# **Laporan Praktikum WEB 3**

Nama	Habib Hajid Taqiuddin
NPM	244311043
Kelas	2B
Github	habibhajid

#### KEMAMPUAN AKHIR YANG DIRENCANAKAN

- Mampu menjelaskan elemen-elemen lanjut HTML5
- Mampu merancang aplikasi form pada website menggunakan fitur-fitur HTML5

#### HASIL PEKERJAAN

# 

#### Deskripsi/Keterangan:

SETELAH PAKAI CSS, WEB JADI LEBIH RAPI DAN ENAK DILIHAT. HEADER KELIATAN KEREN, MENU DI SAMPING LEBIH JELAS, ARTIKEL GAMPANG DIBACA, DAN FOOTER NGGAK MONOTON. POKOKNYA, TAMPILANNYA JADI LEBIH MENARIK DAN NYAMAN BUAT DIPAKAI!

No 2

# Hasil Tangkapan Layar:



#### Deskripsi/Keterangan:

Setelah menyalin kode index.html, tampilan web akan tetap sama karena CSS-nya ikut terpakai. Dengan tag <img> dan atribut src="", kita bisa menampilkan gambar di halaman web. Cukup masukkan path gambar yang benar, maka gambarnya akan muncul sesuai path

# Hasil Tangkapan Layar:



# Deskripsi/Keterangan:

Setelah pakai **MouseEvent**, web bisa bereaksi waktu kita gerakin atau klik mouse. Misalnya, tombol bisa berubah warna pas disentuh, atau gambar bisa membesar pas diklik. Pokoknya, bikin web jadi lebih interaktif dan nggak gitu-gitu aja

#### No. 4

# Hasil Tangkapan Layar:

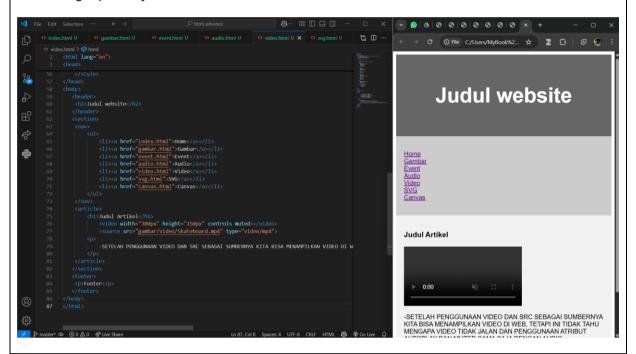


#### Deskripsi/Keterangan:

Penguunaan Audio Bisa Digunakan Untuk Menambahkan Suara Pada Web, Untuk Pengguaan Atribut Autoplay Saya Belum Menegtahui Karena Sama Saja Dengan Yang Tidak Diberi Berbeda Dengan Muted Karena Muted Membuat Suara Tidak Terdengar Atau Mati Tapi Tetap Jalan

#### No. 5

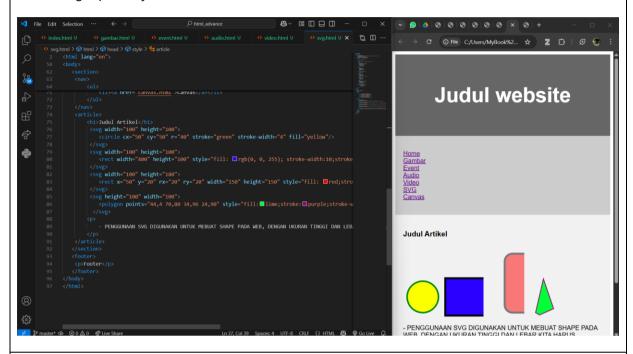
# Hasil Tangkapan Layar:



# Deskripsi/Keterangan:

-Setelah Penggunaan Video Dan Src Sebagai Sumbernya Kita Bisa Menampilkan Video Di Web, Tetapi Ini Tidak Tahu Mengapa Video Tidak Jalan Dan Penggunaan Atribut Autoplay Dan Muted Sama Saja Dengan Audio

# Hasil Tangkapan Layar:

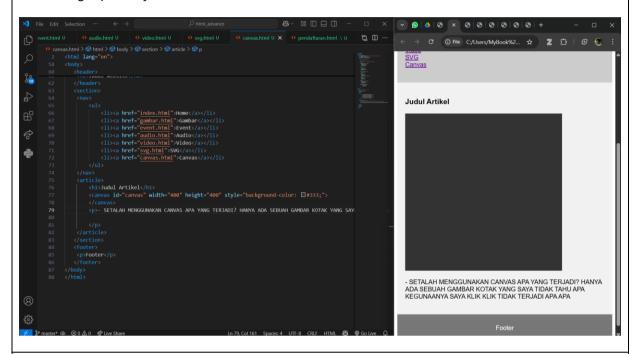


# Deskripsi/Keterangan:

- Penggunaan Svg Digunakan Untuk Mebuat Shape Pada Web, Dengan Ukuran Tinggi Dan Lebar Kita Harus Menetukan Sumbu X Dan Y Sehinggah Sama Dengan Lebar Dan Tingginya

#### No. 7

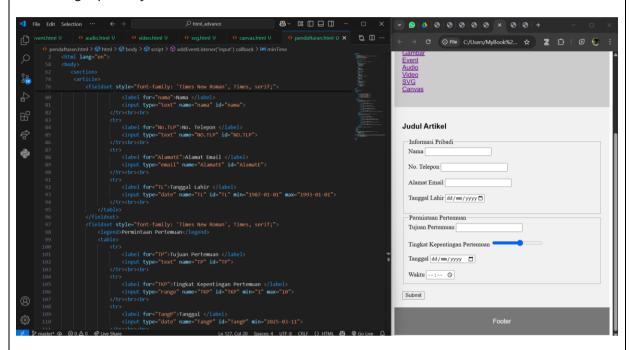
# Hasil Tangkapan Layar :



# Deskripsi/Keterangan:

- Setalah menggunakan canvas apa yang terjadi? Hanya ada sebuah gambar kotak yang saya tidak tahu apa kegunaanya saya klik klik tidak terjadi apa apa

# Hasil Tangkapan Layar:



#### Deskripsi/Keterangan:

Halaman web ini memiliki formulir untuk mengisi data pribadi dan permintaan pertemuan., terdiri dari header, navigasi di samping, artikel utama, dan footer. Pada formulir, pengguna dapat memasukkan nama, nomor telepon, email, serta menentukan tanggal dan waktu pertemuan dengan batas waktu antara pukul 17:00 hingga 21:00. Dengan struktur yang jelas dan validasi sederhana, web ini memudahkan pengguna dalam mengisi data dengan lebih teratur.