous ses états sont accessibles et co-accessibles.

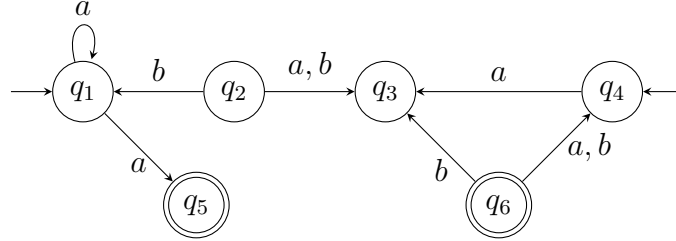


FIGURE 3 – Automate  $M_3$

L'automate  $M_3$  n'est pas émondé. Par exemple, l'état  $q_6$  n'est pas accessible et l'état  $q_3$  n'est pas co-accessible.

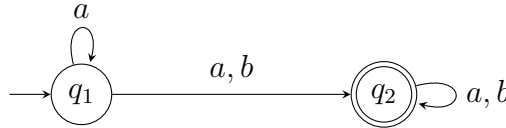


FIGURE 4 – Automate  $M_4$

L'automate  $M_4$  est émondé.

## Algorithme d'émondage

**Théorème :** Tout automate admet un automate équivalent émondé.

La preuve de ce théorème repose sur un algorithme qui permet de construire effectivement un automate émondé équivalent. Cet algorithme construit pas à pas l'ensemble des états accessibles en partant de l'ensemble des états initiaux. On procède de manière symétrique avec les états co-accessibles en partant des états terminaux accessibles et en remontant les chemins ne comportant que des états accessibles. Une fois cet ensemble

construit, il suffit de supprimer tous les états non accessibles et les flèches qui s'y rattachent.

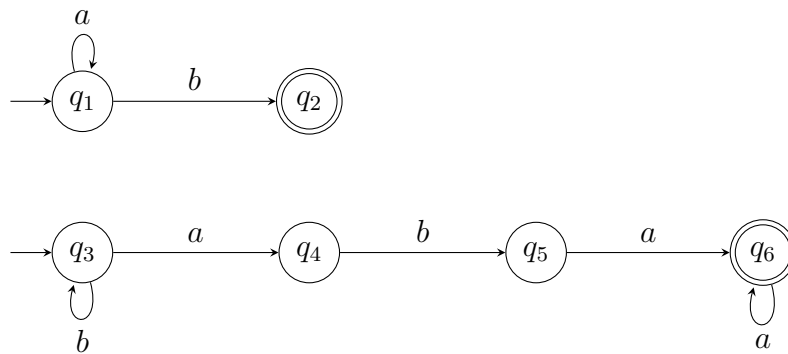
### 3 Propriétés de fermeture de $\text{Rec}(\Sigma^*)$

#### Union

**Théorème :** L'ensemble  $\text{Rec}(\Sigma^*)$  est fermé par union finie.

Soient  $M = (\Sigma, Q, I, F, \delta)$  et  $M' = (\Sigma, Q', I', F', \delta')$  deux automates tels que  $Q \cap Q' = \emptyset$  l'automate  $M'' = (\Sigma, Q \cup Q', I \cup I', F \cup F', \delta \cup \delta')$  reconnaît le langage  $L(M) \cup L(M')$

*Exemple :*



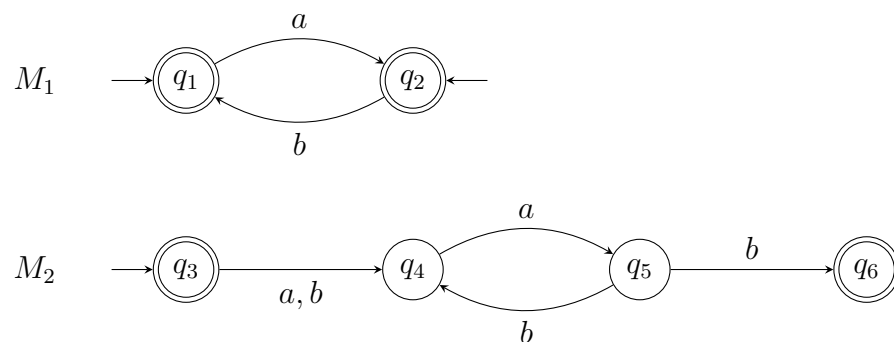
Cet automate reconnaît le langage  $\{a\}^* \cdot \{b\} \cup \{b\}^* \cdot \{aba\} \cdot \{a\}^*$

