

Reti di Calcolatori

Capitolo 14

Connessione di reti LAN, dorsali e reti virtuali

- Reti LAN
 - Interconnesse fra di loro
 - Spesso anche ad Internet

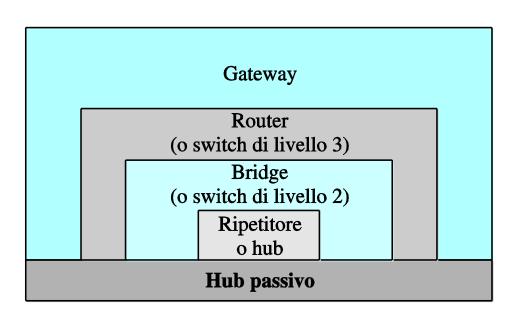
- Dispositivi di interconnessione
 - Possono operare in vari strati dell'architettura

- Divisi in 5 categorie
 - In funzione della loro posizione nell'architettura di rete (strato)

SLÎDE #

- Hub passivi
- Hub attivi e ripetitori
- Bridge o switch di livello 2
- Router o switch di livello 3
- Gateway

Applicazioni
Trasporto
Rete
Collegamento
Fisico



Applicazioni
Trasporto
Rete
Collegamento
Fisico

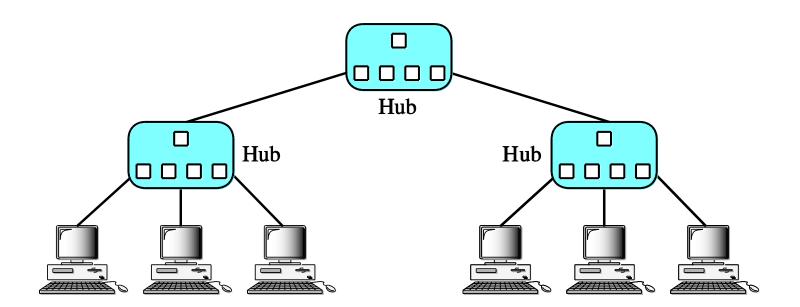
īD€ #

- Hub passivo
 - È semplicemente un connettore
 - Connette i cavi che convergono nel connettore
- Es. in una rete a stella
 - Il nodo di connessione centrale può essere un hub passivo
- Hub passivo
 - È parte del canale trasmissivo
 - Si colloca al di sotto dello strato fisico

- Ripetitore
 - Opera nello strato fisico
 - Rigenera il segnale prima che diventi troppo debole
- Rigenera (non amplifica)
 - Decodifica i bit
 - Crea un nuovo segnale
- Amplificatore
 - Amplifica sia il segnale che il rumore

- Hub attivo
 - Ripetitore a più porte

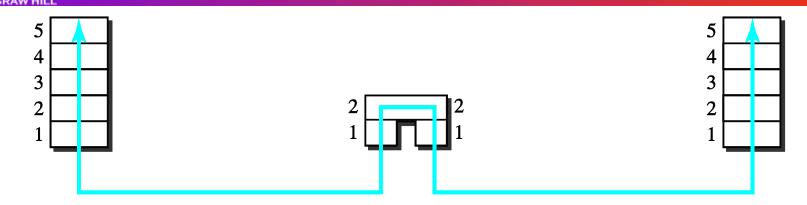
 Tipicamente usato per topologie a stella e gerarchie a più livelli





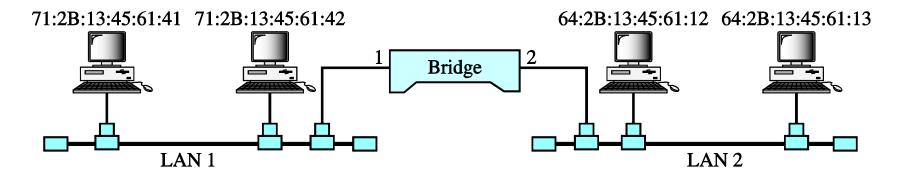
- Bridge
 - Opera negli strati fisico e di collegamento
- Strato fisico
 - Bridge è come un ripetitore
 - Rigenera il segnale
- Strato di collegamento
 - Può controllare gli indirizzi sorgente e destinazione
 - Prendere delle decisioni





Indirizzo	Porta
71:2B:13:45:61:41	1
71:2B:13:45:61:42	
64:2B:13:45:61:12	2
64:2B:13:45:61:13	2

