

**Esercizio 1 (10 punti)**

Un sistema operativo adotta la politica di scheduling dei thread a code multiple *senza prelazione* tra le code. Sono presenti due code una a bassa priorità con scheduling FCFS ed una ad alta priorità con scheduling round robin con quanto  $q=2\text{ms}$ . Inoltre se un thread ad alta priorità ha un CPU burst superiore al quanto viene portato nella coda a bassa priorità al termine del primo quanto usato completamente.

Il sistema deve schedulare i seguenti thread con tempi di arrivo, priorità e uso CPU/IO indicati:

$T_1$	$T_{\text{arrivo}}=4$	pri=H	CPU(1ms)/IO(3ms)/CPU(2ms)
$T_2$	$T_{\text{arrivo}}=2$	pri=H	CPU(4ms)/IO(3ms)/CPU(2ms)
$T_3$	$T_{\text{arrivo}}=0$	pri=H	CPU(1ms)/IO(3ms)/CPU(1ms)
$T_4$	$T_{\text{arrivo}}=1$	pri=H	CPU(3ms)/IO(3ms)/CPU(1ms)

Si determini: il **diagramma di Gantt**, il **tempo di attesa** medio, il **tempo di ritorno** medio, il **tempo di risposta** medio e il numero di cambi di contesto. Inoltre indicare in ogni istante il numero di processi in attesa nelle code dei processi pronti. Dire quale problema ha questo tipo di scheduling.

**Esercizio 2 (20 punti)**

In un sistema vengono generati  $M$  valori interi ( $\geq 0$ ) distinti ed inseriti in un contenitore, sono presenti  $N$  thread Worker che iterativamente prelevano un valore  $v$  (in una posizione casuale e aspetta se non ci sono valori) e lo posizionano in un array di dimensione  $M$  in posizione  $p = v \bmod M$  e se il posto è occupato in posizione  $p+1 \bmod M$  e così via fino a trovare un posto libero. Nel fare questo impedire le race conditions ma limitare al massimo il tempo in cui la struttura resta bloccata.

Quando tutti gli  $M$  valori sono stati posizionati un thread Collector stampa il contenuto dell'array quindi lo azzerà e rimette i valori nel contenitore iniziale.

Dopo 3 volte che è stata ripetuta questa operazione il Collector termina.

Il programma principale inserisce i valori iniziali facendo in modo che  $V[i+1]=V[i]+\text{random}[1,99]$  e  $V[0]=\text{random}[0,99]$ , avvia i thread, quindi aspetta la terminazione del *Collector*, termina gli *Worker* ed infine stampa per ogni thread il numero di volte in cui ha trovato nell'array il posto occupato.

Realizzare in java il sistema descritto usando i **semafori** per la sincronizzazione tra thread.