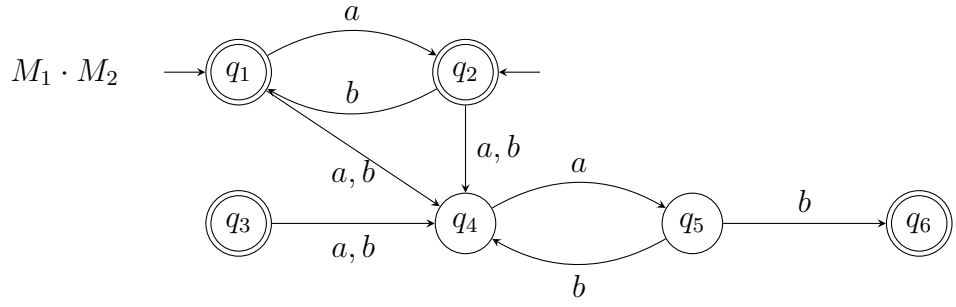
#### Concaténation

**Théorème :** L'ensemble  $\text{Rec}(\Sigma^*)$  est fermé par concaténation finie.

Soient  $M = (\Sigma, Q, I, F, \delta)$  et  $M' = (\Sigma, Q', \{i'\}, F', \delta')$  deux automates tels que  $M'$  est un automate standard. l'automate  $M'' = (\Sigma, Q \cup Q', I, F'', \delta \cup \delta' \cup \{(p, a, q) \mid p \in F \text{ et } (i', a, q) \in \delta'\})$  avec  $F'' = \begin{cases} F \cup F' & \text{si } i' \in F' \\ F' & \text{sinon} \end{cases}$  reconnaît le langage  $L(M) \cdot L(M')$

*Exemple :*



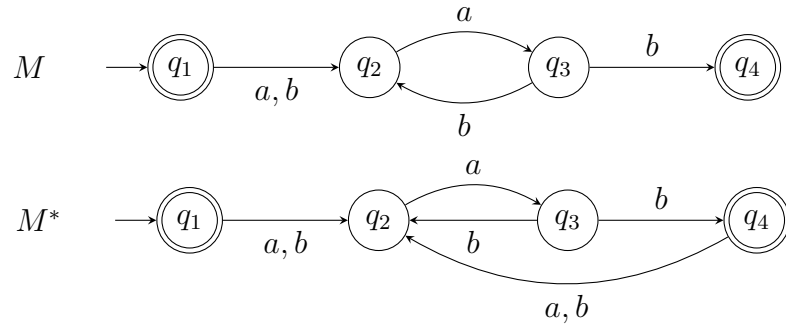


## Etoile

**Théorème :** L'ensemble  $\text{Rec}(\Sigma^*)$  est fermé par passage à l'étoile.

Soient  $M = (\Sigma, Q, \{i\}, F, \delta)$  un automate standard. L'automate  $M' = (\Sigma, Q, \{i\}, F \cup \{i\}, \delta \cup \{(p, a, q) \mid p \in F \text{ et } (i, a, q) \in \delta\})$  reconnaît le langage  $L(M)^*$ .

*Exemple :*



## Intersection

**Théorème :** L'ensemble  $\text{Rec}(\Sigma^*)$  est fermé par intersection finie.

Soient  $M = (\Sigma, Q, \{i\}, F, \delta)$  et  $M' = (\Sigma, Q', \{i'\}, F', \delta')$  deux automates standards. L'automate  $M'' = (\Sigma, Q \times Q', \{i, i'\}, F \times F', \delta \times \delta')$  reconnaît le langage  $L(M) \cap L(M')$ .