Tabella di inoltro



Un bridge non cambia gli indirizzi fisici specificati nei

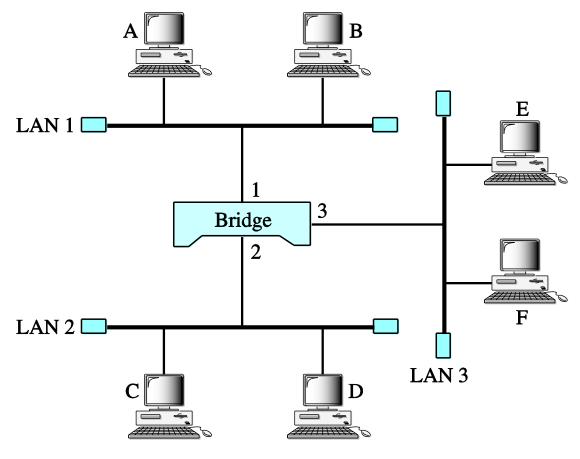


- Bridge trasparente
 - Presenza non percepita dai nodi
 - Se un bridge trasparente viene inserito o rimosso non è necessario riconfigurare i nodi

- Bridge ad apprendimento
 - Per funzionare in modo trasparente i bridge possono "imparare" la topologia
 - Quando arriva un frame il bridge impara la strada verso il nodo mittente



Bridge ad apprendimento



Indirizzo	Porta

a. Tabella iniziale

Indirizzo	Porta	
Α	1	

b. Dopo la spedizione da A a D

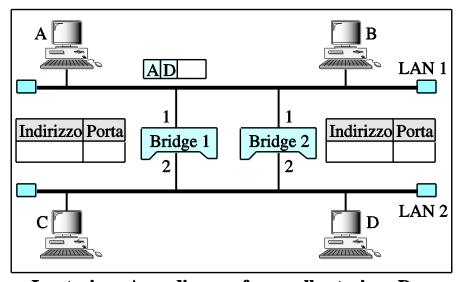
Indirizzo	Porta
Α	1
E	3

c. Dopo la spedizione da E ad A

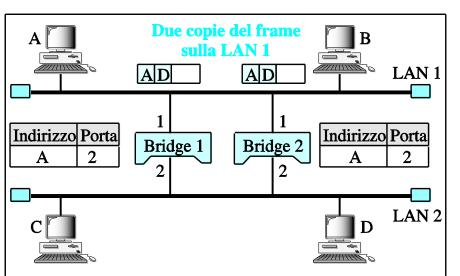
Indirizzo	Porta
Α	1
E	3
В	1

d. Dopo la spedizione da B a C

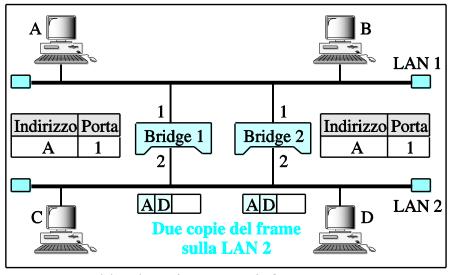
Bridge ad apprendimento e cicli



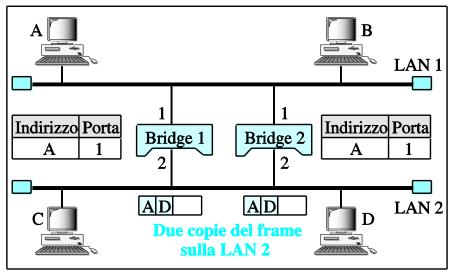
a. La stazione A spedisce un frame alla stazione D



c. Entrambi i bridge inoltrano il frame



b. Entrambi i bridge inoltrano il frame



d. Entrambi i bridge inoltrano il frame



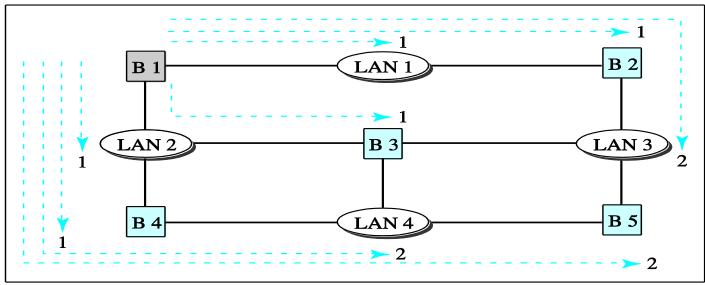
- Problema dei cicli
 - Si risolve con l'albero ricoprente

- I frame vengono inoltrati solo sui rami dell'albero ricoprente
 - Non possono esserci cicli

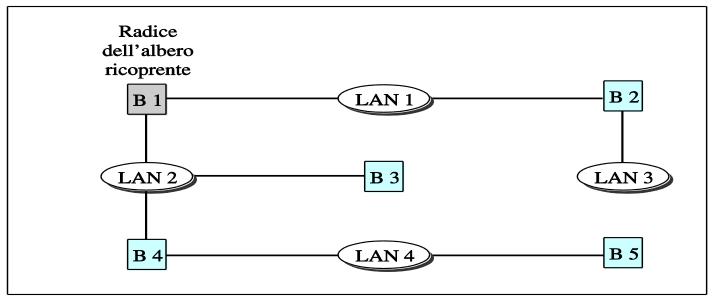
- Costruzione automatica
 - Radice: nodo con ID minimo
 - Cammini minimi dalla radice



Albero ricporente



a. Cammini minimi



b. Albero ricoprente



- Usato per indicare
 - Bridge
 - Router o gateway

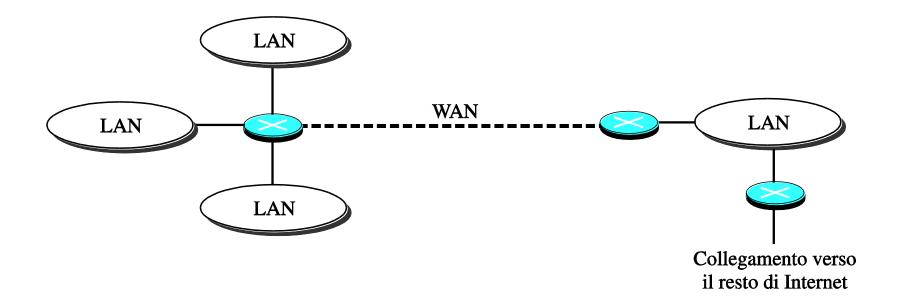
- Switch di livello 2: bridge
 - Spesso è un pò più complesso
 - Cut-through
 - Store-and-forward

Switch di livello 3: router o gateway



Router

- Inoltra i pacchetti in base all'indirizzo IP
- Interconnessione di più LAN e WAN
- Interconnessione a Internet



- Gateway
 - Spesso usato come sinonimo di router
- Svolge una funzione simile
 - Interconnessioni di reti
- Funzionalità addizionale
 - Capacità di interpretare e trasformare i messaggi
 - Può essere usato per connettere due reti che usa modelli diversi
 - Opera in tutti gli strati dell'architettura



Dorsali

- Collegamenti
- Servono a connettere molte reti LAN, a volte a grandi distanze

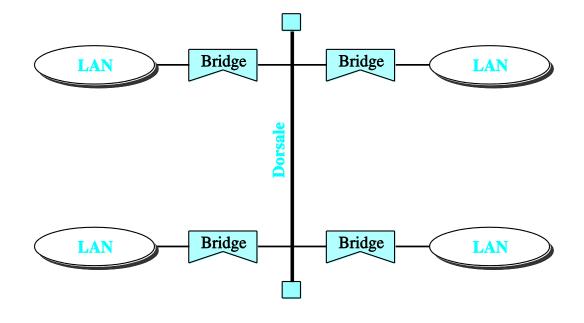
Tipologie

- Bus
- Stella
- Punto-punto (per grandi distanze)

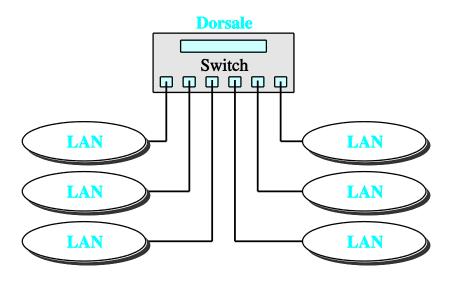
CAPITOLO 14



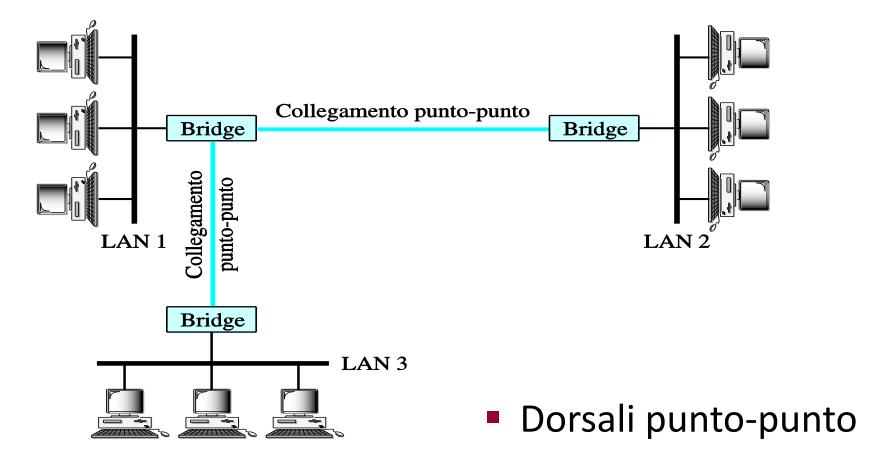
Dorsale a bus



Dorsali



Dorsale a stella



Un collegamento punto-punto può funzionare come dorsale per connettere reti LAN a grandi distanze attraverso l'uso di bridge remoti



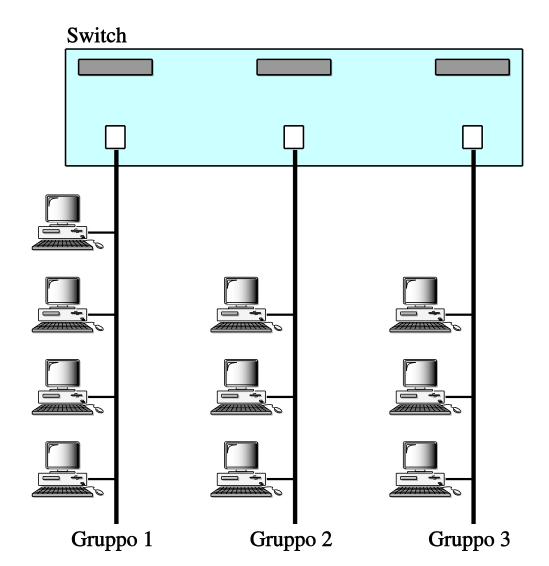
LAN

- Nodi che appartengono alla LAN sono fisicamente connessi alla LAN
- VLAN, LAN virtuale
 - Il collegamento è "virtuale"
 - I nodi della VLAN possono essere fisicamente connessi a più LAN
 - I nodi fisicamente connessi ad una LAN possono appartenere a varie VLAN
- Riconfigurazione semplice

SLÎDE #



Switch che connette 3 LAN

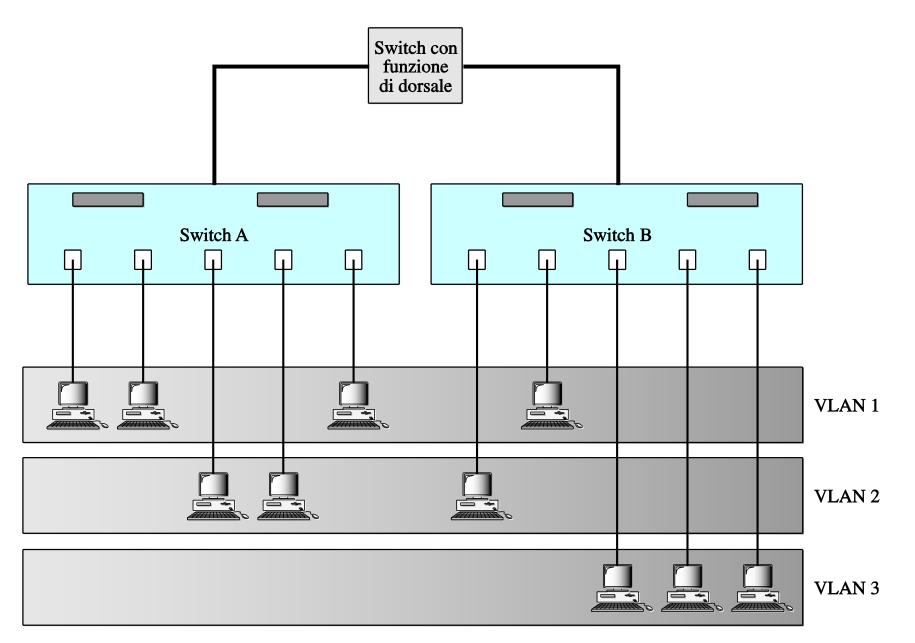


SLÎDE

Stessa situazione con 3 LAN virtuali

Switch con software VLAN Ш VLAN 1 VLAN 2 VLAN 3





SLĪDE #

- Criteri di appartenenza
 - Gestiti dall'amministratore
- Numeri di porta (degli switch)
- Indirizzi fisici
- Indirizzi logici
- Indirizzi di multicast

- Configurazione
 - Gestita dall'amministratore
 - Manuale o automatica